

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

The Library Overdue
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "The Library Overdue".

5. Spēles norise

"The Library Overdue" ir piecu ruļļu un līdz 100 000 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Stackways™" simbols;
- "Stackways™ Booster" simbols;
- "FS" simbols un "Stack The Shelves" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Overdue" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Buy Bonus" opcija(ja iespējots operatora konfigurācijā).

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Stackways” simbola noteikumi

1. Kad “Stackways™” simboli parādās uz ruļļa, tas tiek aizpildīts ar laimējošo simbolu kaudzi.



2. Uz katra ruļļa var tikt sakrauti no 2 līdz 10 simboliem.
3. Ir divi “Stackways™” simbolu veidi: parastie “Stackways™” simboli ar iespējamām vērtībām 2, 3 un 4, un atklājošie “Stackways™” simboli ar iespējamām vērtībām 5, 6, 7, 8, 9 un 10.



4. Sakrautais simbols tiek noteikts, izvēloties simbolu, kas nodrošinātu garāko laimējošo kombināciju starp simboliem, kas atrodas uz ruļļiem brīdī, kad “Stackways™” simbols tiek aktivizēts.
5. Ja var izveidot vairāk nekā vienu vienāda garuma laimējošo kombināciju, simbols tiks izvēlēts nejauši no tiem simboliem, kas varētu izveidot šīs laimējošās kombinācijas.
6. Simbolu sakraušana notiek tikai tad, ja rezultātā tiek izveidota laimējoša kombinācija.

“Stackways™ Booster” simbola noteikumi



1. Katrs rullis var tikt palielināts līdz maksimāli 20 “Stackways™”.
2. Tomēr “Stackways™ Booster” var palielināt minimālo “Stackways™” tikai līdz maksimāli +10 uz vienu rulli.
3. Ja “Special” simbola izstaišanās notiek “Stack The Shelves” funkcijas laikā, minimālā “Stackways™” vērtība tiek atiestatīta uz pamata garantēto apjomu, ņemot jebkādos palielinājumus, kas iegūti no “Stackways™ Booster” simboliem.
4. Atšķirībā no “Stack The Shelves” funkcijas, “Special” simbola izstaišanās neatiestata minimālo “Stackways™” “Overdue” funkcijas laikā.
5. Jebkādi palielinājumi, kas iegūti no “Stackways™ Booster” simboliem, saglabāsies.
6. “Stackways™ Booster” simbols var parādīties tikai “Stack The Shelves” un “Overdue” funkcijas laikā!

“FS” simbola un “Stack The Shelves” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. Saņemot vienlaicīgi 3 “FS” simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta 10 bezmaksas griezienu funkcija “Stack the Shelves”.
2. Šī funkcija saglabā pamatspēles mehāniku, pievienojot gan “Special”, gan “Stackways™ Booster” simbolus.
3. Spēlētājiem nejauši tiks piešķirti divi simboli, kas kļūs par “Special” simboliem, un tie tiks parādīti ar zelta simbola rāmi.
4. “Special” simboli tiks sakrauti un piešķirs laimestus, ja tie vienlaicīgi parādīsies uz 3 vai vairāk ruļļiem; indikatori zem attiecīgajiem ruļļiem iedegsies, atklājot skaitli no 2 līdz 10.
5. Šie ruļļi pēc tam tiks aizpildīti ar norādīto laimējošo simbolu skaitu.

