

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

3 Wonders Robin Hood
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 50.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "3 Wonders Robin Hood".

5. Spēles norise

"3 Wonders Robin Hood" ir piecu ruļļu un līdz 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols;
- "Scatter" simboli un "Booster" funkcijas;
- "Arrow Counter" skaitītājs;
- "Hold And Respin" funkcija.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa pamatspēles laikā.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Coin” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Scatter” simbolu un “Booster” funkciju noteikumi



1. Spēlē ir trīs “Scatter” simboli: zils, zaļš un sarkans.
2. Katrs “Scatter” simbols, kas parādās, var aktivizēt atbilstošo funkciju no ruļļa augšpuses.
3. Pēc katra griezienu jebkurš “Scatter” simbols, kas atbilst atbloķētai funkcijai, var aktivizēt “Booster” funkciju.
4. “Booster” nekavējoties tiek piemērots aktivizējošajam “Scatter” simbolam.
5. “Multi Booster”:
 - Kad tas ir aktivizēts, tiks ģenerēts nejaušs reizinātājs;
 - “Scatter” simbola laimests tiks reizināts ar reizinātāju;
 - Iespējamie reizinātāji ir 2x, 3x, 4x un 5x.
6. “Upgrade Booster”:
 - Kad tas ir aktivizēts, visi “Coin” laimesti tiks paaugstināti;
 - Paaugstinājuma summa ir vienāda ar “Scatter” laimestu.
7. “Collect Booster”:
 - Kad tas ir aktivizēts, “Scatter” laimests tiek piešķirts nekavējoties;
 - “Scatter” laimests var tikt piešķirts vairākas reizes katras “Hold And Respin” funkcijas laikā.

“Arrow Counter” skaitītāja noteikumi

1. “Arrow Counter” skaitītājs parādās tikai “Hold And Respin” funkcijas laikā.
2. “Arrow Counter” sākas no 0.
3. Katrs “Scatter” simbols palielina “Arrow Counter” par 1, ja vēl ir palikušas bloķētas funkcijas.
4. Kad “Arrow Counter” rāda 3, viena no bloķētajām funkcijām tiks atbloķēta, un “Arrow Counter” tiek atiestatīts uz 0.
5. “Arrow Counter” netiek rādīts, ja visas funkcijas ir atbloķētas.

“Hold And Respin” funkcijas noteikumi



1. “Coin” simbols parādās tikai “Hold And Respin” funkcijas laikā.
2. “Coin” laimesti var būt no 20x līdz 500x.
3. Viens vai vairāki “Scatter” veidi var aktivizēt “Hold And Respin” funkciju.
4. Tiek piešķirta 3 atkārtotu griezienu funkcija.
5. “Hold And Respin” sākas ar tukšu spēles laukumu.
6. “Hold And Respin” funkcijas laikā parādās tikai “Scatter” un “Coin” simboli.
7. Visi “Scatter” un “Coin” tiek fiksēti un atlikušajās pozīcijās notiek atkārtots grieziens.
8. Ja parādās vēl viens “Scatter” un “Coin” simbols, atkārtoti griezieni tiek atiestatīti uz 3.
9. “Coin” un “Scatter” laimesti var būt 0.25x, 0.5x, 1.25x, 2.5x vai 5x (kā pamatlīkmes reizinātājs).
10. Atkārtoti griezieni tiek pabeigti, ja nav atlicis neviens atkārtots grieziens vai ja visas spēles laukuma pozīcijas ir aizpildītas ar “Coin” vai “Scatter” simboliem.
11. Visi “Coin” un “Scatter” laimesti tiek izmaksāti, kad atkārtoti griezieni ir pabeigti.
12. “Hold And Respin” funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, ar kuru tā tika aktivizēta.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Stake”  izvēlni.

2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Paātrinātas vadības režīms:

1. Nospiežot “Turbo”  ikonu, ruļļi sāk griezties paātrinātājā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 86.05% - 95.99%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.20 EUR paradītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 5 FUN 1.00 4 FUN 0.50 3 FUN 0.15	 5 FUN 1.00 4 FUN 0.50 3 FUN 0.15	 5 FUN 0.30 4 FUN 0.15 3 FUN 0.08	 5 FUN 0.30 4 FUN 0.15 3 FUN 0.08
 5 FUN 0.50 4 FUN 0.25 3 FUN 0.10	 5 FUN 0.50 4 FUN 0.25 3 FUN 0.10	 5 FUN 0.30 4 FUN 0.15 3 FUN 0.08	 5 FUN 0.20 4 FUN 0.10 3 FUN 0.06
		 5 FUN 0.20 4 FUN 0.10 3 FUN 0.06	

Izmaksas Līniju Apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses – simboliem jāatrodas uz blakus esošiem ruļļiem. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.