

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Stompin' Gold
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Stompin' Gold".

5. Spēles norise

"Stompin' Gold" ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols;
- "Mystery" simbols;
- "Biggie" un "Boogie" uzlabojumi;
- "Bounty Coin" simboli;
- "Go Collect" skala;
- "Hold'N Grow" funkcija;
- "Hold'N Spin" funkcija;
- "Mystery Jackpot" opcija (ja iespējots operatora konfigurācijā).

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa pamatspēles laikā.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bounty Coin” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. “Wild” simboli var tikt atklāti arī no “Mystery” simboliem.
4. “Wild” simbolus uzlabo “Biggie” un “Boogie”!
5. Trīs vai vairāk “Wild” simboli uz aktīvas izmaksas līnijas izveido laimējošo kombināciju.

“Mystery” simbola noteikumi



1. “Mystery” simboli var parādīties jebkurā brīdī pamatspēles laikā.
2. Visi atklātie parastie simboli ir viens un tas pats simbols.
3. Pastāv iespēja, ka atsevišķi “Mystery” simboli atklās “Wild” vai “Bounty Coin” simbolu.

“Biggie” un “Boogie” uzlabojumu noteikumi



1. “Biggie” un “Boogie” ir jautri un jauki radījumi, kuriem patīk izjokot “Jack Tracker” galveno varoni.
2. Tie var parādīties jebkurā griezienā pamatspēles laikā, un, kad tie parādās, tie uzlabo “Wild” simbolus.
3. “Jack Tracker” ir pētnieks, kurš meklē bagātības, ko atnes “Biggie” un “Boogie”.
4. Kad vienlaicīgi parādās “Wild” simboli un “Biggie”, visi “Wild” simboli tiek aizvietoti ar “Expanding Wild” simboliem.
5. Uz katra ruļļa var atrasties tikai viens “Expanding Wild” simbols.
6. Kad vienlaicīgi parādās “Wild” simboli un “Boogie”, katram “Wild” simbolam tiks piešķirts nejaušs reizinātājs.
7. Reizinātājs var būt x2, x3, x5, x10, x20, x50 vai x100.
8. Kad “Wild” simbolu klātbūtnē parādās gan “Biggie”, gan “Boogie”, visi “Wild” simboli tiek aizvietoti ar “Expanding Wild” simboliem, kuriem ir nejaušs reizinātājs.
9. “Expanding Wild” simbola reizinātājs var būt x2, x3, x5, x10, x20, x50 vai x100.
10. Ja uz viena ruļļa atrodas vairāk nekā viens “Wild” simbols, tas, kuram ir lielākais reizinātājs, tiks aizvietots ar “Expanding Wild” simbolu ar reizinātāju.
11. Ja vienā izmaksas līnijā ir vairāki reizinātāji, visu šajā izmaksas līnijā esošo reizinātāju summa būs galējais reizinātājs attiecīgās izmaksas līnijas laimestam.

“Bounty Coin” simbolu noteikumi



1. “Bounty Coin” simboli var parādīties jebkurā brīdī.
2. “Bounty Coin” simboli var tikt atklāti arī no “Mystery” simboliem.
3. Tie var ietvert vērtību 1x, 2x, 3x, 4x vai 5x apmērā no pamatlikmes.
4. Īpašie “Bounty Coin” simboli var ietvert “Mini” (10x), “Minor” (25x), “Major” (100x), “Mega” (250x) vai “Grand” (1000x) laimestus.
5. Ja uz ruļļiem parādās 4 vai vairāk “Bounty Coin” simboli, tiek aktivizēta “Hold’N Grow” funkcija.
6. “Bounty Coin” simboli, kas aktivizēja “Hold’N Grow”, tiek pārcelti uz funkciju.
7. Vienu līdz 3 “Bounty Coin” simbolus savāks “Go Collect” skala.

“Go Collect” skalas noteikumi



1. Ja “Go Collect” skala savāc “Bounty Coin” simbolu, pastāv iespēja aktivizēt “Hold’N Grow” funkciju!
2. Ja “Hold’N Grow” tiek aktivizēts ar “Go Collect” skalas palīdzību, funkcijas sākumā papildus tiem “Bounty Coin” simboliem, kas aktivizēja “Go Collect”, tiek piešķirti 1, 2 vai 3 nejauši “Bounty Coin” simboli.
3. Jaunpiešķirtie nejaušie “Bounty Coin” simboli var ietvert vērtību 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, “Mini” (10x), “Minor” (25x), “Major” (100x), “Mega” (250x) vai “Grand” (1000x) apmērā no pamatlikmes.
4. “Go Collect” skala ir neatkarīgs vizuālais elements bez funkcionālas saistības ar nejaušo rezultātu ģenerēšanu vai saistītajām iespējamībām.

