

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"

Reģ. Nr. 40203068277

Ģertrūdes iela 12-7,

LV-1010, Rīga, Latvija

Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Piggy Prizes - Ghost of Gambini Buy Bonus

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Piggy Prizes - Ghost of Gambini Buy Bonus"

5. Spēles norise

"Piggy Prizes - Ghost of Gambini Buy Bonus" ir 5 ruļļu un 40 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas

- "Prizes" funkcija
- "Magic Spin" funkcija
- "Magic Rewind" funkcija
- Papildgriezīenu bonuss
- "Buy Bonus" funkcija

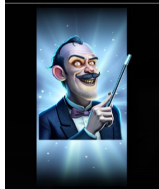
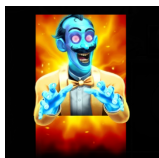
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas



“Prizes” funkcijas noteikumi

1. Bloķētie monētu (*Locked coin*) un bloķētie džekpota (*Locked jackpot*) simboli parādās uz visiem ruļļiem, izņemot vidējo rulli.
2. Monētām, kas pamatspēles laikā uzkrīt uz ruļļiem, var būt šādas vērtības: $\times 0.5$, $\times 1$, $\times 1.5$. Monētu vērtības ir pamatspēles kopējās likmes (*Total Bet*) daudzkārtni.
3. **Grand Jackpot** vērtība ir 1000x pamatspēles kopējā likme.
4. **Major Jackpot** vērtība ir 50x pamatspēles kopējā likme.
5. **Minor Jackpot** vērtība ir 10x pamatspēles kopējā likme.
6. **Mini Jackpot** vērtība ir 5x pamatspēles kopējā likme.
7. Lai laimētu vienu vai vairākas monētu un/vai džekpota balvas, tajā pašā gājienā (spēlē) uz vidējā ruļļa ir jābūt redzamam *Gambini* vai *Ghost of Gambini* simbolam.
8. Džekpoti ir pieejami ar jebkuru likmes apjomu, un tos var laimēt vairāk nekā vienu reizi vienā gājienā.
9. Monētu un džekpotu laimesti tiek pievienoti pārējiem laimestiem.
10. Monētas no *Ghost of Gambini* palielina jau esošo monētu vērtību ar $\times 0.05$ soli līdz lielākai vērtībai — no $\times 0.5$ līdz $\times 2.5$ no pamatspēles kopējās likmes.
11. Jebkura monēta, kuras vērtība tiek palielināta virs $\times 2.5$ no pašreizējās kopējās likmes, tiek paaugstināta par džekpotu. Džekpoti var tikt palielināti līdz ir sasniegts augstākais džekpots.
12. Pēc tam, kad ir notikusi *Ghost of Gambini* vērtības palielināšana, tiek izmaksātas tikai redzamās galīgās monētu vērtības un/vai džekpoti.

“Magic Spin” funkcijas noteikumi

1. Grieziena (*spin*) sākumā nejauši var tikt aktivizēta funkcija "Magic Spin", kas vispirms aptur vidējo rulli tā, ka uz tā ir redzams *Gambini* vai *Ghost of Gambini* simbols.

“Magic Rewind” funkcijas noteikumi

1. Pamatspēlē vidējais rullis var paņemt atpakaļgaitu (*rewind*) par nejaušu pozīciju skaitu, lai uz tā uzkristu *Gambini* vai *Ghost of Gambini* simbols.
2. Pamatspēlē, ja uz vidējā ruļļa ir *Gambini* vai *Ghost of Gambini* simbols, viens vai vairāki nelaimējušie simboli laiku pa laikam var paņemt atpakaļgaitu par nejaušu pozīciju skaitu, lai uzkristu uz bloķētā džekpota (*locked jackpot*) simbola.

3. Abi "Magic Rewind" notikumi var notikt vienas un tās pašas spēles (gājiena) laikā. "Magic Rewind" animācijas ir tikai grafisks attēlojums iepriekš noteiktam iznāklamam.

