

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Nazar Wishes
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Endorphina Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 180.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Nazar Wishes".

5. Spēles norise

"Nazar Wishes" ir 5 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 20 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

- "Wild" simbols
- "Token" simboli
- "Lucky Time" funkcija
- "Hold and Win" bonusa spēle
- "Pick Me" bonusa spēle
- "Gamble" funkcija
- "E-Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Visi laimesti tiek izmaksāti par vienādu simbolu kombinācijām.
- Laimīgajām kombinācijām jāatrodas uz izmaksu līnijām un blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisās puses.
- Laimesti par dažādām izmaksu līnijām tiek saskaitīti.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Tas aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Token”.
- Parādās tikai pamatspēlē uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Izplešas vertikāli, lai palīdzētu izveidot laimīgās kombinācijas.

“Token” simboli

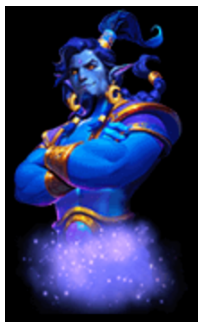


- Rozā, zelta un zilie “Magic Stones” ir “Token” simboli, kas parādās tikai pamatspēlē un pārklāj citus simbolus.
- Kad “Token” simbols aizlido no ruļļiem, zem tā atsegtais simbols var izveidot laimīgo kombināciju.

“Lucky Time” funkcija

- Virs ruļļiem atrodas trīs mistiskas būtnes: rozā džins, zelta koks un zilais džins, kas piesaista attiecīgās krāsas “Magic Stones” simbolus.
- Pēc “Magic Stone” piesaistīšanas jebkura no būtnēm var nejauši aktivizēt atbilstošo “Bonus Game”:
 - Rozā džins var aktivizēt “Rose Hold” (“Hold And Win”) papildspēli.
 - Zelta koks var aktivizēt “Nazar’s Pick’em” (“Pick Me”) papildspēli.
 - Zilais džins var aktivizēt “Azure Hold” (“Hold And Win”) papildspēli.
- Vienlaikus var tikt aktivizēta tikai viena “Bonus Game”.
- Funkcijas aktivizēšana ir nejauša, un to neietekmē iepriekš uzsrūkto “Token” simbolu daudzums.

“Hold and Win” bonusa spēle



- “Hold and Win” bonusa spēles laikā spēles laukuma izmērs pārvēršas par 5x3 ar īpašajiem simboliem un tukšajām šūnām.
- Visi “Bonus” simboli, kas uzkrīt uz ruļļiem, paliek savās vietās, savukārt pārējās pozīcijas turpina griezties.
- Papildspēle sākas ar 3 mēģinājumiem. Katrs grieziens patērē 1 mēģinājumu, bet jebkura jauna īpašā simbola uzkrišana atjauno mēģinājumu skaitu atpakaļ uz 3.
- Spēle turpinās, līdz beidzas mēģinājumi vai visi 15 laukumi ir aizpildīti ar “Bonus” simboliem.
- Ja tiek savākti visi 15 “Bonus” simboli, spēlētājs papildus saņem “Ruby Jackpot” laimestu 1000x kopējās likmes apmērā.
- Visi uzkrātie laimesti tiek saskaitīti un izmaksāti papildspēles beigās. Spēle notiek ar tādu pašu likmi, kāda bija pamatspēlē.

Īpašie papildspēles simboli:

- “Bonus” simbols (pieejams visās “Hold and Win” spēlēs):
 - Katrs simbols satur naudas balvu vai džekpotu:
 - “Amethyst Jackpot” (100x kopējā likme)
 - “Sapphire Jackpot” (50x kopējā likme)
 - “Emerald Jackpot” (20x kopējā likme)
 - Parastā balva (1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 12x, 14x, 16x vai 18x kopējā likme)
- “Collector” simbols (pieejams tikai “Rose Hold” papildspēlē):
 - Griezienu beigās katrs jauns “Collector” simbols aizlido pie rozā džina un savāc visu uz ruļļiem esošo “Bonus” simbolu vērtības. Paši “Bonus” simboli saglabā savas vērtības.
- “Payer” simbols (pieejams tikai “Azure Hold” papildspēlē):
 - Griezienu beigās katrs jauns “Payer” simbols aizlido pie zilā džina un pieskaita papildu vērtību katram uz ruļļiem esošajam “Bonus” simbolam. Papildu vērtība ir kopējā likme, kas reizināta ar kādu no reizinātājiem: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 7x vai 10x.

“Pick Me” bonusa spēle

- Zelta koks var nejauši aktivizēt “Pick Me” papildspēli.
- Papildspēles sākumā uz ekrāna parādās 20 amuleti, zem kuriem ir paslēpti “Award” simboli:
 - “Ultra Award” (1000x kopējā likme)
 - “Max Award” (500x kopējā likme)
 - “Mid Award” (250x kopējā likme)
 - “Min Award” (100x kopējā likme)
- Spēlētājs izvēlas amuletus un atsedz paslēptos simbolus.
- Spēle turpinās, līdz tiek atsegti 5 vienādi “Award” simboli.
- Atbilstošā laimesta izmaksa notiek papildspēles beigās.
- Spēle notiek ar tādu pašu likmi, kāda bija pamatspēlē.

“Gamble” funkcija



- Spēlētājam ir iespēja dubultot savu laimestu, izvēloties vienu no četrām aizklātām kārtīm. Ja izvēlēta kārte ir augstāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.
- “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 10 reizes pēc kārtas. Ja dīleris uzvar jebkurā raundā, pašreizējais laimests tiek zaudēts un “Risk Game” beidzas.
- Īpašās kārtis un neizšķirts:
 - “Joker” kārte uzvar visas pārējās kārtis (dīleris “Joker” saņemt nevar).
 - Ja izvēlēta kārte ir vienāda ar dīlera kārti, tiek fiksēts neizšķirts: laimests nemainās, un spēlētājs var veikt nākamo mēģinājumu.
- Spēlētājs var jebkurā brīdī pārtraukt riska spēli un saņemt esošo laimestu, nospiežot pogu “Take Win”.

“E-Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- “E-Drops” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
- Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



- Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
- Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem.
- Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.07%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.