

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Odyssey Hold and Win
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : Swintt Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 3.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Odyssey Hold and Win".

5. Spēles norise

"Odyssey Hold and Win" ir 4x4 spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Cash" un "Odyssey" simboli;
- "Calypso" simbols un "Calypso" atkārtots grieziens;
- "Athena" simbols un "Athena" atkārtots grieziens;
- "FS" simbols un bezmaksas griezienu funkcija;
- "Poseidon" simbols;
- "Circe" simbols.

Svarīgi:

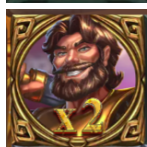
- Laimests tiek izmaksāts tikai par "Cash" simboliem, kurus var savākt "Odyssey" simbols vai par bonusa funkcijām.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti pamatspēles laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Pamatspēles laikā var parādīties šādi simboli: “Cash”, “FS”, “Athena”, “Odyssey” (“Collector”) un “Calypso”.

“Cash” un “Odyssey” simbolu noteikumi



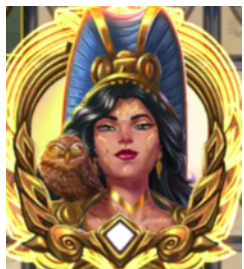
1. “Cash” simboli parādās ar reizinātājiem no šādas kopas: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 15, 20, 30, 40, 50.
2. “Cash” simboli apzīmē iespējamo laimestu vērtības, kuras var savākt “Odyssey” simbols.
3. “Odyssey” darbojas kā “Collector” jeb savācēja simbols.
4. “Odyssey” savāc visus “Cash” simbolus, kas attiecīgajā brīdī atrodas uz spēles laukuma.
5. Piešķirtā vērtība ir vienāda ar visu “Cash” reizinātāju summu.
6. Viena griezienu laikā var parādīties tikai viens “Odyssey” simbols.
7. “Odyssey” var parādīties kopā ar jebkuru citu simbolu vai funkciju.
8. Laimests netiek piešķirts, ja “Odyssey” simbols neatrodas uz ruļļiem.

“Calypso” simbola un “Calypso” atkārtota griezienu noteikumi



1. Kad “Calypso” parādās uz spēles laukuma, tiek aktivizēta “Calypso” atkārtoto griezienu funkcija.
2. Visi “FS” un “Athena” simboli tiek noņemti no spēles laukuma.
3. Simbolu parādīšanās “Calypso” atkārtoto griezienu laikā: var parādīties tikai “Cash” simboli.
4. Īpašie simboli nevar parādīties.
5. “Cash” simboli, kas parādās funkcijas laikā, nofiksējas savās vietās un paliek uz spēles laukuma visu funkcijas laiku.
6. “Calypso” pārvietojas pa kreisi vai pa labi uz spēles laukuma malu.
7. Virzienu nosaka garākais pieejamais ceļš līdz spēles laukuma malai.
8. “Calypso” var pārklāties ar “Cash” simboliem pārvietošanās laikā.
9. Atkārtotie griezieni turpinās, līdz “Calypso” pamet spēles laukumu.
10. Ja “Odyssey” neparādās atkārtoto griezienu funkcijas laikā, laimests netiek piešķirts.
11. Ja “Odyssey” parādās, tas gaida līdz atkārtoto griezienu funkcijas beigām un pēc tam piešķir visu uz spēles laukuma esošo “Cash” reizinātāju summu.

“Athena” simbola un “Athena” atkārtota griezienu noteikumi



1. Griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties līdz trim “Athena” simboliem.
2. “Athena” atkārtoto griezienu funkcija tiek aktivizēta, kad uz spēles laukuma parādās trīs “Athena” simboli un ir mazāk nekā trīs “FS” simboli.
3. “Athena” atkārtoto griezienu funkcija, ko aktivizē trīs “Athena” simboli - visi “FS” un “Athena” simboli tiek noņemti no spēles laukuma.
4. Spēles laukums paplašinās vertikāli no 4 rindām līdz 8 rindām.

