

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Money Plane
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 1 000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Money Plane".

5. Spēles norise

"Money Plane" ir aviatora tipa spēļu automāts, kura mērķis ir laimēt naudu, skatoties, ka lidmašīnai nejauši palielinās vai samazinās reizinātāja vērtība, līdz tā ietriecas zemē vai veiksmīgi nolaižas uz vilciena.

Svarīgi:

- Laimests tiek aprēķināts un izmaksāts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar saņemto koeficientu (ja tāds ir).
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Izvēlieties likmes summu, izmantojot likmju sadaļas vadīklas, un pēc tam nospiediet griezienu pogu, lai lidaparāts sāktu kustību.
3. Lidojuma laikā lidmašīna var sastapties ar reizinātājiem, bumbām un ciparu ikonām (vērtībām).

4. Pastāv arī iespēja aktivizēt papildiespējas.
5. Lidaparāts katru lidojumu sāk ar 1x reizinātāju, un tam ir iespēja palielināt šo reizinātāju, lidojuma laikā savācot attiecīgās ikonas debesīs.



6. Bumbas samazina pašreizējo reizinātāju uz pusi.

1-10x

7. Mezgli, kas sākas ar ciparu **1-10x**: palielinās lidmašīnas savākto reizinātāja vērtību par 1 līdz 10x no likmes.

x2-10

8. Mezgli, kas sākas ar X **x2-10**: reizinās lidmašīnas savākto reizinātāja vērtību ar x2 līdz 10.
9. Ciparu ikonas pievieno savu attēloto vērtību tieši pašreizējam reizinātājam.
10. Reizinātāja ikonas reizina pašreizējo reizinātāju.
11. Katra lidojuma laikā lidmašīna var sastapties arī ar īpašām papildiespējām, no kurām katra piedāvā unikālas priekšrocības.



12. “Collector” – viena vērtības ikona vai reizinātāja ikona spēles laukumā tiek savākta.



13. “Payer” – vienas vērtības ikonas vai reizinātāja ikonas vērtība spēles laukumā tiek palielināta.



14. “Sniper” – viena vērtības ikona vai reizinātāja ikona spēles laukumā tiek dubultota.



15. “Necromancer” – viena raķete spēles laukumā tiek aizvietota ar vērtības ikonu vai reizinātāja ikonu.

16. “Charger” kļūst aktīvs, kad lidmašīna savāc kādu no papildiespējām (“Collector”, “Payer”, “Sniper”, “Necromancer”).

17. Tikai tad, kad “Charger” ir pilns, savāktās papildiespējas sāk darboties.

18. Ja lidmašīna nolaižas uz vilciena, spēlētājam tiek piešķirta parādītā savāktā reizinātāja vērtība.

19. Ja lidmašīna nerasniedz vilcienu un avarē, likme tiek zaudēta un funkcija beidzas.

20. Ātro griezienu var izmantot, lai palielinātu lidmašīnas kustības ātrumu.

21. Lidmašīnas krāsai vai dizainam nav nozīmes spēles notikumos vai laimestu izmaksās.

22. Grieziens beidzas, kad lidmašīna ietriecas zemē vai veiksmīgi nolaižas uz vilciena.

23. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties spēles režīmu – jo augstāks režīma skaitliskais numurs, jo lielāki var būt laimesti, taču grūtības pakāpe arī ir lielāka.

24. Spēlējiet 5 dažādus režīmus, lai iegūtu iespēju laimēt līdz pat 10000x no likmes.

- 1. līmenis - 250x;



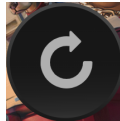
- 2. līmenis - 500x;
- 3. līmenis – 1 000x;
- 4. līmenis – 5 000x;
- 5. līmenis – 10 000x.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot “**Autospin**” ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu balance var samazināties.
 - Sadaļa **Win limit** (Kopēja laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties balance.
 - Sadaļa **Single win limit** (Viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, par kādu maksimālo summu var palielināties balance viena griezienu laikā.

Paātrinātais vadības režīms:



1. Nospiežot “**Turbo**” ikonu, ruļļi sāk griezties paātrinātājā režīmā.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir veikt griezienu, laujot lidmašīnai lidot un gaidot, līdz tā nejauši ietriecas zemē vai veiksmīgi nolaižas uz vilciena. Laimesta apmērs ir atkarīgs no likmes apmēra un saņemta reizinātāja(ja tāds ir).

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.00% - 97.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

- Laimests tiek aprēķināts un izmaksāts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar saņemto koeficientu(ja tāds ir).
- Ja lidmašīna nolaižas uz vilciena, spēlētājam tiek piešķirta parādītā savāktā reizinātāja vērtība.
- Ja lidmašīna nerasniedz vilcienu un avarē, likme tiek zaudēta un funkcija beidzas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.