Papildgriezīnu bonusa noteikumi

1. Kad uzkrīt Gambini simbols, tas var pievienot monētu vienai vai abām cūciņām.
2. Kad uzkrīt Ghost of Gambini simbols, tas garantēti pievienos monētu abām cūciņām.
3. Cūciņas pārplēšana ar Gambini monētu piešķir 3 "Lock & Spin" griezienus. Abas cūciņas var pārplēst vienlaikus, piešķirot 4 "Lock & Spin" griezienus.
4. Cūciņas pārplēšana ar Ghost of Gambini monētu piešķir 3 "Super Lock & Spin" griezienus. Abas cūciņas var pārplēst vienlaikus, piešķirot 4 "Super Lock & Spin" griezienus. Katru reizi, kad cūciņa aktivizē "Lock & Spin" funkciju, tā tiek atiestatīta uz mazāko izmēru.
5. Cūciņu izmēra izmaiņām ir tikai izklaidējošs raksturs, un tās nenorāda uz "Lock & Spin" funkcijas piešķiršanas varbūtību.
6. Jebkurš "Lock & Spin" vai "Super Lock & Spin" raunds, kas sākas ar 3 griezieniem, tiks atiestatīts uz 3 griezieniem ikreiz, kad uz ruļļiem uzkrīt spoka simbols.
7. Jebkurš "Lock & Spin" vai "Super Lock & Spin" raunds, kas sākas ar 4 griezieniem, tiks atiestatīts uz 4 griezieniem ikreiz, kad uz ruļļiem uzkrīt spoka simbols.
8. "Super Lock & Spin" laikā uz ruļļiem parādīsies tikai zelta spoka (Gold Ghost) simboli.
9. "Lock & Spin" laikā ir pieejami 3 līmeņu rāmji: bronzas, sudraba un zelta. Kad baltais spoks (White Ghost) uzkrīt tukšā ruļļa pozīcijā, tas izvieto bronzas rāmi.
10. Ja baltais spoks uzkrīt bronzas vai sudraba rāmja iekšpusē, rāmis tiek uzlabots uz nākamā līmeņa.
11. Ja baltais spoks uzkrīt zelta rāmja iekšpusē, tas tiek pārvietots uz citu rulli, kur tas vai nu izvieto jaunu bronzas rāmi, vai uzlabo esošo bronzas vai sudraba rāmi.
12. Kad zelta spoks uzkrīt tukšā ruļļa pozīcijā, tas izvieto zelta rāmi.
13. Ja zelta spoks uzkrīt bronzas vai sudraba rāmja iekšpusē, rāmis automātiski tiek uzlabots par zelta rāmi.
14. Ja zelta spoks uzkrīt zelta rāmja iekšpusē, tas tiek pārvietots uz tukšu ruļļa pozīciju un izvieto zelta rāmi.
15. Ja visas ruļļu pozīcijas ir aizpildītas ar zelta rāmjiem, funkcija beidzas. Visi redzamie rāmji "Lock & Spin" beigās atklāj naudas vērtības vai džekpotus, kas pēc tam tiek savākti un izmaksāti.
16. "Lock & Spin" rāmjiem var būt šādas vērtības: Bronzas rāmis: x0.5, x1, x1.5. Sudraba rāmis: x2, x2.5, x3, x3.5, x4, x4.5. Zelta rāmis: Mini, x3 Mini, x5 Mini, Minor, x2 Minor, x3 Minor, Major, x2 Major, Grand.
17. "Lock & Spin" rāmju vērtības ir pamatspēles kopējās likmes (Total Bet) daudzkārtņi. Kad atlikušo griezienu skaitītājs ("Spins Remaining") sasniedz 0, pastāv iespēja, ka uz ruļļiem nejauši tiks pievienots vismaz viens spoka simbols. Tas atiestatīs skaitītāju uz

3, ja, ieejot funkcijā, tika pārplēsta viena cūciņa, vai uz 4, ja tika pārplēstas abas cūciņas.

“Buy Bonus” funkcija

- Tā tiek aktivizēta tikai pamatspēles laikā.
- Spēlētājam ir pieejamas divas iegādes iespējas: garantēta “Super Lock & Spin” funkcija par 200x no pamatspēles kopējās likmes (“Total Bet”) vai garantēta “Lock & Spin” funkcija par 100x no pamatspēles kopējās likmes.
- Pēc funkcijas aktivizēšanas ruļļi veiks griezienu un, atkarībā no veiktās izvēles, apstāsies uz “Gambini” vai “Ghost of Gambini” simboliem, turklāt vismaz viena no cūkām pārsprāgs, garantēti piešķirot izvēlēto bonusu.
- Funkcijas iegāde neietekmē izmaksu tabulu (“Paytable”) — laimesti tiek aprēķināti tāpat kā parastā spēlē, kad “Buy Bonus” nav aktivizēts.

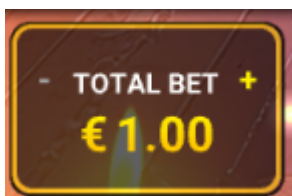
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “Spin”: Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot Auto Spin ikonu, ruļļi sāks griezties automātiski.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.06% - 95.15%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas.

	x3	x4	x5
	€ 0.60	€ 1.20	€ 4.00
	€ 0.30	€ 0.80	€ 1.60
	€ 0.15	€ 0.40	€ 1.00

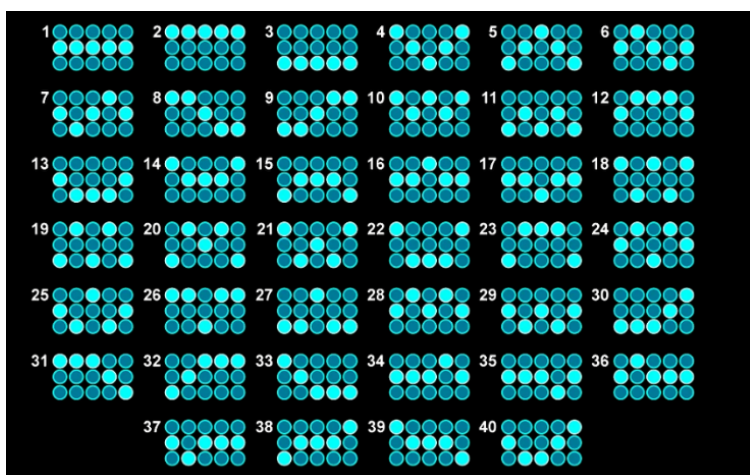
	x3	x4	x5
	€ 0.15	€ 0.30	€ 0.80
A	€ 0.10	€ 0.25	€ 0.50
K	€ 0.10	€ 0.20	€ 0.50

	x3	x4	x5
Q	€ 0.10	€ 0.15	€ 0.30
J	€ 0.10	€ 0.15	€ 0.30
10	€ 0.05	€ 0.15	€ 0.30

	x3	x4	x5
9	€ 0.05	€ 0.15	€ 0.30

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.