

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Boombear Bros
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 75.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Boombear Bros"

5. Spēles norise

"Boombear Bros" ir 6x6 laukuma spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas

- "Wild" aizstājējsimboli
- Šūnas reizinātāju funkcija
- "Power Bomb" simboli
- "Bomb Frenzy" funkcija
- Bezmaksas griezienu bonuss

Svarīgi:

- Lai iegūtu laimējušo kombināciju, jebkurā vietā uz režģa izveidojiet vismaz 5 saistīto simbolu bloku.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



“Wild” aizstājēsimboli

1. Aizstājēsimboli aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter”, lai veidotu uzvarošās kombinācijas.
2. Aizstājēsimboli var parādīties jebkur spēles laukumā.



Šūnas reizinātāju funkcijas noteikumi

1. Noklusējuma vērtība nav noteikta. Šūnas reizinātājus palielina tikai Fire Power Bomb simboli.
2. Šūnas reizinātājs tiek piemērots jebkurai uzvarai, kas ietver simbolu no šīs šūnas.
3. Ja uzvaras kombinācijā ir simboli vairākās šūnās ar reizinātājiem, to vērtības tiek saskaitītas kopā un piemērotas uzvarai.
4. Šūnas reizinātāji ir progresīvi visās kaskādēs, bet tiek atiestatīti katra jauna grieziņa sākumā.
5. Piezīme: Šūnas reizinātāji no aktivizējošā grieziņa netiek pārnesti uz Bonusa Spēli



“Power Bomb” simbolu noteikumi

1. Var parādīties pamatspēlē un bonusa spēlēs vai tikt pievienoti ar Bomb Frenzy mistērijas notikumu.
2. Power Bomb simboliem vienmēr ir nejaušs virziens un garums, kas nosaka eksplozijas ietekmi.
3. Iespējamie eksplozijas virzieni:
4. Horizontāli: Sprādziens izplatās pa kreisi un pa labi.
5. Vertikāli: Sprādziens izplatās uz augšu un uz leju.
6. Krusts: Sprādziens izplatās visos četros virzienos (pa kreisi, pa labi, uz augšu un uz leju).
7. Bumbas garums nosaka, cik daudz šūnu tiek ietekmētas katrā norādītajā virzienā.
8. Iespējamie eksplozijas garumi: 1, 2, 3, 4, 5.
9. Eksplozijas sasniedzamība ir ierobežota ar 6x6 režģa malu. Ja bumba detonē tuvu malai, attiecīgajā virzienā tiks pievienoti mazāk vai vispār netiks pievienoti simboli/reizinātāji.
10. Spēlē ir divu veidu Power Bomb simboli.
11. **Fire Power Bomb** - Kad tas nokrīt, tas pievieno reizinātājus visām šūnām eksplozijas zonā, ieskaitot šūnu, kurā simbols sākotnēji nokrita.

12. Reizinātāji tiek pievienoti šūnām uzreiz pēc grieziena vai kaskādes, nodrošinot to aktivizēšanu nākamajam laimesta aprēķinam.
13. Iespējamās reizinātāja vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x.
14. Katra šūna, ko ietekmē viena bumba, saņems vienādu reizinātāja vērtību.
15. Vienlaikus uz režģa var atrasties vairāki Fire Power Bomb simboli; šādā gadījumā darbību secība ir no kreisās uz labo, no augšas uz leju.
16. Katrai bumbai būs sava reizinātāja vērtība.
17. Ja vairākas bombas pievieno reizinātājus vienai šūnai, to vērtības tiek saskaitītas.
18. Pats simbols pārvēršas par nejaušu maksājošu simbolu vai Wild simbolu.
19. **Ice Power Bomb** - Kad tas nokrīt, tas pievieno vienādus simbolus režģī eksplozijas zonā.
20. Aktivizējas tikai pēc tam, kad režģis ir sakārtots un vairs nav laimestu.
21. Var tikt pievienoti visi izmaksu tabulas simboli, ieskaitot Wild simbolu.
22. Citas bombas, esošie Wild simboli vai FS Scatter simboli netiks pārrakstīti, un šīs šūnas paliks nemainīgas.
23. Vienlaikus uz režģa var atrasties vairāki Ice Power Bomb simboli; šādā gadījumā darbību secība ir no kreisās
24. uz labo, no augšas uz leju.
25. Visas bombas pievieno vienāda veida simbolus, taču lēmums pievienot Wild simbolu tiek pieņemts neatkarīgi katrai bumbai.
26. Pats simbols pārvēršas par to pašu simbolu, kas tika pievienots.

