

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Maxima Roulette 4444x
Galda spēle (Ruletes variācija)
Ražotājs : Amusnet Interactive Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 1200.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Maxima Roulette 4444x".

5. Spēles norise

"Maxima Roulette 4444x" ir ruletes galda spēle, kurā ir 37 sektori un bumbiņa, kura var iekrist vienā no tām. Spēlē ir šādas iespējas:

- Likmes veidi
- "Announces" likmes
- "Auto Rebet" funkcija
- "Favourite Bets" funkcija
- "Jackpot Cards" funkcija
- "Cash Bomb" funkcija
- "Bonus Golden Chips"

Svarīgi:

- Spēles mērķis ir prognozēt, uz kura skaitļa bumbiņa apstāsies, veicot vienu vai vairākas likmes, kas nosedz konkrēto skaitli.
- Uz rata ir skaitļi no 0 līdz 36.
- Laimesti ir atkarīgi no uzlikto likmju veida.

Spēles noteikumi

Likmes veidi

Spēlē “Maxima Roulette 4444x” likmju galds ir organizēts rindās un kolonnās. Lauciņš ar numuru “0” atrodas skaitļu lauka sākumā. Visas likmes tiek iedalītas divās kategorijās — “Inside Bets” (iekšējās) un “Outside Bets” (ārējās) likmes.

“Inside Bets” likmes

- “Straight Up” (viena skaitļa likme) – Likme uz vienu konkrētu skaitli, ieskaitot “0”.
- “Split” (divu skaitļu likme) – Likme uz diviem blakus esošiem skaitļiem (horizontāli vai vertikāli), novietojot žetonu uz līnijas starp tiem.
- “Street” (trīs skaitļu likme) – Likme uz trīs skaitļiem vienā rindā. Var veikt arī uz kombinācijām 0–1–2 vai 0–2–3.
- “Corner” (četrus skaitļu likme) – Likme uz četriem skaitļiem, kas veido kvadrātu, novietojot žetonu kopīgajā stūrī. Iespējams arī 0–1–2–3 kombinācijai.
- “Line Bet” (sešu skaitļu likme) – Likme uz sešiem skaitļiem, novietojot žetonu uz divām blakus esošām rindām vienlaikus.

“Outside Bets” likmes

- “Column” (kolonnas likme) – Likme uz 12 skaitļiem vienā no trim vertikālajām kolonnām.
- “Dozen” (ducis) – Likme uz 12 skaitļiem vienā no trijām grupām: 1st, 2nd vai 3rd Dozen.
- “Low/High” (zemi/augsti skaitļi) – Likme uz 1–18 (“Low”) vai 19–36 (“High”). Skaitlis 0 nav iekļauts ne zemajos, ne augstajos skaitļos.
- “Even/Odd” (pāra/nepāra skaitļi) – Likme uz to, vai laimējušais skaitlis būs pāra vai nepāra. Skaitlis 0 nav ne pāra, ne nepāra.
- “Red/Black” (sarkans/melns) – Likme uz laimējušā skaitļa krāsu – sarkanu vai melnu. Skaitlis 0 nav ne sarkans, ne melns.

“Announces” likmes

Spēlē ir pieejamas īpašas likmes, ko sauc par “Announces”, kuras izvieta uz “racetrack” laukuma. “Racetrack” numuri atkārto ruletes rata numurus, un katrs sektors atbilst konkrētai likmju kombinācijai.

“Zero”

- Likme aptver numurus, kas atrodas vistuvāk nullei: 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15.
- Kopā tiek izmantotas 4 žetoni:

- 1 žetons uz 0/3 “split”
- 1 žetons uz 12/15 “split”
- 1 žetons uz 26 “straight-up”
- 1 žetons uz 32/35 “split”

“Voisins”

- Likme aptver 17 numurus no 22 līdz 25 (ieskaitot) uz ruletes riteņa.
- Žetonu izvietojums:
 - 2 žetoni uz 0/2/3 “street”
 - 1 žetons uz 4/7 “split”
 - 1 žetons uz 12/15 “split”
 - 1 žetons uz 18/21 “split”
 - 1 žetons uz 19/22 “split”
 - 2 žetoni uz 25/26/28/29 “corner”
 - 1 žetons uz 32/35 “split”

“Orphelins”

Likme aptver atsevišķi stāvošus numurus divos ruletes laukuma segmentos. Kopā tiek izmantoti 5 žetoni:

- 1 žetons uz 1 “straight-up”
- 1 žetons uz 6/9 “split”
- 1 žetons uz 14/17 “split”
- 1 žetons uz 17/20 “split”
- 1 žetons uz 31/34 “split”

“Tiers”

Likme aptver 12 numurus pretējā rata pusē — no 27 līdz 33 (ieskaitot). Tiek izvietoti 6 žetoni:

- 1 žetons uz 5/8 “split”
- 1 žetons uz 10/11 “split”
- 1 žetons uz 13/16 “split”
- 1 žetons uz 23/24 “split”
- 1 žetons uz 27/30 “split”
- 1 žetons uz 33/36 “split”

“Neighbours Bet”

- Izmantojot “Neighbours Bet” pogu, spēlētājs var izvēlēties jebkuru numuru un automātiski likt likmi arī uz tā blakus esošajiem numuriem (pa vienam katrā pusē uz ruletes rata).
- Šī likme ir ekvivalenta “straight-up” likmei ar papildu kaimiņu segumu.