5. Visi "Cash" simboli, kas atrodas uz spēles laukuma paplašināšanās brīdī, tiek klonēti jaunizveidotajās rindās.
6. Funkcija sākas ar 3 atkārtotiem griezieniem.
7. "Athena" atkārtoto griezienu funkcijas laikā var parādīties tikai "Cash" simboli un "Odyssey" simbols.
8. "Cash" simboli, kas parādās funkcijas laikā, nofiksējas savās vietās un paliek uz spēles laukuma visu funkcijas laiku.
9. Katru reizi, kad parādās vismaz viens jauns "Cash" simbols, atkārtoto griezienu skaitītājs tiek atiestatīts uz 3.
10. Ja jauni "Cash" simboli neparādās, atkārtoto griezienu skaitītājs samazinās par 1.
11. Funkcija beidzas, kad atkārtoto griezienu skaitītājs sasniedz 0, vai spēles laukums ir pilnībā aizpildīts.
12. Laimestu noteikumi atbilst "Calypso" funkcijas loģikai.
13. Ja "Odyssey" neparādās funkcijas laikā, laimests netiek piešķirts.
14. Ja "Odyssey" parādās, tas gaida līdz funkcijas beigām un pēc tam piešķir visu uz spēles laukuma esošo "Cash" reizinātāju summu.
15. Pēc funkcijas beigām spēles laukums atgriežas pie standarta 4 rindu izkārtojuma.

"FS" simbola un bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. Griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties līdz trim "FS" simboliem.
2. Saņemot vienlaicīgi trīs "FS" simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.
3. Spēles laukums tiek notīrīts un ir tukšs.
4. Trīs aktivizējošie "FS" simboli tiek aizvietoti ar "Cash" simboliem.
5. Šie "Cash" simboli tiek novietoti uz spēles laukuma pirms pirmā bezmaksas griezienu sākuma.
6. Funkcija sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.
7. Bezmaksas griezienu funkcijas laikā var parādīties šādi simboli: "Cash", "Odyssey" ("Collector"), "Poseidon", "Circe", "Calypso", "Athena".
8. "Cash" simboli, kas parādās bezmaksas griezienu funkcijas laikā, nofiksējas savās vietās un paliek uz spēles laukuma starp griezieniem.
9. Kad parādās "Odyssey" simbols visi "Cash" simboli tiek savākti.
10. Tiek piešķirta to reizinātāju summa.
11. Savāktie "Cash" simboli tiek noņemti no spēles laukuma.
12. Viena griezienu laikā var parādīties tikai viens īpašais simbols.
13. "Odyssey" var parādīties kopā ar jebkuru citu īpašo simbolu.
14. Kad "Athena" parādās pirmo reizi bezmaksas griezienu funkcijas laikā - "Athena" nevar parādīties kopā ar nevienu citu īpašo simbolu, izņemot "Odyssey".
15. Turpmākajās "Athena" parādīšanās reizēs "Athena" var parādīties kopā ar jebkuru īpašo simbolu.
16. Katra parādīšanās reize piešķir +3 papildus bezmaksas griezienus.
17. "Calypso" var parādīties virs nofiksēta "Cash" simbola.
18. Jebkurš "Athena" simbols veic savu darbību un tiek noņemts no spēles laukuma.
19. Sākas "Calypso" atkārtoto griezienu funkcija.
20. Var parādīties tikai "Cash" simboli un "Odyssey" simbols.