6. Papildus “Special” simbolam, bezmaksas griezienu funkcijas laikā uz ruļļiem var parādīties arī “Stackways™” simbols.
7. Kad parādās “Stackways™” simbols, tas darbojas kā “Special” simbols, vēl vairāk palielinot sakrauto simbolu skaitu uz šī ruļļa par simbolā norādīto vērtību, ar iespēju sasniegt līdz maksimāli 20 “Stackways™” uz viena ruļļa.
8. Katra ruļļa apakšā skaitlis parāda, cik “Stackways™” ir izveidoti, ja viens no “Special” simboliem izstaipās.
9. Kad uz ruļļa tiek aktivizēts “Stackways™” simbols, tas sākotnēji parāda mazāku skaitli blakus sākotnējai “Stackways™” vērtībai.
10. Pēc tam šīs vērtības apvienojas, palielinot kopējo “Stackways™” apjomu šim rullim.
11. Piemēram, ja uz pirmā ruļļa ir “Stackways™” simbols ar vērtību 5, un “Special” simbols pievieno papildu “Stackways™” vērtību 2, kopējā izstaipīšanās “Stackways™” vērtība šim rullim kļūs 7.
12. “Stackways™” simbols tiks aktivizēts tikai tad, ja “Special” simbols ir daļa no laimējošās kaudzes uz ruļļa, uz kura tas parādās.
13. “Stackways™ Booster” simbols var parādīties uz ruļļiem jebkurā brīdī funkcijas laikā.
14. Katrs “Booster” palielina minimālo “Stackways™” vērtību uz visiem ruļļiem par +1.
15. Katrs rullis var tikt palielināts līdz maksimāli 20 “Stackways™”.
16. Tomēr “Stackways™ Booster” var palielināt minimālo “Stackways™” tikai līdz maksimāli +10 uz vienu rulli.
17. Ja notiek “Special” simbola izstaipīšanās, minimālā “Stackways™” vērtība tiek atiestatīta uz pamata garantēto apjomu, noņemot jebkākus palielinājumus, kas iegūti no “Stackways™ Booster” simboliem.
18. Funkcija piedāvā arī iespēju iegūt papildu bezmaksas griezienus vai funkcijas uzlabojumus.
19. Saņemot 2 “FS” simbolus, tiek piešķirti 2 papildu bezmaksas griezieni.
20. Saņemot 3 “FS” simbolus, tiek piešķirti 4 papildu bezmaksas griezieni.
21. Saņemot 4 “FS” simbolus, funkcija tiek uzlabota uz “Overdue” un tiek piešķirti 4 papildu bezmaksas griezieni.

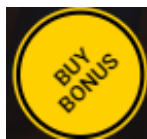
“Overdue” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. Saņemot vienlaicīgi 4 “FS” simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta 10 bezmaksas griezienu funkcija “Overdue”.
2. Šī funkcija saglabā “Stack The Shelves” funkcijas mehāniku ar vienu būtisku papildinājumu.
3. Atšķirībā no “Stack The Shelves” funkcijas, “Special” simbola izstaipīšanās neatiestata minimālo “Stackways™”.
4. Jebkādi palielinājumi, kas iegūti no “Stackways™ Booster” simboliem, saglabāsies.
5. Funkcija piedāvā arī iespēju iegūt papildu bezmaksas griezienus.
6. Saņemot 2 “FS” simbolus, tiek piešķirti 2 papildu bezmaksas griezieni.
7. Saņemot 3 “FS” simbolus, tiek piešķirti 4 papildu bezmaksas griezieni.

“Buy Bonus” opcijas noteikumi(ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties:



- 5x lielāko iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju par maksu 3x no pamatlīkmes par katru griezienu;
- Griezienu ar vismaz diviem “Stackways™” simboliem par maksu 50x no pamatlīkmes par katru griezienu;
- “Stack The Shelves” funkciju par maksu 100x no pamatlīkmes par funkciju;
- “Overdue” funkciju par maksu 300x no pamatlīkmes par funkciju.

2. Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz “**Start**”  . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Autoplay**”  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit ...** Izvēlies, par kādu summu var samazināties bilance.
 - Sadaļa **Single Win limit...** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.
6. **dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.16% - 96.38%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

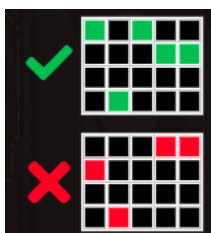
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais katrā līnijā iegūtais laimests.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.10 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

10	J	Q	K	A
				
5 0.03 4 0.02 3 0.01	5 0.03 4 0.02 3 0.01	5 0.03 4 0.02 3 0.01	5 0.03 4 0.02 3 0.01	5 0.03 4 0.02 3 0.01
				
				
5 0.10 4 0.05 3 0.03	5 0.15 4 0.10 3 0.05	5 0.25 4 0.20 3 0.10	5 0.30 4 0.25 3 0.15	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām – simboliem jāatrodas uz blakus esošiem ruļļiem. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.