

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Toothrot Tilly
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Toothrot Tilly"

5. Spēles norise

"Toothrot Tilly" ir 5x5 laukuma spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājējsimboli
- "Total Win" indikators
- "Wrapped Candy" simboli
- "Wrapped Chocolate" simboli
- "Molar Reel" funkcija
- Bezmaksas griezienu bonuss

Svarīgi:

- Lai laimētu atbilstošo balvu saskaņā ar simbola izmaksu tabulu, uz ruļļiem jebkurā
- pozīcijā jāparādās 5 vai vairāk vienādiem simboliem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

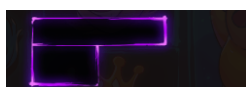
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



“Wild” aizstājēsimbolu noteikumi

1. Grieziņa laikā uz laukuma var uzkrīst Wild simbols.
2. Wild simbols aizstāj visus augstas un zemas izmaksas simbolus, bet neaizstāj Scatter simbolu, Rotten Wild simbolu, Wrapped Candy vai Wrapped Chocolate.
3. Vienlaikus uz laukuma var būt redzams tikai 1 Wild simbols, un tas tiek noņemts no laukuma, tiklīdz ir piedalījies visās redzamajās laimīgajās kombinācijās.
4. Tikai pamata spēlē Rotten Wild simbols tiek aktivizēts pēc tam, kad viena grieziņa laikā ir izveidojušās vismaz trīs laimīgās kombinācijas.
5. Laimīgās kombinācijas var uzkrāties vairāku kaskāžu laikā un tiek parādītas Rotten Wild skaitītājā zem laukuma kreisās puses.
6. Pēc aktivizēšanas Rotten Wild simbols uzkrīt uz laukuma ar nākamo kaskādi.
7. Rotten Wild simbols aizstāj visus augstas un zemas izmaksas simbolus, bet neaizstāj Scatter simbolu, Wild simbolu, Wrapped Candy vai Wrapped Chocolate.
8. Rotten Wild simbols reizina katras laimīgās kombinācijas vērtību, kurā tas ietilpst, ar nejaušu reizinātāju: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 30x vai 40x.
9. Rotten Wild simbolu var aktivizēt tikai vienu reizi viena grieziņa laikā, un tas tiek noņemts no laukuma, tiklīdz ir piedalījies visās redzamajās laimīgajās kombinācijās.

“Total Win” indikatora noteikumi



1. Katram griezienam ārpus laukuma parādās Total Win Bar.
2. Visi grieziņa laikā uzkrātie laimesti (tostarp no noņemtajiem Wrapped Candy) tiek parādīti Total Win Bar augšdaļā laukuma kreisajā pusē.
3. Visi grieziņa reizinātāji (no noņemtajiem Wrapped Chocolate) tiek saskaitīti kopā un parādīti Total Win Bar apakšdaļā laukuma kreisajā pusē.



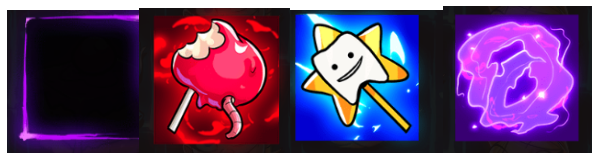
“Wrapped Candy” simbolu noteikumi

1. Grieziņa laikā uz laukuma var uzkrīst viens vai vairāki Wrapped Candy.
2. Ja Wrapped Candy tiek noņemts no laukuma ar Sticky Fingers vai Fairy Flick, katra noņemtā Wrapped Candy vērtība tiek pievienota Total Win Bar augšdaļā kā uzkrātais šī grieziņa laimests.
3. Katram Wrapped Candy ir nejauša vērtība: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x vai 250x no likmes summas.



“Wrapped Chocolate” funkcijas noteikumi

1. Grieziena laikā uz laukuma var uzkrīst viens vai vairāki Wrapped Chocolate.
2. Ja Wrapped Chocolate tiek noņemts no laukuma ar Sticky Fingers vai Fairy Flick, katra noņemtā Wrapped Chocolate reizinātāja vērtība tiek pievienota Total Win Bar augšdaļā un tiek piemērota šī grieziena uzkrātajam laimestam.
3. Katram Wrapped Chocolate ir nejauša grieziena reizinātāja vērtība: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 30x vai 40x.