“Bomb Frenzy” funkcijas noteikumi

1. Jebkurā nejaušā griezienā, kurā nav laimestu un uz režģa nav Power Bomb simbolu, var tikt aktivizēts Bomb Frenzy mistērijas notikums.
2. Kad notikums tiek aktivizēts, režģim tiek pievienots nejaušs bumbu skaits (2, 3, 4 vai 5).
3. Var tikt pievienoti abi Power Bomb simbolu veidi.
4. Pievienotās bombas nenokrītīs uz Wild simboliem, citiem Bomb simboliem vai FS Scatter simboliem.



Bezmaksas griezienu bonusa noteikumi

1. **“Bombs Away”** - 3 FS Scatter simboli sāk Bonusa Spēli ar 10 bezmaksas griezieniem.
2. Šis bonuss saglabā pamatspēles mehāniku ar zemāk aprakstītajām atšķirībām.
3. Šūnas reizinātāji ir progresīvi.
4. Katrs FS Scatter simbols Bonusa Spēles laikā pievieno +1 bezmaksas griezienu.
5. Piezīme: Griezienu pievieno pirms laimesta aprēķina, un FS Scatter simboli tad pārvēršas par parastu maksājošu simbolu, izņemot Wild simbolu.
6. **“MAXIMUM BLAST”** - 4 FS Scatter simboli sāk Bonusa Spēli ar 12 bezmaksas griezieniem.
7. Šis bonuss saglabā pamatspēles mehāniku ar zemāk aprakstītajām atšķirībām.
8. Šūnas reizinātāji ir progresīvi.

9. Visi Power Bomb simboli eksplodē četrās virzienos.
10. Katrs FS Scatter simbols Bonusa Spēles laikā pievieno +1 bezmaksas griezienu.
11. Piezīme: Griezienu pievieno pirms laimesta aprēķina, un FS Scatter simboli tad pārvēršas par parastu maksājošu simbolu, izņemot Wild simbolu.

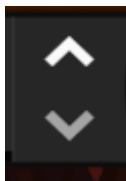
Izmaksu Noteikumi

1. Lai iegūtu laimējušo kombināciju, jebkurā vietā uz režģa izveidojiet vismaz 5 saistīto simbolu bloku..
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “Spin”: Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot Auto Spin ikonu, ruļļi sāks griezties automātiski.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas ar vismaz 5 saistīto simbolu bloku. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.36% - 96.32%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000

EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Lai iegūtu laimējušo kombināciju, jebkurā vietā uz režģa izveidojiet vismaz 5 saistīto simbolu bloku.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas.



27+	20,00	20,00	20,00	20,00
21-26	10,00	10,00	10,00	10,00
13-20	6,00	6,00	6,00	6,00
11-12	3,00	3,00	3,00	3,00
9-10	1,00	1,00	1,00	1,00
7-8	0,60	0,60	0,60	0,60
6	0,40	0,40	0,40	0,40
5	0,20	0,20	0,20	0,20



27+	60,00	60,00	60,00	100,00
21-26	20,00	20,00	20,00	50,00
13-20	10,00	10,00	10,00	20,00
11-12	7,00	7,00	7,00	12,00
9-10	5,00	5,00	5,00	8,00
7-8	4,00	4,00	4,00	6,00
6	3,00	3,00	3,00	4,00
5	2,00	2,00	2,00	3,00

Izmaksu Līniju Apraksts.

Lai iegūtu laimējušo kombināciju, jebkurā vietā uz režģa izveidojiet vismaz 5 saistīto simbolu bloku.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.