“Hold’N Grow” funkcijas noteikumi

1. Funkcija sākas ar 3 atkārtotiem griezieniem.
2. “Bounty Coin” simboli “Hold’N Grow” funkcijas laikā nofiksējas savās vietās.
3. Ja parādās jauni “Bounty Coin” simboli, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
4. Spēles laukuma izmērs ir atkarīgs no esošo “Bounty Coin” simbolu skaita.
5. Spēles laukuma izmērs ir 5x3, ja ir 4 līdz 6 “Bounty Coin” simboli, 5x4, ja ir 7 līdz 9 “Bounty Coin” simboli, 5x5, ja ir 10 līdz 13 “Bounty Coin” simboli, 5x6, ja ir 14 līdz 18 “Bounty Coin” simboli, 5x7, ja ir 19 līdz 23 “Bounty Coin” simboli, un 5x8, ja ir 24 līdz 40 “Bounty Coin” simboli.
6. Saņemot nepieciešamos “Bounty Coin” simbolus, pēc griezienu tiek atbloķētas papildu rindas.
7. Bloķētajās rindās esošie “Bounty Coin” simboli tiek piešķirti arī tad, kad šīs rindas tiek atbloķētas.
8. Ja parādās “Bonus Bounty Coin” simbols, tiek piešķirts pārsteigums!



9. “Bonus Bounty Coin” simbols var parādīties jebkurā brīdī “Hold’N Grow” funkcijas laikā.
10. Ja šis simbols parādās uz atbloķēta ruļļa, tiek aktivizēta “Hold’N Spin” funkcija.

11. Ja tas parādās bloķētā rindā, “Hold’N Spin” funkcija tiks aktivizēta, tiklīdz attiecīgā rinda tiks atbloķēta.
12. “Hold’N Grow” beidzas, kad vairs nav palikuši atkārtoti griezieni vai viss spēles laukums ir aizpildīts.
13. Laimests ir visu atbloķētajos rullīšos esošo “Bounty Coin” simbolu summa, kas reizināta ar pamatlīkmi.

“Hold’N Spin” funkcijas noteikumi



1. 3x3 funkcija, kas sākas ar 3 atkārtotiem griezieniem.
2. Parādodīs “Bounty Coin” simboliem, atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
3. Funkcija beidzas, kad vairs nav palikuši atkārtoti griezieni vai viss spēles laukums ir aizpildīts.
4. Kad šī funkcija beidzas, spēle atgriežas pie “Hold’N Grow”.
5. Visu “Bounty Coin” simbolu summa būs “Bonus Bounty Coin” simbola vērtība, kad spēle atgriežas pie “Hold’N Grow”.

“Mystery Jackpot” opcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta “Mystery Jackpot” funkcija.
- Lai kvalificētos “Mystery Jackpot”, var tikt noteikta minimālā likme. Plašāka informācija pieejama spēles iestatījumos.
- Džekpota uzvarētājs tiek noteikts ar nejaušu skaitļu ģeneratoru, kas nav saistīts ar spēles simbolu kombinācijām.
- Katrs grieziens var aktivizēt tikai vienu no četriem džekpotiem: “Bronze”, “Silver”, “Gold” vai “Platinum”.
- Džekpota laimests tiek attēlots ar īpašu animāciju un paziņojumu spēles logā.
- Pēc džekpota piešķiršanas tā vērtība tiek atjaunota uz sākotnējo summu (piemēram: Bronze – €25, Silver – €100, Gold – €250, Platinum – €1000).
- Daļa no katras likmes tiek novirzīta uz progresīvā džekpota uzkrājumu.
- Spēles laikā tiek parādīts informācijas panelis ar aktuālajām džekpotu vērtībām.
- Ja divi spēlētāji vienlaikus uzvar vienā džekpotā, pilnā vērtība tiek piešķirta pirmajam, bet otrajam – sākotnējā (atjaunotā) summa.
- Džekpota laimesti nevar tikt izmantoti “Gamble” funkcijā un tiek piešķirti pirms pamatspēles laimestiem.
- Džekpotu nevar laimēt “Free Spins” laikā, taču tie var tikt aktivizēti ar akciju bezmaksas griezieniem (“promo free games”).
- Džekpota laimesti tiek pieskaitīti spēlētāja kontam, tiklīdz laimests ir piešķirts.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**”  izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits).
Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 84.20% - 96.23%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

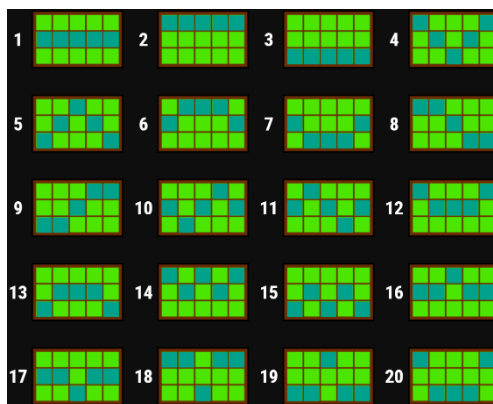
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais katrā līnijā iegūtais laimests.

Izmaksas ar likmi 0.10 EUR attēlotas izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas:

	x5	0.40		x5	0.30
	x4	0.20		x4	0.16
	x3	0.10		x3	0.08
	x5	0.30		x5	0.25
	x4	0.16		x4	0.12
	x3	0.08		x3	0.06
	x5	0.25		x5	0.12
	x4	0.12		x4	0.06
	x3	0.06		x3	0.03
	x5	0.12		x5	0.12
	x4	0.06		x4	0.06
	x3	0.03		x3	0.03
	x5	0.12		x5	0.12
	x4	0.06		x4	0.06
	x3	0.03		x3	0.03

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.