

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Slingo Pawn Shop
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: AlchemyBet Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 20.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Slingo Pawn Shop".

5. Spēles norise

"Slingo Pawn Shop" ir Slingo tipa spēle ar 5x5 ruļļiem un 12 izmaksu līnijām. Spēlei ir pieejamas šādas funkcijas:

- "Wild" un "Super Wilds" simboli
- "Bonus Spin" simbols
- "Extra Spins" funkcija
- "Clawpawtra Bonus" bonusa spēle
- "Tail Totes Bonus" bonusa spēle
- "Hungry Henry Bonus" bonusa spēle
- "Meowlady Bonus" bonusa spēle
- "Jaspurr's Cups Bonus" bonusa spēle
- "Play Control" funkcija

Svarīgi:

- Tiek izmaksāts tikai katras līnijas lielākais laimests.
- Lai iegūtu naudas laimestu, nepieciešams savienot vienādus simbolus uz ruļļa atbilstoši spēles noteikumiem.
- Pamatspēlē ir pieejami 10 griezieni, lai veidotu "Slingo" līnijas uz režģa.

Spēles noteikumi

“Wild” un “Super Wilds” simboli



- “Wild” simbols aizņem vienu pozīciju kolonnā tieši virs izvēlētas vietas.
- “Super Wild” simbols aizņem vienu pozīciju jebkurā vietā visā spēles laukumā.

“Bonus Spin” simbols



- “Bonus Spin” simbols piešķir papildus griezienu.
- “Bonus Spin” simbols ir pieejams tikai pamatspēles laikā.

“Extra Spins” funkcija

- “Extra Spins” var iegādāties pēc katras spēles.
- Katra griezienu cena ir atkarīga no režģa pozīcijas un potenciālajām balvām.
- Cena var pārsniegt sākotnējo likmi.
- Cena par nākamo griezienu ir redzama uz pogas “Griezt”.
- Nepieciešamie skaitļi tiek izcelti režģī.
- “Bonus Spin” simboli papildu griezienu laikā uz spolēm neparādās.
- Papildu griezienu limitu var pielāgot spēles iestatījumos.

“Clawpawtra Bonus” bonusa spēle

- Sasniedzot “Full House”, spēlētājam tiek piedāvāta izvēle spēlēt “Clawpawtra Bonus” vai “Tail Totes Bonus”.
- Aktivizējot papildspēli, zem ruļļiem parādās “Clawpawtra” tēli:
 - “Full House” līmenī pozu ieņem divi “Clawpawtra” tēli.
 - 10 “Slingos” līmenī pozu ieņem viens “Clawpawtra” tēls.
- Sākotnēji tiek piešķirti 8 “Bonus Spins” griezieni.

- Pirms griezienu sākuma tiek piedāvāti 5 dzijas kamoli (angl. *yarns*) — spēlētājs izvēlas vienu, lai atklātu 1–4 papildu “Bonus Spins” griezienus vai papildu “Clawpawtra” tēlu (kurš arī ieņem vietu zem ruļļa).
- “Bonus Spins” laikā uz ruļļa parādās dažādi priekšmeti vai “Paw Prints” simboli:
 - Visi priekšmeti, izņemot “Clawpawtra”, piešķir naudas laimestu.
 - Ja uz ruļļa uzkrīt “Clawpawtra” simbols, zem ruļļa parādās vēl viens papildu “Clawpawtra” tēls.
 - Visi naudas laimesti tiek reizināti ar kopējo “Clawpawtra” tēlu skaitu, kas atrodas zem ruļļa.
- “Blue Watch” priekšmets piešķir atkārtotu griezienu (angl. *respin*):
 - Katrs “Blue Watch” pievieno +1 reizinātāju (angl. *multiplier*) visiem turpmākajiem laimestiem šajā atkārtoto griezienu sērijā.
 - Ja vienā griezienā uzkrīt vairāki “Blue Watch” simboli, tiek piešķirts tikai viens atkārtotais grieziens.