21. "Cash" simboli, kas parādās funkcijas laikā, tiek nofiksēti.
22. "Calypso" atkārtoto griezienu funkcija neietekmē atlikušo bezmaksas griezienu skaitu.
23. "Calypso" atkārtotie griezieni tiek izspēlēti papildus bezmaksas griezienu funkcijai.
24. Ja parādās "Odyssey", tas gaida, līdz beidzas atkārtoto griezienu funkcija, un pēc tam piešķir visu uz spēles laukuma esošo "Cash" reizinātāju summu.
25. Ja "Odyssey" neparādās, laimests netiek piešķirts.
26. "Cash" simboli, kas parādās atkārtoto griezienu funkcijas laikā, paliek nofiksēti uz spēles laukuma un tiek pārcelti uz nākamo bezmaksas griezienu.
27. Katra bezmaksas griezienu laikā var parādīties ne vairāk kā viens "Athena" simbols.
28. Kad "Athena" parādās pirmo reizi bezmaksas griezienu funkcijas laikā: spēles laukums paplašinās no 4 rindām līdz 8 rindām.
29. Visi "Cash" simboli, kas attiecīgajā brīdī atrodas uz spēles laukuma, tiek klonēti jaunizveidotajās rindās.
30. "Athena" neaktivizē atkārtoto griezienu funkciju bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
31. Katru reizi, kad parādās "Athena", tiek piešķirti +3 papildus bezmaksas griezieni.
32. Pēc paplašināšanās 8 rindu spēles laukums paliek aktīvs atlikušo bezmaksas griezienu funkcijas laiku.
33. Ja pēdējais bezmaksas grieziens beidzas bez tā, ka "Odyssey" savāc simbolus no spēles laukuma, tiek izpildīts "Odyssey" atkārtots grieziens.
34. Tiek izvērtētas tikai tukšās pozīcijas uz spēles laukuma.
35. Var parādīties tikai viens "Odyssey" simbols, vai arī neparādīties neviens simbols.
36. Ja parādās "Odyssey", tas savāc visus "Cash" reizinātājus, kas tobrīd atrodas uz spēles laukuma, un piešķir kopējo vērtību.
37. Ja "Odyssey" neparādās, funkcija beidzas bez papildu laimesta.
38. Ja pamatspēles rezultātā ir tieši trīs "FS" simboli un trīs "Athena" simboli, tiek aktivizēts šāds notikums.
39. Tiek piešķirti 13 bezmaksas griezieni 10 vietā.
40. Spēles laukums tiek notīrīts.
41. Trīs aktivizējošie "FS" simboli tiek aizvietoti ar "Cash" simboliem.
42. Pirms bezmaksas griezienu sākuma spēles laukums paplašinās no 4 rindām līdz 8 rindām.
43. Paplašināšanās laikā trīs "Cash" simboli tiek klonēti jaunizveidotajās rindās.
44. Griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties līdz trim "FS" simboliem.
45. Bezmaksas griezienu aktivizēšana - saņemot vienlaicīgi trīs "FS" simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija.
46. Spēles laukums tiek notīrīts un ir tukšs.
47. Trīs aktivizējošie "FS" simboli tiek aizvietoti ar "Cash" simboliem.
48. Šie "Cash" simboli tiek novietoti uz spēles laukuma pirms pirmā bezmaksas griezienu sākuma.
49. Funkcija sākas ar 10 bezmaksas griezieniem.
50. Bezmaksas griezienu funkcijas laikā var parādīties šādi simboli: "Cash", "Odyssey" ("Collector"), "Poseidon", "Circe", "Calypso", "Athena".
51. "Cash" simboli, kas parādās bezmaksas griezienu funkcijas laikā, nofiksējas savās vietās un paliek uz spēles laukuma starp griezieniem.
52. Kad parādās "Odyssey" simbols, visi "Cash" simboli tiek savākti.
53. Tiek piešķirta to reizinātāju summa.
54. Savāktie "Cash" simboli tiek noņemti no spēles laukuma.