“Modal Reel” funkcijas noteikumi

1. Pamata spēles un bonusa spēles laikā laukuma ārpusē, labajā pusē, parādās Molar Reel.
2. Katrā griezienā Molar Reel var nejauši atklāt, ka šajā griezienā tiek aktivizēts Sticky Fingers, Fairy Flick vai Sugar Swirl.
3. **STICKY FINGERS** - ja tiek aktivizēts Sticky Fingers, visi redzamie Wrapped Candy un Wrapped Chocolate tiek noņemti no laukuma, izraisot kaskādi.
4. Sticky Fingers var aktivizēties tikai vienu reizi griezienā un nevar aktivizēties tajā pašā griezienā, kurā aktivizējas Fairy Flick vai Sugar Swirl.
5. Pēc tam, kad šajā griezienā ir aktivizēts Sticky Fingers, kaskāžu laikā uz laukuma vairs nevar uzkrīst neviens Wrapped Candy vai Wrapped Chocolate.
6. **FAIRY FLICK** - ja tiek aktivizēts Fairy Flick, nejauši tiek izvēlēta viena laukuma sekcija (1. sekcija vai 2. sekcija).
7. 1. Sekcija ietver 1., 2. un 3. rullīšu divas apakšējās pozīcijas un 4. rullīša apakšējo pozīciju.
8. 2. Sekcija ietver 2. rullīša apakšējo pozīciju, 3. un 4. rullīšu divas apakšējās pozīcijas, kā arī 5. rullīša divas apakšējās pozīcijas.
9. Fairy Flick noņem visus augstas izmaksas simbolus, zemas izmaksas simbolus, Wrapped Candy un Wrapped Chocolate no izvēlētajā sekcijā, izraisot kaskādi.
10. Fairy Flick nevar noņemt no laukuma Scatter simbolus, Wild simbolus un Rotten Wild simbolus.
11. Fairy Flick var aktivizēties tikai vienu reizi griezienā un nevar aktivizēties tajā pašā griezienā, kurā aktivizējas Sticky Fingers vai Sugar Swirl.
12. Pēc tam, kad šajā griezienā ir aktivizēts Fairy Flick, kaskāžu laikā uz laukuma vairs nevar uzkrīst neviens Wrapped Candy vai Wrapped Chocolate.
13. **SUGAR SWIRL** - ja tiek aktivizēts Sugar Swirl, visi uz laukuma redzamie zemas izmaksas simboli tiek pārvērsti par visaugstāk apmaksāto zemas izmaksas simbolu, kas redzams uz laukuma.
14. Sugar Swirl var aktivizēties tikai vienu reizi griezienā un nevar aktivizēties tajā pašā griezienā, kurā aktivizējas Sticky Fingers vai Fairy Flick.

15. Sugar Swirl var aktivizēties tikai tad, ja uz laukuma ir vismaz 2 dažādu veidu zemas izmaksas simboli. Tas nevar aktivizēties, ja ir tikai 2 viena veida zemas izmaksas simboli.



Bezmaksas greizienu bonusa noteikumi

1. Pamata spēlē vienlaikus uzkrīt 3 Scatter simboliem, tiek aktivizēta Cavity Clash bonusa spēle ar 10 bezmaksas griezieniem.
2. Scatter simbols nedod izmaksas. Vienlaikus uz laukuma var būt redzami ne vairāk kā 3 Scatter simboli.
3. Cavity Clash bonusa spēle saglabā pamata spēles mehāniku, un tajā ir pievienota cīņa starp Tilly un Tooth Fairy. Scatter simbols nevar parādīties Cavity Clash.
4. Bonusa spēles sākumā Tilly un Tooth Fairy sāk stara cīņu (beam battle).
5. Stars sākas vidējā, neitrālajā pozīcijā. Stars var pārvietoties līdz 4 pozīcijām uz Tilly pusi un līdz 4 pozīcijām uz Tooth Fairy pusi.
6. Katrā griezienā uz laukuma var uzkrīst Tilly simbols ar zelta rāmi, Tooth Fairy simbols ar zelta rāmi vai abi divi.
7. Ja uz laukuma uzkrīt Tilly simbols ar zelta rāmi, Tilly uzvar šī griezienu cīņā, un stars pārvietojas par 1 pozīciju uz Tooth Fairy pusi.
8. Ja uz laukuma uzkrīt Tooth Fairy simbols ar zelta rāmi, Tooth Fairy uzvar šī griezienu cīņā, un stars pārvietojas par 1 pozīciju uz Tilly pusi.
9. Ja vienlaikus uz laukuma uzkrīt gan Tilly simbols ar zelta rāmi, gan Tooth Fairy simbols ar zelta rāmi, cīņā par šo griezienu nejauši uzvar vai nu Tilly, vai Tooth Fairy, un stars pārvietojas par 2 pozīcijām uz Tilly pusi (ja uzvar Tooth Fairy) vai par 2 pozīcijām uz Tooth Fairy pusi (ja uzvar Tilly).
10. Zem stara parādīsies Next Spin Bar, kurā tiks parādīta papildu funkcija, kas tiks piemērota nākamajam griezienam.
11. Next Spin Bar parādās tikai tad, ja stars garantē kādu efektu. Tā ir paslēpta, kad stars atrodas vidējā, neitrālajā pozīcijā, kā arī pēdējā bezmaksas griezienu laikā, jo nav nākamā griezienu, ko priekšskatīt.
12. Ja stars atrodas vidējā, neitrālajā pozīcijā: nākamajam griezienam papildu efekts netiek piemērots.
13. Stara pozīcija attiecībā pret vidējo pozīciju griezienu beigās nosaka, kura no papildu funkcijām var tikt piemērota nākamajam griezienam:
14. 1 pozīcija uz Tilly pusi: Nākamajā griezienā ir garantēts, ka uz laukuma uzkrīt viens vai vairāki Wrapped Candy. Next Spin Bar parādās Wrapped Candy ikona.
15. 2 pozīcijas uz Tilly pusi: Zaļie, oranžie un purpura zemas izmaksas simboli tiek noņemti no rullīšiem uz nāmo griezienu. Next Spin Bar parādās mazāk zemas izmaksas simbolu ikona (fewer low-paying symbols).
16. 3 pozīcijas uz Tilly pusi: Nākamajā griezienā ir garantēts, ka uzkrīt viens vai vairāki Wrapped Chocolate, un nākamajā griezienā ir garantēts, ka aktivizēsies Fairy Flick, Sticky Fingers vai Sugar Swirl. Next Spin Bar parādās nejaušas funkcijas ikona un Wrapped Chocolate ikona.

