

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Triple Jewel of Egypt
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Red Rake Tech SL

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 35.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Triple Jewel of Egypt".

5. Spēles norise

"Triple Jewel of Egypt" ir trīs ruļļu un vienas izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Blue Scarab Collect" simbols;
- "Triple Jewel" funkcija;
- "Extra Spin" funkcija;
- "Double Reel" funkcija;
- Reizinātāju funkcija.

Svarīgi:

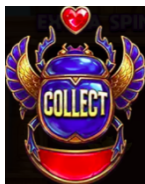
- Laimests tiek izmaksāts, kad tiek saņemta kāda monēta vai monētu kombinācija uz ruļļiem.
- Zelta, sudraba un bronzas monētas piešķir tiešus laimestus.
- Monētu vērtības var būt šādas: 0.1 - 0.2 - 0.5 - 1 - 2 - 5 - 10, kas ir pamatlikmes reizinātāji.
- Vairākas monētas tiek saskaitītas kopā.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

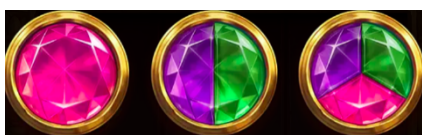
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Mazie zelta skarabeji  neaktivizē nevienu funkciju un nepiešķir nekādu laimestu.
3. Šajā spēlē ir iekļauti vizuālie elementi virs ruļļiem, kas mainās spēlēšanas laikā.
4. Šie elementi ir paredzēti izklaidei un neietekmē funkciju aktivizēšanu.
5. Simbolu savākšana ietekmē funkcijas aktivizēšanu – jo vairāk simbolu tiek savākts, jo lielāka kļūst iespējamība, ka funkcija tiks piešķirta.

“Blue Scarab Collect” simbola noteikumi



1. “Blue Scarab Collect” simboli parādās tikai uz centrālā ruļļa un piešķir atkārtotus griezienus.
2. Ir 3 veidu “Blue Scarab Collect” simboli, kas piešķir vienu, divus vai trīs atkārtotus griezienus.
3. Atkārtoto griezienu laikā “Blue Scarab Collect” simboli uzkrāj jebkuru monētu un reizinātāju laimestus, kas parādās uz ruļļiem.
4. Reizinātāju vērtības, kas parādās uz “Blue Scarab Collect” simboliem, var būt šādas: 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 15, 20, 25, 50, 100.
5. Reizinātāju vērtības, kas parādās atkārtoto griezienu laikā, var būt šādas: 2 - 3 - 4 - 6 - 8 - 10 - 15 - 25.

“Triple Jewel” funkcijas noteikumi



1. Ir 3 veidu dārgakmeņi ar vienu, divām vai trim krāsām.
2. Ja griezienā parādās vismaz viens dārgakmens, kas satur violeto krāsu, var tikt aktivizēta “Extra Spin” funkcija.
3. Ja griezienā parādās vismaz viens dārgakmens, kas satur zaļo krāsu, var tikt aktivizēta “Double Reel” funkcija.
4. Ja griezienā parādās vismaz viens dārgakmens, kas satur rozā krāsu, var tikt aktivizēta reizinātāju funkcija.
5. Krāsaino dārgakmeņu vērtības var būt šādas: 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, “Mini”(15), “Minor”(50), “Major”(150).
6. Krāsaino dārgakmeņu vērtības netiek piešķirtas, kad tie parādās uz ruļļiem pamatspēles laikā.
7. Katra lāde virs ruļļiem savāc attiecīgās krāsas dārgakmeņu simbolus.
8. Dārgakmeņu simbolu kombinācija, kas aktivizē funkciju, nosaka piešķirtās funkcijas.
9. Dārgakmeņu simboli norāda laimestu, ko tie piešķir.
10. Funkcijas sākumā tiek piešķirti 3 atkārtoti griezieni.
11. Funkcija beidzas, kad vairs nav atlikuši atkārtoti griezieni vai visas ruļļu pozīcijas ir aizpildītas ar zelta monētu simboliem.
12. Kad funkcija beidzas, visu zelta monētu simbolu vērtības tiek saskaitītas kopā un tiek izmaksāts kopējais laimests.
13. Katrs jauns zelta monētas simbols atiestata atkārtoto griezienu skaitu uz 3.
14. Zelta monētu ar tekstu “Mini”, “Minor” vai “Major” nejauša parādīšanās piešķir attiecīgo laimestu.
15. Monētu vērtības var būt šādas: 1, 2, 3, 4, 5, 8, 10, “Mini”(15), “Minor”(50) un “Major”(150), kas ir pamatlīkmes reizinātāji.
16. Piecpadsmit zelta monētas uz ruļļiem piešķir “Grand”(1000) laimestu.
17. Aizpildiet visas pozīcijas funkcijas laikā, lai laimētu “Grand” laimestu.

“Extra Spin” funkcijas noteikumi

1. Funkcijas sākumā “Extra Spin” funkcija palielina atkārtoto griezienu skaitu līdz 4.
2. Katrs jauns zelta monētas simbols atjauno atkārtoto griezienu skaitu uz 4 “Extra Spin” funkcijas laikā.

“Double Reel” funkcijas noteikumi

1. Funkcijas sākumā “Double Reel” funkcija pievieno otru neatkarīgu ruļļu komplektu.
2. Visi zelta monētas simboli tiek dublēti uz otrā ruļļu komplekta.
3. Katram ruļļu komplektam ir savs neatkarīgs atkārtoto griezienu skaitītājs.

Reizinātāju funkcijas noteikumi

1. Reizinātāju funkcija nejauši pievieno 2x, 3x vai 5x reizinātāju jebkuram zelta monētas simbolam, kas atrodas uz ruļļiem.
2. Viena griezienu laikā uz zelta monētas simbola var parādīties tikai viens reizinātājs.
3. Reizinātāja vērtība, kas parādās pozīcijā ar iepriekšēju reizinātāju, tiek tam pieskaitīta.
4. Reizinātāju vērtības tiek piemērotas funkcijas beigās.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.

Paātrinātas vadības režīms:

Nospiežot “Turbo”  ikonu, ruļļi sāk griezties paātrinātājā režīmā.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvas izmaksas līnijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 88.10% - 96.60%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR

apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimests tiek izmaksāts, kad tiek saņemta kāda monēta vai monētu kombinācija uz ruļļiem.
- Zelta, sudraba un bronzas monētas piešķir tiešus laimestus.
- Monētu vērtības var būt šādas: 0.1 - 0.2 - 0.5 - 1 - 2 - 5 - 10, kas ir pamatlīkmes reizinātāji.
- Vairākas monētas tiek saskaitītas kopā.

Izmaksas Līniju Apraksts.



Laimīgās kombinācijas var veidoties tikai uz izmaksu līnijas.
Iespējama izmaksas līnija ir attēlota uz bildes.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.