

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Wild Wild Bass 3
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Stakellogic B.V.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 2,500.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Wild Wild Bass 3".

5. Spēles norise

„Wild Wild Bass 3“ ir sešu ruļļu un no 2304 līdz 56254 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols
- "Bass" simbols
- "Bonus" simbols un bezmaksas griezieni
- "The Big Catch" funkcija
- "Insane Catch" funkcija
- "Mystery" simbols
- "Bonus Buy" opcija
- "Spin to Win" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

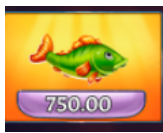
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



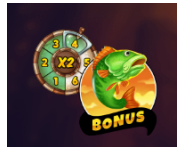
1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz 1 un 2 ruļļa.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Bass” simbola noteikumi



1. Uz katra “Bass” simbola ir norādīta nejauši izvēlēta naudas vērtība, kas ir atkarīga no likmes apmēra.
2. “Bass” simbolu vērtības var tikt izmaksātas tikai “The Biug Catch” un “Insane Catch” funkciju laikā.
- 3.

“Bonus” simbols un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 6 ruļļa.
2. Divi “Wild” simboli un viens “Bonus” simbols aktivizē funkciju un piešķir 10 bezmaksas spēles.
3. Funkcijas laikā darbojas “Climber” simbols, kas savāc visus “Wild” simbolus, kuri izkrīt uzspēles laukuma.
4. Kad “Climber” ir savācis 6 “Wild” simbolus, tas ir piepildīts un tas piemēro laimestam papildus 1x reizinātāju.
5. “Climber” var būt atkārtoti piepildīts vairākkārt funkcijas laikā.
6. Laimesta reizinātājs būs aktīvs tikai bezmaksas spēļu laikā. Gala reizinātājs tiek piemērots, kad funkcija ir beigusies.
7. Izkrītot uz laukuma 2 “Wild” un “Bonus” simbolam, tiek piešķirti papildus +5 griezieni.
8. Funkciju var atkārtoti aktivizēt.

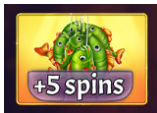
“The Big Catch” funkcijas noteikumi

1. “The Big Catch” funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās 2 “Wild” simboli.
2. Funkcijas sākumā 3., 4., 5. un 6. rullis izplešas un palielina izmaksas līniju skaitu.
3. Funkcijas laikā tiek izmaksātas “Bass” simbolu vērtības papildus izmaksu līniju laimestiem.
4. Ja “The Big Catch” funkcijas laikā uz spēles laukuma parādās “Insane Catch” simbols, tiek aktivizēta “Insane Catch” funkcija.
5. Nākamajā griezienā ruļļie atgriežas sākuma izmēros.

“Insane Catch” funkcijas noteikumi

1. “Insane Catch” simbols var parādīties tikai uz 6.ruļļa.

2. Ja uz spēles laukuma parādās 2 “Wild” simboli un “Insane Catch” simbols, tiek aktivizēta “Insane Catch” funkcija ar 2, 3 vai 5 bezmaksas griezieniem.
3. Funkcijas laikā 1. un 2. rullis pārvēršas par vienu reizinātāja rulli un uz visiem pārējiem rulliņiem katra pozīcija griežas neatkarīgi.
4. Katrā griezienā tiek piešķirts reizinātājs no 2x līdz 5x.
5. “Insane Catch” funkcijas laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai “Bass”, “Insane Catch” simboli un tukšas pozīcijas.
6. Katra funkcijas griezienu laikā tiek izmaksāta visu “Bass” simbolu vērtība un piemērots piešķirtais reizinātājs.
7. Katra griezienu sākumā spēles laukums tiek pilnībā attīrīts no simboliem.
8. Ja uz spēles laukuma parādās “Insane Catch” simbols, tiek piešķirti papildus griezieni.
9. Visi “Insane Catch” funkcijas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

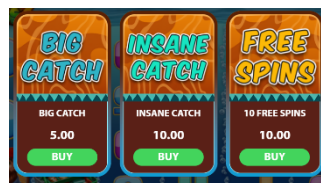


“Mystery” simbola noteikumi

1. “Insane Catch” bonusa laikā var izkrist “Mystery” simbols uz jebkura rullī un pārvērsties par maksājošu simbolu.
2. Tas uzrādīs vienu no nejaušiem reizinātājiem – x2, x3, x4, un x5.
3. Šī simbola vērtība reizinās “Fish” simbolu kas izkritīs uz rulliņiem pirms reizinātāja rullis ir pievienots.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi

1. Spēlē ir iespēja iegādāties sekojošos bonusus:
 - “Insane Catch” funkciju, kuras cena ir 100x no pamatlīkmes;
 - “10 Free Spins” funkciju, kuras cena ir 100x no pamatlīkmes;
 - “Big Catch” funkciju, kuras cena ir 50x no pamatlīkmes.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.



“Spin to Win” papildfunkcijas noteikumi (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. “Spin to Win” papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkurā spēles brīdī.
2. Kad “Spin to Win” funkcija ir aktivizēta, spēlētājs tiek novirzīts uz Laimes ratu, uz kura ir norādītas fiksētas naudas balvas un “Jackpot”.
3. Ja Laimes rats apstājas uz sektora ar naudas balvu, attiecīgā summa tiek pievienota lietotāja spēles kontam un “Spin to Win” funkcija beidzas.
4. Ja Laimes rats apstājas uz sektora ar uzrakstu “Jackpot”, spēlētājs tiek novirzīts uz nākamo Laimes ratu, uz kura ir norādīti “Mini”, “Major” un “Grand” džekpoti.
5. “Mini”, “Major” un “Grand” džekpotu sākuma vērtības ir 1000 EUR, 5000 EUR un 100 000 EUR attiecīgi.
6. Daļa no katras likmes tiek novirzīta Džekpotu uzkrājumam un aktuālās Džekpotu summas tiek norādītas “Spin to Win” funkcijas logā.

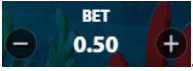
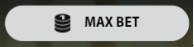
7. Lai saņemtu iespēju laimēt “Spin to Win” papildfunkciju, lietotājam spēles sākumā ir jāpiekrīt noteikumiem.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni  vai “+” un “-” pogas pie likmes summas .
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**” , tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.
3. Klikšķiniet uz “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Auto**”  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Total spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop on Bonus**. Automātiskais režīms tiks apstādināts, ja tiks aktivizēts bonuss.
 - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griezīsies ātrā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
 - Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu balance var palielināties.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) : 94.05% - 96.07%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

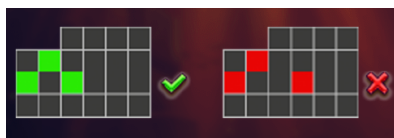
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa un jābūt uz vismaz 3 ruļļiem.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas

	6: 1.50 5: 1.00 4: 0.50 3: 0.10		6: 1.50 5: 1.00 4: 0.50 3: 0.10		6: 0.50 5: 0.30 4: 0.15 3: 0.07
	6: 0.25 5: 0.15 4: 0.10 3: 0.05		6: 0.25 5: 0.15 4: 0.10 3: 0.05		6: 0.20 5: 0.10 4: 0.06 3: 0.04
	6: 0.20 5: 0.10 4: 0.06 3: 0.04		6: 0.20 5: 0.10 4: 0.06 3: 0.04		6: 0.10 5: 0.06 4: 0.04 3: 0.02
	6: 0.10 5: 0.06 4: 0.04 3: 0.02		6: 0.10 5: 0.06 4: 0.04 3: 0.02		

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Attēlā parādītas iespējamās izmaksu līnijas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.