

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Toxic Waste
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Toxic Waste".

5. Spēles norise

"Toxic Waste" ir 8x8 spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija;
- "Wild" aizvietotājsimbols;
- "Chemical Spill" un "Multiplier Spaces" simboli;
- "Mutated" simbolu modifikācija;
- "Scatter" simbols un "Biohazard" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Radioactive" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Contamination" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Buy Bonus" opcija(ja iespējots operatora konfigurācijā).

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 8 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombinācijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimējošā kombinācija, visi laimējošie simboli pazūd un jaunie simboli krīt uz leju lai aizpildītu spēles laukumu.
2. Spēle turpinās kaskādē līdz jaunas laimējošās kombinācijas vairs nevar izveidoties.
3. Visi laimesti par laimējošajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētāja kontā pēc kaskādes griezienu beigām.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto laimējošo simbolu no izmaksas tabulas, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

“Chemical Spill” un “Multiplier Spaces” simbolu noteikumi



1. “Chemical Spill” simboli griezienu sākumā atklāj 3x3 reizinātāja laukumus.
2. “Chemical Spill” pamatspēles laikā notiek nejauši.
3. Funkcijas laikā “Chemical Spill” dubulto jebkuru pārklāto reizinātāja laukumu simbolu reizinātāja vērtību.
4. Jebkurš pārklātais mutējušais reizinātāja laukums tiek dubultots pilnībā.
5. Reizinātāja laukumus atklāj “Chemical Spill” un laimējošas kopas.



6. Reizinātāja laukumu sākotnējā vērtība ir 2x.
7. Reizinātājs tiek piemērots laimestam, kad daļa no šīs kopas pārklājas ar šo reizinātāja laukumu.
8. Tiek piemērota tikai augstākā reizinātāja vērtība no visiem pārklātajiem reizinātāja laukumiem.
9. Reizinātāja vērtība tiek dubultota ar katru nākamo “Chemical Spill” vai laimestu.
10. Reizinātāja laukumi var sasniegt maksimālo vērtību 2048x.

“Mutated” simbolu modifikācijas noteikumi



1. “Mutated” jeb mutējušie simboli ir milzīgas 2x2 parasto simbolu versijas, kas, esot daļa no laimesta, tiek skaitītas kā 4 simboli.
2. Mutējušie simboli pārveido reizinātāja laukumus par mutējušiem reizinātāja laukumiem.
3. “Wild” simbolam nav mutējušās versijas.



4. Mutējušie reizinātāja laukumi ir 2x2 izmēra reizinātāja laukumi.
5. Kad tie tiek izveidoti, to sākotnējā vērtība ir 4x, ja tie nepārklājas ar nevienu citu reizinātāja laukumu.

6. Kad reizinātāja laukumu pārklāj mutējušais reizinātāja laukums, mutējušais reizinātāja laukums pārņem tā vērtību un dubulto to divas reizes.
7. Kad mutējušais reizinātāja laukums pārklāj vairāk nekā vienu reizinātāja laukumu, mutējušais reizinātāja laukums pārņem augstāko vērtību un dubulto to divas reizes.
8. Kad mutējušais simbols daļēji pārklāj mutējušo reizinātāja laukumu, pārklātās daļas kļūst par daļu no jaunā mutējušā reizinātāja laukuma.
9. Jaunā mutējušā reizinātāja laukuma vērtība pārņem iepriekšējo vērtību un dubulto to.
10. Atlikušie laukumi no sākotnējā mutējušā reizinātāja laukuma saglabā savu vērtību un kļūst par standarta reizinātāja laukumiem.

“Scatter” simbola un “Biohazard” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. Saņemot 3 “Scatter” simbolus, tiek aktivizēta “Biohazard” funkcija ar 8 griezieniem.
2. “Biohazard” funkcija saglabā pamatspēles mehāniku, bet katra griezienu sākumā ir garantēts “Chemical Spill”.
3. “Biohazard” funkcijas laikā reizinātāja laukumi un to vērtības saglabājas starp griezieniem.
4. Saņemot 3 “Scatter” simbolus “Biohazard” funkcijas laikā, tiek pievienoti papildus 4 griezieni.

