

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Bamboo Pandits
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Bamboo Pandits".

5. Spēles norise

"Bamboo Pandits" ir piecu ruļļu un 35 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols;
- "Pandit" funkcijas;
- "Gust Of Wind" funkcija;
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezienu funkcija;
- "X-iter" opcija(ja iespējots operatora konfigurācija).

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Pandit” funkciju noteikumi



1. Dūmu bumbas, pelmeņi un raķetes ir laupījums, kas attiecīgi ir saistīts ar “Mystery”, “Wild” un reizinātāja Panditu.
2. Kad laupījums parādās uz spēles laukuma, to savāc attiecīgais Pandits, un var tikt aktivizēta šī “Pandit” funkcija.



3. Kad “Pandit” funkcija tiek aktivizēta, tā stājas spēkā pēc pašreizējā laimesta izmaksas un piešķir atkārtotu griezienu.
4. Ja viena atkārtotā griezienu laikā tiek aktivizētas vairākas “Pandit” funkcijas, tās tiek piemērotas šādā secībā: “Wild” Pandits, reizinātāja Pandits un “Mystery” Pandits.
5. Kad tiek aktivizēts “Mystery” Pandits, pirms atkārtotā griezienu “Mystery” simboli tiek pievienoti nejaušām pozīcijām.
6. Ja “Mystery” simbols tiek pievienots pozīcijai, kurā jau atrodas “Mystery” simbols, papildu “Mystery” simboli var izplatīties uz blakus esošajām pozīcijām.



7. Pēc ruļļu apstāšanās visi “Mystery” simboli atklāj vienu un to pašu laimējošo simbolu pirms laimestu aprēķināšanas.
8. Ja “Mystery” Pandits paliek aktīvs secīga atkārtotā griezienu laikā, pirms nākamā atkārtotā griezienu tiek pievienoti papildu “Mystery” simboli.
9. Kad tiek aktivizēts “Wild” Pandits, tas uzlec uz spēles laukuma kā liels “Wild” simbols.

10. Lielais “Wild” simbols aizvieto visus laimējošus simbolus, izņemot “Bonus” simbolu.
11. Starp atkārtotiem griezieniem un funkcijas griezieniem liels “Wild” simbols var pārvietoties uz jaunu pozīciju un mainīt izmēru uz 2x2, 3x3, 4x4, 5x5 vai funkcijas laikā uz 6x6.
12. Ja pozīcijas reizinātājs parādās uz lielā “Wild” simbola, reizinātāja vērtība tiek pieskaitīta lielajam “Wild” simbolam.
13. Laimesti, kas ietver lielo “Wild” simbolu, tiek reizināti ar tā pašreizējo reizinātāja vērtību.
14. Lielā “Wild” simbola reizinātājs saglabājas atkārtotu griezienu laikā.
15. Kad reizinātāja Pandits savāc raķeti, tam ir iespēja pirms atkārtota griezienu pievienot pozīcijas reizinātājus nejaušām pozīcijām.
16. Tas var arī dubultot esošo pozīcijas reizinātāju.
17. Pozīcijas reizinātājs reizina laimestus, kas ietver tā pozīciju.
18. Ja viena laimesta izveidē piedalās vairāki pozīcijas reizinātāji, to vērtības tiek saskaitītas kopā, pirms laimests tiek reizināts.

19. Panditu parādīšanās starp griezieniem ir paredzēta tikai vizuāliem nolūkiem un neietekmē spēles rezultātu.

“Gust Of Wind” funkcijas noteikumi

1. “Gust of Wind” funkcija var tikt aktivizēta jebkura pamatspēles griezienu laikā.
2. “Bonus Wind” pievieno 2–5 “Bonus” simbolus spēles laukumam, savukārt “Loot Wind” pievieno 4–7 laupījuma simbolus.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. Saņemot 3 vai vairāk “Bonus” simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.
2. “Bonus” simboli nevar parādīties Pandita atkārtotu griezienu laikā.
- 3.3 “Bonus” simboli piešķir 1 griezienu funkcijas ievada laikā.
4. Katrs papildu “Bonus” simbols piešķir 1 papildu griezienu.
5. Katrs grieziens savāc Panditu vai piešķir 2–5 papildu bezmaksas griezienus.
6. Funkcija sākas ar vismaz 5 bezmaksas griezieniem un tiek izspēlēta uz spēles laukuma ar 6 kolonnām un 6 rindām ar 44 fiksētām izmaksu līnijām.
7. Saņemot 3 “Bonus” simbolus funkcijas laikā, tiek piešķirts papildu Pandīts vai 2–5 papildu bezmaksas griezieni.
8. Spēles funkcijas laikā likmes nevar tikt mainītas.
9. Spēles funkcija nekavējoties beidzas, kad tiek sasniegts maksimālais laimesta limits, un līdz šim uzkrātie laimesti tiek izmaksāti.

“X-iter” opcijas noteikumi



1. “X-iter” opcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.
 - “Maxed Bonus” - “Super” bezmaksas griezienu funkcija ar visām 3 “Pandit” funkcijām par maksu 250x no pamatlikmes par funkciju;
 - “Bonus” - bezmaksas griezienu funkcija par maksu 100x no pamatlikmes par funkciju;
 - “Lucky Wind” - grieziens ar “Gust of Wind” funkciju par maksu 25x no pamatlikmes par katru griezienu;
 - “Mega Bonus Hunt” - rieziens ar 6x lielāko iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju par maksu 5x no pamatlikmes par katru griezienu;
 - “Bonus Hunt” - grieziens ar 3x lielāko iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju par maksu 2.5x no pamatlikmes par katru griezienu;
2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Autospin”  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Griezienu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 90.00% - 96.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

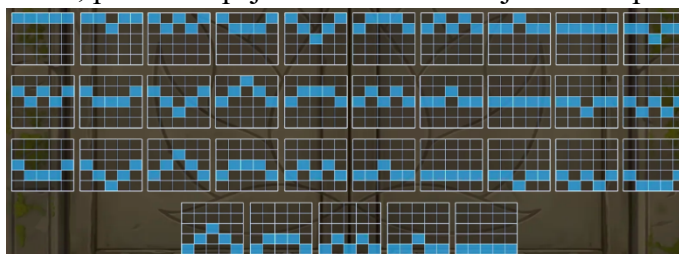
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

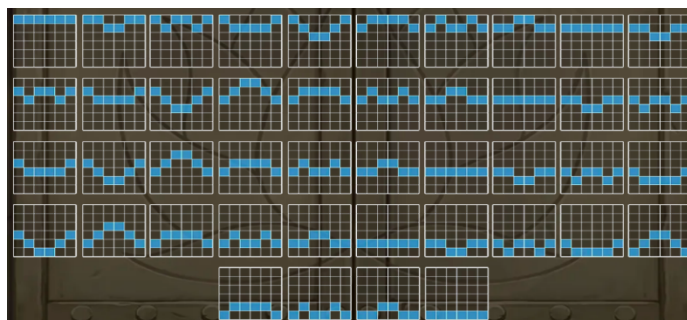
6 5 4 3		4.00 2.00 0.80 0.40		2.00 1.00 0.40 0.20		1.50 0.75 0.30 0.15		1.20 0.60 0.24 0.12		1.00 0.50 0.20 0.10
6 5 4 3		0.50 0.30 0.10 0.05		0.40 0.25 0.08 0.04		0.30 0.20 0.06 0.03		0.20 0.15 0.04 0.02		

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas pamatspēles laikā:



Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas bezmaksas griezienu funkcijas laikā:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz

14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.