

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Tres Pinatas Hold & Win
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Tres Pinatas Hold & Win"

5. Spēles norise

"Tres Pinatas Hold & Win" ir 5 ruļļu un 9 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas

- 3 Pinatas funkcija
- Pinata Party papildgriezīnu bonuss
- Wild aizstājējsimboli

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



3 Pinatas funkcijas noteikumi

1. Zilie, Sarkainie un Zaļie Piñata galvaskausi atrodas ārpus režģa.
2. Kad nolaiž Zilos, Sarkanos un Zaļos Piñata scatter simbolus, tie var aktivizēt atbilstošās krāsas Galvaskausu griešanas beigās pēc tam, kad visas uzvaras ir apstrādātas.
3. Aktivizējot Galvaskausu, tiek izsaukts bonuss. Ieejot bonusā, visi Piñata simboli, kas atradās uz režģa, kļūst lipīgi un tiek pārnesti bonusā.
4. Vienlaicīgi nolaidot visus trīs Piñata simbolus, tiek aktivizēts bonuss.
5. Uz režģa vienlaicīgi var atrasties viens Piñata simbols katrā krāsā, un dažādi Piñata simboli var nolaisties uz viena un tā paša rullīša.



Pinata Party papildgriezīņu bonusa noteikumi

1. Aktivizē šo Hold & Win bonusu ar 3 atjaunojošām dzīvībām, pamata spēles laikā aktivizējot 1–3 Piñata galvaskausus.
2. Šajā bonusā var nolaisties tikai Monētu, Džekpota, Piñata un Mirušo simboli.
3. Mirušo simboli ir nemaksājošie simboli bez citas iedarbības.
4. Dzīvības tiek rādītas ārpus režģa, kur 3 dzīvības atbilst 3 bezmaksas griešanām. Kad nolaiž Monētas, Džekpota vai Piñata simbolu, dzīvības un bezmaksas griešanas tiek atjaunotas līdz 3.
5. Kad visas dzīvības ir izlietas, bonuss beidzas.
6. Kad nolaiž Monētu simbolus, tie pielīp pie režģa līdz bonusa beigām vai līdz to savākšanai.
7. Visi Monētu simboli tiek izmaksāti kā tavas likmes reizinājums.
8. Bronzas monētām var būt šādas vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x
9. Sudraba monētām var būt šādas vērtības: 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x
10. Zelta monētām var būt šādas vērtības: 20x, 30x, 40x, 50x
11. Dimanta monētām var būt šādas vērtības: 100x, 150x, 250x, 500x
12. Kad nolaiž Džekpota simbolus, tie pielīp pie režģa un bonusa beigās piešķir vienu no četrām dažādām Džekpota balvām ar vērtību, kas balstīta uz tavu pašreizējo likmi.
13. Katras Džekpota pašreizējā vērtība tiek rādīta ārpus režģa uz Džekpota zīmēm. Četri Džekpota marķieri ir:
14. MINI: 25x
15. MAJOR: 50x
16. MEGA: 250x
17. MAX WIN: 2 500x

18. Kad nolaiž Piņata simbolus, tie pielīp pie režģa. Zilie Piņata simboli katru reizi, kad dzīvības tiek atjaunotas, reizina vienu nejaušu Monētas vērtību ar x2.
19. Sarkainie Piņata simboli reizina visas Monētu vērtības un pēc tam visus aktivizētos Zaļos Piņata simbolus 3x3 apgabalā ap Sarkano Piņata simbolu, kad visas dzīvības ir izlietas.
20. Sarkainie Piņata simboli nevar ietekmēt Džekpota vērtības. Sarkainie Piņata simboli var piemērot šādus reizinošos reizinātājus: x2-x10.
21. Zaļie Piņata simboli tiek aktivizēti, kad pirmoreiz visas dzīvības ir izlietas.
22. Aktivizētie Zaļie Piņata simboli savāc visu Monētu un Džekpota simbolu vērtības, saglabājot to kopējo vērtību.
23. Pēc Monētas vai Džekpota simbola savākšanas tas tiek noņemts no režģa un dzīvības tiek atjaunotas.
24. Ja režģis ir pilns ar Monētu, Džekpota un visu trīs Piņata simboliem, pēc visu aktivizāciju pabeigšanas tiek izmaksātas visas vērtības, pirms nākamās griešanas tiek noņemti visi Monētu un Džekpota simboli, un dzīvības tiek atjaunotas.
25. Ja režģis ir pilns ar Monētu, Džekpota, Zilo un Sarkano Piņata simboliem, vispirms tiek aktivizēti Zilie Piņata simboli, tad Sarkanais Piņata simbols, pēc tam tiek izmaksātas visas vērtības un bonuss beidzas.



“Wild” aizstājējsimbolu noteikumi

1. Simbols Wild var nolaisties tikai pamata spēlē un aizstāj visus simbolus izmaksu tabulā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

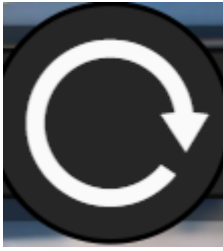
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “Spin”: Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

**Automātiskais vadības režīms:**

1. Nospiežot Auto Spin ikonu, ruļļi sāks griezties automātiski.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 86.29% - 96.26%.

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts**Regulāro Izmaksu Apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

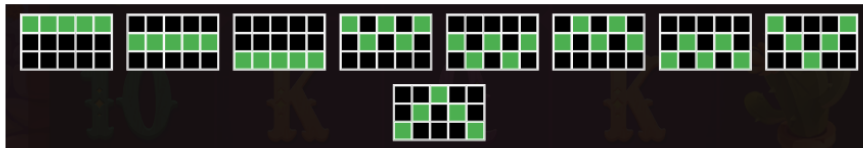
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas.

10	J	Q	K	A
5 2,00 4 1,00 3 0,40	5 2,00 4 1,00 3 0,40	5 2,00 4 1,00 3 0,40	5 2,00 4 1,00 3 0,40	5 2,00 4 1,00 3 0,40
				
5 5,00 4 2,00 3 1,00	5 5,00 4 2,00 3 1,00	5 12,00 4 6,00 3 3,00	5 16,00 4 8,00 3 4,00	5 20,00 4 10,00 3 5,00
WILD				
5 20,00				

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.