

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Doctor Dust
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Doctor Dust"

5. Spēles norise

"Doctor Dust" ir 6x6 laukuma spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas

- Uzvarošo simbolu vākšanas funkcija
- "Grid Booster" funkcija
- Šūnas reizinātāju funkcija
- "Wild" aizstājējsimboli
- "Surface Search" bonuss
- "Toxic Vault" bonuss

Svarīgi:

- Lai iegūtu laimējušo kombināciju, jebkurā vietā uz režģa izveidojiet vismaz 8 simbolu simbolu kombināciju.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



Uzvarošo simbolu vākšanas funkcija

1. Visi uzvarošajiem simboli tiek skaitīti griezienu laikā.
2. Blakus režģim ir vākšanas josla ar 5 segmentiem. Aizpildiet katru 8 simbolu segmentu, lai atbloķētu nejaušu Grid Booster.
3. Aizpildiet 1 segmentu, lai iegūtu 1. Grid Booster.
4. Aizpildiet 2 segmentus, lai iegūtu 2. Grid Booster.
5. Aizpildiet 3 segmentus, lai iegūtu 3. Grid Booster.
6. Aizpildiet 4 segmentus, lai iegūtu 4. Grid Booster.
7. Grid Boosters tiek piešķirti nejaušā secībā, katrs Grid Booster tiek piešķirts tikai vienu reizi katrā griezienā.
8. Kad 5 segmenti ir aizpildīti (savākti 40 simboli) vienā griezienā, tiek aktivizēta bonusa spēle.
9. Vākšana turpinās arī pēc 40 simboliem. Katri papildu 8 simboli palielina skaitli joslas vidū par +1, līdz maksimāli 4.
10. Šis skaitlis norāda, cik joslas segmenti tiks iepriekš aizpildīti bonusa spēles sākumā.
11. Kad vidū ir 4, simboli vairs netiek vākti.
12. Simbolu vākšana tiek atiestatīta ar katru jaunu griezienu pamatspēlē.



“Grid Booster” funkcijas noteikumi



1. Četrus dažādus Grid Boosters var atbloķēt, vācot uzvarošos simbolus.
2. Visi Grid Boosters tiek aktivizēti pa vienam pēc režģa apstāšanās, režģis pēc katra Grid Booster aktivizēšanas krīt un apstājas no jauna.
3. CLONE - Klonē vienu nejaušu rindu uz 1 vai 2 blakus rindām.
4. Wild simboli pārrakstītajās rindās netiek aizvietoti, tie paliek savās vietās.
5. Šūnas reizinātāji klonētajā rindā tiek nokopēti arī uz mērķa rindu. Ja mērķī jau ir reizinātāji, vērtības tiek saskaitītas.
6. SWITCH - Nejauši izvēlas 1–3 rindas un pārvērš katru simbolu šajās rindās par pirmo attiecīgās rindas simbolu.

7. Wild simboli rindās paliek kā Wild simboli.
8. Šūnas reizinātāji paliek piesaistīti savām šūnām, mainās tikai simboli.
9. WILDS - Pievieno 2–5 Wild simbolus nejaušās pozīcijās uz režģa.
10. Wild simboli var būt parasti Wild simboli vai ar reizinātājiem.
11. Iespējamās vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.
12. Reizinātāji uz Wild simboliem tiek piemēroti kā Šūnas reizinātāji tām režģa pozīcijām, kur tie nokrīt.
13. Ja Wild ar reizinātāju nokrīt uz šūnas, kurai jau ir reizinātājs, vērtības tiek saskaitītas.
14. POWER LINE - Noņem visus simbolus no vienas nejaušas rindas un vienas nejaušas kolonnas, pēc tam aizpilda iztukšotās šūnas ar jauniem nejaušiem simboliem (bez Wild simboliem).
15. Wild simboli skartajā rindā vai kolonnā paliek savās vietās un netiek noņemti.
16. Katra šūna rindā un kolonnā saņem nejaušu reizinātāju.
17. Iespējamās vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.
18. Šūna, kas atrodas rindas un kolonnas krustpunktā, saņem divas jaunas reizinātāja vērtības, kuras tiek
19. saskaitītas.
20. Ja šūnai jau ir reizinātājs, jaunā vērtība tiek pieskaitīta esošajai.