17. 4 pozīcijas uz Tilly pusi: Visi zemas izmaksas simboli tiek noņemti uz nākamo griezienu, un nākamajā griezienā ir garantēts, ka aktivizēsies Fairy Flick vai Sticky Fingers. Next Spin Bar parādās ikona "bez zemas izmaksas simboliem" (no low-paying symbols) un Fairy Flick/Sticky Fingers ikona.
18. 1 pozīcija uz Tooth Fairy pusi: Nākamajā griezienā ir garantēts, ka uz laukuma uzkrītīs viens vai vairāki Wrapped Chocolate. Next Spin Bar parādās Wrapped Chocolate ikona.
19. 2 pozīcijas uz Tooth Fairy pusi: Nākamajā griezienā ir garantēts, ka aktivizēsies Fairy Flick. Next Spin Bar parādās Fairy Flick ikona.
20. 3 pozīcijas uz Tooth Fairy pusi: Nākamajā griezienā ir garantēts, ka uz laukuma uzkrītīs Wild simbols. Next Spin Bar parādās Wild ikona.
21. 4 pozīcijas uz Tooth Fairy pusi: Nākamajā griezienā ir garantēts, ka uz laukuma uzkrītīs Rotten Wild simbols. Next Spin Bar parādās Rotten Wild ikona.
22. Sasniedzot 4 pozīcijas uz Tilly vai Tooth Fairy pusi pirmo reizi bonusa spēles laikā, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni:
23. Pirmo reizi sasniedzot 4 pozīcijas uz Tilly pusi, tiek piešķirti 2 papildu griezieni.
24. Pirmo reizi sasniedzot 4 pozīcijas uz Tooth Fairy pusi, tiek piešķirti 2 papildu griezieni.
25. Bonusa spēles laikā var tikt piešķirti maksimāli 4 papildu bezmaksas griezieni.
26. Ja stars sasniedz 4. pozīciju uz Tilly vai Tooth Fairy pusi un saņem turpmāku grūdienu tajā pašā virzienā, tas paliek šajā pozīcijā un saņem šīs pozīcijas ieguvumu nākamajam griezienam.

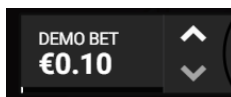
Izmaksu Noteikumi

1. Lai laimētu atbilstošo balvu saskaņā ar simbola izmaksu tabulu, uz ruļļiem jebkurā pozīcijā jāparādās 5 vai vairāk vienādiem simboliem.
2. Viena simbola laimests tiek aprēķināts, saskaita vienādo simbolu skaitu, kas ir simbolu kopās
3. Dinamiskā izmaksu tabula parāda laimestus, kas ir atbilstoši izvēlētajai likmei.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet "Bet" izvēlni.



2. Klikšķiniet uz "Spin": Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot Auto Spin ikonu, ruļļi sāks griezties automātiski.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās Kombinācijas, atrodoties jebkur spēles laukumā. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.32%- 96.34%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Uz ruļļiem jebkurā pozīcijā jāparādās 5 vai vairāk vienādiem simboliem.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas.

					
13+	0.50	0.55	0.60	2.00	2.00
10-12	0.30	0.35	0.40	1.00	1.00
9	0.20	0.25	0.30	0.50	0.50
8	0.10	0.12	0.15	0.20	0.20
7	0.04	0.05	0.06	0.10	0.10
6	0.02	0.03	0.04	0.05	0.05
5	0.01	0.02	0.03	0.04	0.04

					
13+	4.40	6.66	8.80	10.00	12.00
10-12	2.00	3.33	4.44	5.00	6.66
9	1.00	1.50	2.00	2.50	3.33
8	0.24	0.33	0.44	0.60	2.00
7	0.12	0.15	0.24	0.33	1.00
6	0.08	0.09	0.12	0.15	0.66
5	0.04	0.04	0.05	0.05	0.33

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010.

Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.