

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Demonic Dolls
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Demonic Dolls".

5. Spēles norise

"Demonic Dolls" ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild Rattle" aizvietotājsimbols un atkārtots grieziens;
- "FS" simbols un "All Dolled Up" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Bad Omens" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Playtime is Over" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Buy Bonus" opcija(ja iespējots operatora konfigurācijā).

Svarīgi:

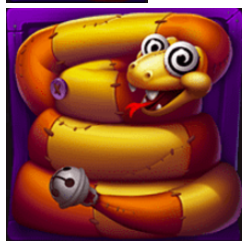
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild Rattle” aizvietotājsimbola un atkārtota grieziena noteikumi



1. “Wild Rattle” simbols aizvieto jebkuru parasto laimējošo simbolu no izmaksas tabulas, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
2. “Wild Rattle” simboli var parādīties arī ar reizinātāju.
3. Kad “Wild Rattle” simbols ir daļa no laimesta, laimesta vērtība tiek reizināta ar simbola reizinātāja vērtību.
4. Ja vairāki “Wild Rattle” simboli ir daļa no viena laimesta, to vērtības tiek saskaitītas kopā, pirms tās tiek piemērotas laimestam.
5. “Wild Rattle” simboliem var būt šādas saskaitāmās reizinātāja vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.
6. Ja divi vienāda izmēra “Wild Rattle” simboli ir daļa no viena laimesta, tie aktivizē atkārtotu griezienu sēriju pēc tam, kad visi laimesti ir izmaksāti.
7. Visi “Wild Rattle” simboli tiek pārvietoti uz jaunu nejaušu pozīciju, un divi no “Wild Rattle” simboliem, kas bija daļa no tā paša laimesta, apvienosies, veidojot 2x2 “Colossal Wild Rattle” simbolu.
8. Kad četri “Wild Rattle” simboli ir daļa no tā paša laimesta, tie apvienosies divos dažādos “Colossal Wild Rattle” simbolos.
9. Jaunais reizinātājs “Colossal Wild Rattle” simbolam ir abu iepriekšējo vērtību summa.
10. Atkārtotu griezienu sērijas laikā visi “Wild Rattle” simboli, kas parādās, paliek uz spēles laukuma un tiek pārvietoti uz jaunām pozīcijām katrā jaunā atkārtotā griezienā.
11. Atkārtotu griezienu sērija turpinās, ja divi “Wild Rattle” simboli ir daļa no tā paša laimesta vai ja divi 2x2 “Colossal Wild Rattle” simboli ir daļa no tā paša laimesta.
12. Kad divi 2x2 “Colossal Wild Rattle” simboli ir daļa no tā paša laimesta, tie apvienojas, veidojot 3x3 “Colossal Wild Rattle” simbolu.
13. Laimesti tiek piešķirti katra atkārtota grieziena laikā.
14. Ne vairāk kā 7 “Wild Rattle” simboli, tostarp “Wild Rattle” simboli, kas veido “Colossal Wild Rattle” simbolu, var parādīties uz spēles laukuma vienā griezienā un atkārtotā griezienā kopā.

“FS” simbola un “All Dolled Up” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. “FS” un “Wild Rattle” simboli nevar parādīties uz spēles laukuma vienlaicīgi.
2. “FS” simboli nevar parādīties atkārtotu griezienu laikā.
3. “FS” simboli nevar parādīties “All Dolled Up”, “Bad Omens” un “Playtime Is Over” funkciju laikā.
4. Šī funkcija saglabā pamatspēles mehāniku ar palielinātu “Wild Rattle” simbolu parādīšanās iespēju.
5. Saņemot vienlaicīgi 3 “FS” simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta 10 bezmaksas griezienu funkcija.

“Bad Omens” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi

1. Saņemot vienlaicīgi 4 “FS” simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta 10 bezmaksas griezienu funkcija.
2. Šī funkcija saglabā “All Dolled Up” funkcijas mehāniku.
3. Turklāt katrā bezmaksas griezienā garantēti parādīsies viens “Wild Rattle” simbols.
4. Visiem “Wild Rattle” simboliem, kad tie parādās, būs vismaz 2x reizinātāja vērtība.

“Playtime is Over” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi

1. Saņemot vienlaicīgi 5 “FS” simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta 10 bezmaksas griezienu funkcija.
2. Šī funkcija saglabā “All Dolled Up” funkcijas mehāniku.
3. Turklāt katrā bezmaksas griezienā garantēti parādīsies divi “Wild Rattle” simboli.
4. Visiem “Wild Rattle” simboliem, kad tie parādās, būs vismaz 2x reizinātāja vērtība.

“Buy Bonus” opcijas noteikumi(ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties:



- 5x lielāko iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkcijas par maksu 3x no pamatlikmes par katru griezienu;
- Griezienu ar vismaz diviem garantētiem “Wild Rattle” simboliem par maksu 50x no pamatlikmes par katru griezienu;
- “All Dolled Up” funkciju par maksu 75x no pamatlikmes par funkciju;
- “Bad Omens” funkciju par maksu 250x no pamatlikmes par funkciju.

2. Darbojas visi minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz “Start”  . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Autoplay”  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:
 - Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Single Win limit...** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.

- Sadaļa **Loss limit ...** Izvēlies, par kādu summu var samazināties bilance.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 86.21% - 96.26%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

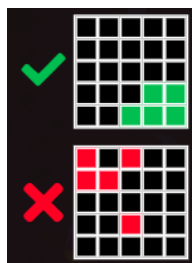
Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.10 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

	10	J	Q	K	A
16+	1.00	1.00	1.00	1.00	1.00
13-15	0.50	0.50	0.50	0.50	0.50
11-12	0.25	0.25	0.25	0.25	0.25
9-10	0.10	0.10	0.10	0.10	0.10
7-8	0.05	0.05	0.05	0.05	0.05
6	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02
5	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01

					
16+	5.00	5.00	10.00	10.00	50.00
13-15	1.50	1.50	2.50	2.50	4.00
11-12	0.50	0.50	0.75	0.75	1.00
9-10	0.20	0.20	0.30	0.30	0.60
7-8	0.10	0.10	0.15	0.15	0.30
6	0.05	0.05	0.10	0.10	0.15
5	0.03	0.03	0.05	0.05	0.10

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.