“Radioactive” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi

1. Saņemot 4 “Scatter” simbolus, tiek aktivizēta “Radioactive” funkcija ar 8 griezieniem.
2. “Radioactive” funkcija sākas ar atkārtotu griezienu funkciju.
3. Atkārtotu griezienu laikā var parādīties tikai reizinātāja laukumi.
4. Saņemot reizinātāja laukumu, griezieni tiek atiestatīti uz 3.
5. Pēc atkārtotiem griezieniem spēlētājiem ir 8 griezieni ar tādu pašu mehāniku kā “Biohazard” funkcijas laikā.
6. Jebkuri reizinātāja laukumi, kas parādījās atkārtotu griezienu laikā, ir lipīgie un paliek uz spēles laukuma atlikušos griezienus.
7. Katra griezienu sākumā ir garantēts “Chemical Spill”.
8. Reizinātāja laukumi un to vērtības saglabājas starp griezieniem.
9. Saņemot 3 “Scatter” simbolus “Radioactive” funkcijas laikā, tiek pievienoti papildus 4 griezieni.

“Contamination” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi

1. Saņemot 5 “Scatter” simbolus, tiek aktivizēta “Contamination” funkcija ar 8 griezieniem.
2. Funkcija sākas ar 2x reizinātāja laukumu katrā pozīcijā un saglabā “Biohazard” funkcijas mehāniku.
3. Katra griezienu sākumā ir garantēts “Chemical Spill”.
4. Reizinātāja laukumi un to vērtības saglabājas starp griezieniem.
5. Saņemot 3 “Scatter” simbolus “Contamination” funkcijas laikā, tiek pievienoti papildus 4 griezieni.

“Buy Bonus” opcijas noteikumi(ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties:



- “Biohazard funkciju par maksu 100x no pamatlīkmes par funkciju;
- “Radioactive” funkciju par maksu 200x no pamatlīkmes par funkciju;
- “Contamination” funkciju par maksu 300x no pamatlīkmes par funkciju.

2. Darbojas visi minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 8 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz “Start” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Autoplay”  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:
 - Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Single Win limit...** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.
 - Sadaļa **Loss limit ...** Izvēlies, par kādu summu var samazināties bilance.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veido laimīgās kombinācijas, kas sastāv vismaz no 8 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.22% - 96.34%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 8 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

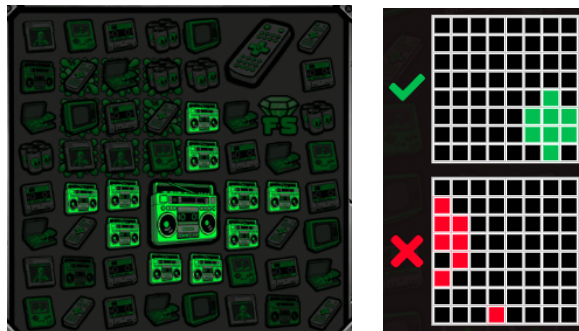
Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.10 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

				
22+	0.50	0.50	0.50	0.50
20-21	0.25	0.25	0.25	0.25
18-19	0.15	0.15	0.15	0.15
16-17	0.10	0.10	0.10	0.10
14-15	0.08	0.08	0.08	0.08
12-13	0.06	0.06	0.06	0.06
10-11	0.04	0.04	0.04	0.04
9	0.02	0.02	0.02	0.02
8	0.01	0.01	0.01	0.01

				
22+	1.00	1.00	1.00	1.00
20-21	0.50	0.50	0.75	0.75
18-19	0.25	0.25	0.50	0.50
16-17	0.20	0.20	0.25	0.25
14-15	0.15	0.15	0.20	0.20
12-13	0.10	0.10	0.15	0.15
10-11	0.07	0.07	0.10	0.10
9	0.05	0.05	0.07	0.07
8	0.03	0.03	0.05	0.05

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 8 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.