“Tail Totes Bonus” bonusa spēle

- “Tail Totes Bonus” tiek piešķirts par 6 un 8 “Slingos” līmeņiem, kā arī to var izvēlēties, sasniedzot “Full House”.
- Spēles laukumu “Grid” 5x5 veido 25 lauciņi ar letām, uz kurām ir “Paw” nospiedumu reljefs.
- Laukumā ir paslēpti 20 priekšmeti un 5 “Mouse” simboli.
- Spēlētājs izvēlas lauciņus, atklājot priekšmetus vai “Mouse” simbolus.
- Sakrājot 3 vai 4 vienādus priekšmetus, tiek piešķirts laimests.
- Atklājot 3 “Mouse” simbolus, “Tail Totes Bonus” noslēdzas un tiek aktivizēts “Mouse Bonus”.
- Ja izdodas atklāt visus 20 priekšmetus spēles laukumā, tiek piešķirts “Golden Mouse Bonus”.
- “Mouse Bonus” un “Golden Mouse Bonus” ietvaros spēlētājs izvēlas vienu “Mouse” tēlu, lai atklātu papildu laimestu.

“Hungry Henry Bonus” bonusa spēle

- 9 “Slingos” līmeņi piešķir “Hungry Henry Bonus” papildspēli.
- Papildspēles laikā “Hungry Henry” tēls sēž pie galda, uz kura tiek piedāvātas 3 kastes (angl. *boxes*).
- Spēlētājs izvēlas vienu kasti, un “Hungry Henry” apēd tajā esošo priekšmetu.
- Pēc tam “Hungry Henry” pasludina sākotnējo naudas laimesta vērtību (angl. *cash value*).
- Tad “Hungry Henry” izklepo trīs vilnas kamolus (angl. *hairballs*), no kuriem katrs satur vienu skaitli.
- Šie trīs skaitļi izveido nejaušu reizinātāju (angl. *multiplier*).

- Iegūtais reizinātājs tiek piemērots sākotnējai naudas laimesta vērtībai, un spēlētājam tiek piešķirts galīgais laimests.

“Meowlady Bonus” bonusa spēle

- 7 “Slingos” līmeņi piešķir “Meowlady Bonus” papildspēli.
- Spēlētājam tiek piedāvātas 3 kastes (angl. *boxes*).
- Izvēloties vienu kasti, tiek atklāts priekšmets ar sākotnējo vērtību.
- Priekšplānā esošie kaķu silueti sāk solīt likmes par atklāto priekšmetu:
 - Siluets, kas attēlo “Clawpawtra” tēlu, divkārsšo pašreizējo likmes vērtību.
 - Visi pārējie silueti pievieno papildu naudas vērtību.
- Pēc nejauša solījumu skaita iegūtā gala vērtība tiek piešķirta spēlētājam kā laimests.

“Jaspurr’s Cups Bonus” bonusa spēle

- 5 “Slingos” līmeņi piešķir “Jaspurr's Cups Bonus” papildspēli.
- Spēlētājs izvēlas vienu truciņu (angl. *cup*), lai atklātu laimestu.
- Ja tiek atklāta “Catnip Snuff Box” kārbīņa, spēlētājam tiek piešķirta visu pārējo laimestu summa.

“Play Control” funkcija

- Spēles kontroles funkcija ļauj iestatīt papildus griezienu ierobežojumus, maksimālo likmi un zaudējumu limitus vienai spēlei.
- Iestatījumi pieejami izvēlnē un spēle beidzas automātiski, ja kāds no ierobežojumiem tiek sasniegts.

Spēles stratēģija

- Labākā spēles stratēģija paredz, ka “Wild” un “Super Wild” simbolu izmantošanai vienmēr tiek izvēlētas pozīcijas, kas visefektīvāk palīdz pabeigt “Slingo” līniju.
- Ja ir pieejamas vairākas pozīcijas ar vienādiem kritērijiem, priekšroka tiek dota tām, kas ietilpst lielākā skaitā potenciālo “Slingo” laimesta līniju. Gadījumos, kad šis nosacījums nav piemērojams, izvēle tiek veikta nejauši.
- Piemēram, prioritāte vienmēr tiks dota centra laukumam, jo tas vienlaicīgi ietilpst horizontālajā, vertikālajā un divās diagonālajās līnijās.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek iegūts, ja tiek saskaņoti skaitļi uz režģa ar skaitļiem uz ruļļa, un tiek izveidotas Slingo līnijas.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 93.05% - 95.35%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 75 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 75 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14 300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.