Šūnas reizinātāju funkcijas noteikumi



1. Šūnas reizinātāji ir piesaistīti atsevišķām šūnām uz režģa.
2. Šūnas reizinātājus pievieno tikai Power Line Grid Boosters un Wild simboli ar reizinātājiem.
3. Kad šūna ar reizinātāju ir daļa no laimesta, reizinātājs tiek piemērots šim laimestam.
4. Kad vairākas šūnas ar reizinātājiem ir vienā laimestā, visas to vērtības tiek saskaitītas un pēc tam piemērotas laimestam.
5. Reizinātāji tiek noņemti uzreiz pēc to piemērošanas laimestiem, vienlaikus ar uzvarošo simbolu noņemšanu.
6. Kad šūna ar reizinātāju tiek klonēta, reizinātājs tiek nokopēts arī uz mērķa šūnu.



“Wild” aizstājēsimbolu noteikumi

1. Aizstājēsimboli aizstāj visus spēles simbolus, lai veidotu uzvarošās kombinācijas.
2. Aizstājēsimboli spēles laukumā var parādīties tikai “Grid Booster” funkcijas laikā



“Surface Search” bonusa noteikumi

1. Aktivizējas, savācot vismaz 40 uzvarošo simbolu pamatspēlē.
2. Vismaz viens grieziens garantēts ar visiem 4 Grid Boosters.

3. Šis bonuss saglabā pamatspēles mehāniku ar zemāk aprakstītajām atšķirībām.
4. Bonusa spēle vienmēr sākas ar griezienu, kurā ir visi 4 Grid Boosters, kas tiek aktivizēti pa vienam nejaušā secībā pēc režģa apstāšanās.
5. Bonusa spēles laikā vākšanas josla uzskaita uzvarošo simbolu skaitu 4 segmentos pa 8 simboliem katrā.
6. Nākamā griezienu Grid Boosters skaits ir atkarīgs no tā, cik simbolu tika savākti iepriekšējā griezienā.
7. Katrs aizpildītais sektors piešķir 1 Grid Booster nākamajam griezienam.
8. Kad griezienu laikā tiek aizpildīts vismaz 1 segments, tiek piešķirts vēl viens Bezmaksas Grieziens.
9. Ja neviens segments netiek aizpildīts, funkcija beidzas. Atkārtoti piešķirto griezienu skaitam nav ierobežojuma.
10. Sākot ar otro griezienu, simbolu skaitīšana vienmēr sākas no 0.



“Toxic Vault” bonusa noteikumi

1. Aktivizējas, savācot vismaz 72 uzvarošo simbolu pamatspēlē.
2. Šī Bonusa Spēle izmanto to pašu mehānismu kā SURFACE SEARCH Bonusa Spēle ar zemāk aprakstītajām atšķirībām.
3. atšķirībām.
4. Vidū redzamais skaitlis ir 4, kas nozīmē, ka otrais Bezmaksas Grieziens ir garantēts ar visiem 4 Grid Boosters.
5. Piešķir 2 Free Spins

Izmaksu Noteikumi

1. Lai iegūtu laimējušo kombināciju, jebkurā vietā uz režģa izveidojiet vismaz 8 simbolu simbolu kombināciju.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

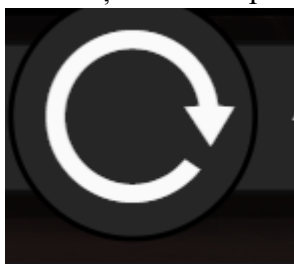
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.



2.Klikšķiniet uz “Spin”: Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot Auto Spin ikonu , ruļļi sāks griezties automātiski.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas ar vismaz 8 vienādiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.26% - 96.30%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Lai iegūtu laimējušo kombināciju, jebkurā vietā uz režģa izveidojiet vismaz 8 simbolu kombināciju.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas.



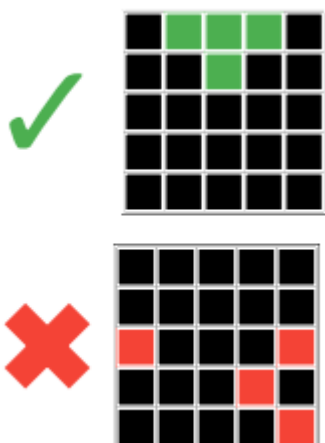
15+	40,00	40,00	40,00	40,00
11-14	10,00	10,00	10,00	10,00
8-10	2,00	2,00	2,00	2,00
6-7	1,20	1,20	1,20	1,20
5	0,80	0,80	0,80	0,80
4	0,40	0,40	0,40	0,40



15+	60,00	100,00	150,00	150,00
11-14	30,00	50,00	60,00	60,00
8-10	15,00	20,00	30,00	30,00
6-7	6,00	10,00	16,00	16,00
5	3,00	5,00	8,00	8,00
4	1,00	2,00	4,00	4,00

Izmaksu Līniju Apraksts.

Lai iegūtu laimējušo kombināciju, jebkurā vietā uz režģa izveidojiet vismaz 8 vienādu simbolu kombināciju.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.