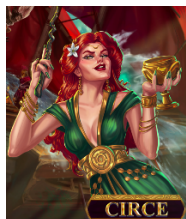
55. Īpašo simbolu parādīšanās noteikumi.
56. Viena grieziena laikā var parādīties tikai viens īpašais simbols.
57. "Odyssey" var parādīties kopā ar jebkuru citu īpašo simbolu.
58. Kad "Athena" parādās pirmo reizi bezmaksas griezienu funkcijas laikā - "Athena" nevar parādīties kopā ar nevienu citu īpašo simbolu, izņemot "Odyssey".
59. Turpmākajās "Athena" parādīšanās reizēs, "Athena" var parādīties kopā ar jebkuru īpašo simbolu.
60. Katra parādīšanās reize piešķir +3 papildus bezmaksas griezienus.
61. "Calypso" var parādīties virs nofiksēta "Cash" simbola.
62. Kad tiek aktivizēts "Calypso" simbols - jebkurš "Athena" simbols veic savu darbību un tiek noņemts no spēles laukuma.
63. Sākas "Calypso" atkārtoto griezienu funkcija.
64. Var parādīties tikai "Cash" simboli un "Odyssey" simbols.
65. "Cash" simboli, kas parādās funkcijas laikā, tiek nofiksēti.
66. "Calypso" atkārtoto griezienu funkcija neietekmē atlikušo bezmaksas griezienu skaitu.
67. "Calypso" atkārtotie griezieni tiek izspēlēti papildus bezmaksas griezienu funkcijai.
68. Ja parādās "Odyssey", tas gaida, līdz beidzas atkārtoto griezienu funkcija, un pēc tam piešķir visu uz spēles laukuma esošo "Cash" reizinātāju summu.
69. Ja "Odyssey" neparādās, laimests netiek piešķirts.
70. "Cash" simboli, kas parādās atkārtoto griezienu funkcijas laikā, paliek nofiksēti uz spēles laukuma un tiek pārcelti uz nākamo bezmaksas griezienu.
71. Katra bezmaksas grieziena laikā var parādīties ne vairāk kā viens "Athena" simbols.
72. Kad "Athena" parādās pirmo reizi bezmaksas griezienu funkcijas laikā: spēles laukums paplašinās no 4 rindām līdz 8 rindām.
73. Visi "Cash" simboli, kas attiecīgajā brīdī atrodas uz spēles laukuma, tiek klonēti jaunizveidotajās rindās.
74. "Athena" neaktivizē atkārtoto griezienu funkciju bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
75. Katru reizi, kad parādās "Athena", tiek piešķirti +3 papildus bezmaksas griezieni.
76. Pēc paplašināšanās 8 rindu spēles laukums paliek aktīvs atlikušo bezmaksas griezienu funkcijas laiku.
77. Ja pēdējais bezmaksas grieziens beidzas bez tā, ka "Odyssey" savāc simbolus no spēles laukuma, tiek izpildīts "Odyssey" atkārtots grieziens.
78. Tiek izvērtētas tikai tukšās pozīcijas uz spēles laukuma.
79. Var parādīties tikai viens "Odyssey" simbols, vai arī neparādīties neviens simbols.
80. Ja parādās "Odyssey", tas savāc visus "Cash" reizinātājus, kas tobrīd atrodas uz spēles laukuma, un piešķir kopējo vērtību.
81. Ja "Odyssey" neparādās, funkcija beidzas bez papildu laimesta.
82. Ja pamatspēles rezultātā ir tieši trīs "FS" simboli un trīs "Athena" simboli, tiek aktivizēts šāds notikums: 13 bezmaksas griezieni tiek piešķirti 10 vietā.
83. Spēles laukums tiek notīrīts.
84. Trīs aktivizējošie "FS" simboli tiek aizvietoti ar "Cash" simboliem.
85. Pirms bezmaksas griezienu sākuma spēles laukums paplašinās no 4 rindām līdz 8 rindām.
86. Paplašināšanās laikā trīs "Cash" simboli tiek klonēti jaunizveidotajās rindās.

“Poseidon” simbola noteikumi



1. “Poseidon” var parādīties tikai bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
2. Kad tiek aktivizēts “Poseidon”, tas savāc visu “Cash” simbolu reizinātājus, kas attiecīgajā brīdī atrodas uz spēles laukuma.
3. Savāktā vērtība tiek uzkrāta “Poseidon” simbolā.
4. “Cash” simboli paliek uz spēles laukuma un netiek noņemti.
5. Pēc vērtību savākšanas “Poseidon” tiek aizvietots ar nofiksētu “Cash” simbolu.

“Circe” simbola noteikumi



1. “Circe” var parādīties tikai bezmaksas griezienu funkcijas laikā.
2. Kad tiek aktivizēts “Circe” uz spēles laukuma tiek pievienoti papildu “Cash” simboli.
3. Pēc aktivizēšanas “Circe” tiek aizvietots ar nofiksētu “Cash” simbolu.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Coin”**  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz **“Start”**  . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **“Autospin”**  ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Advanced** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Loss Limit/Zaudējuma limits.....

Paātrinātas vadības režīms:

1. Nospiežot **“Turbo”**  ikonu, ruļļi sāk griezties paātrinātājā režīmā.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās “Cash” simboli kopa ar “Odyssey” simbolu vai par bonusa funkcijām. Laimests atkarīgs no savākto “Cash” simbolu vērtībām vai funkciju laimesta.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 93.99% - 94.22%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

- Laimests tiek izmaksāts tikai par “Cash” simboliem, kurus var savākt “Odyssey” simbols vai par bonusa funkcijām.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti pamatspēles laimestiem.
- “Odyssey” darbojas kā “Collector” jeb savācēja simbols.
- “Odyssey” savāc visus “Cash” simbolus, kas attiecīgajā brīdī atrodas uz spēles laukuma.
- Laimests netiek piešķirts, ja “Odyssey” simbols neatrodas uz ruļļiem.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.