“Auto Rebet” funkcija

- Šī funkcija ļauj spēlētājam automātiski atkārtot izvēlēto likmi noteiktu spēļu skaitu.
- Nospiežot pogu, spēlētājam ir jāizvēlas vēlamois spēļu skaits un jāklikšķina uz pogas “Start”.
- Funkciju var aktivizēt tikai tad, ja spēlētājam ir iepriekšēja vai pašreizējā likme un viņa konta balance ir pietiekama, lai segtu pirmā raunda likmi.
- Automātisko režīmu var pārtraukt jebkurā brīdī, nospiežot pogu “Stop” (poga ir aktīva tikai “Auto Rebet” režīma laikā).
- “Auto Rebet” funkcija automātiski apstājas, ja spēlētājs aktivizē “Jackpot Cards” papildspēli.

“Favourite Bets” funkcija

Spēlētājs var saglabāt līdz 10 personalizētām likmēm vai likmju kombinācijām, lai ātri piekļūtu tām spēles laikā.

- Lai izmantotu šo funkciju, spēlētājam vispirms jānovieto likme uz galda vai „racetrack” un pēc tam jāatver izvēlne “Favourite Bets”.
- Sistēma automātiski piedāvās likmes nosaukumu, ko spēlētājs var pielāgot pirms saglabāšanas.
- Likmi var saglabāt ar izvēlēto nosaukumu, izmantojot saglabāšanas pogu.
- Spēlētājs jebkurā brīdī var rediģēt saglabātās likmes nosaukumu.

“Jackpot Cards” funkcija

- “Jackpot Cards” ir nejauši aktivizējama funkcija, kas var ieslēgties pēc jebkuras spēles raunda ar derīgu likmi. Aktivizējoties spēlētājs garantēti saņem vienu no četriem līmeņiem.
- Funkcijā ir 4 līmeņi, ko attēlo kāršu masti:
 - Kreicis (Clubs) – 1. līmenis (zemākā vērtība)
 - Kāravs (Diamonds) – 2. līmenis
 - Ercens (Hearts) – 3. līmenis

- Pīķis (Spades) – 4. līmenis (augstākā vērtība)
- Katram līmenim ekrānā tiek rādīta tā vērtība un valūta, kas piešķirta attiecīgajam kāršu mastam.
- Līmeņu uzkrājums tiek veidots no procentuālas daļas no spēlētāja veiktajām likmēm.
- No spēlētāja likmes nekas netiek atvilkt – iemaksas tiek pievienotas papildus.
- Aktivizējot “Jackpot Cards”, spēlētājs nonāk izvēles spēlē ar 12 apvērstām kārtīm un izvēlas kārtis atklāj 3 vienādus kāršu mastus. Atklātais masts nosaka piešķirto līmeni.
- Pēc pēdējās sakritības atklāšanas attiecīgā līmeņa uzkrātā summa automātiski tiek izmaksāta spēlētāja bilanci.
- Funkcija darbojas virs pamatspēles, to nepārtraucot. To var minimizēt un atsākt vēlāk, saglabājot progresu.
- Visi spēles galda pozicionējumi var aktivizēt “Jackpot Cards”, izņemot pretējas likmes (piemēram, “Split/Split”).
- Funkcija atbalsta atjaunošanu pēc savienojuma zuduma, atgriežot spēlētāju tajā pašā brīdī, kurā tā tika pārtraukta.
- Ja tiek laimēts līmenis, informācija par notikumu tiek parādīta visiem spēlētājiem, kuri piedalās funkcijā.

“Cash Bomb” funkcija

- “Cash Bomb” ir ar “Jackpot Cards” saistīta papildiespēja, kas sniedz iespēju laimēt papildu naudas balvu.
- Funkcija tiek aktivizēta, kad tiek laimēts kāds no “Jackpot Cards” līmeņiem (“Clubs”, “Diamonds”, “Hearts” vai “Spades”) un tā masts sakrīt ar “Cash Bomb” izvēlēto mastu.
- Ja masti nesakrīt, “Cash Bomb” paliek aktīva līdz nākamajam atbilstošajam “Jackpot Cards” laimestam.
- “Cash Bomb” uzkrājums tiek veidots no spēlētāju likmju procentuālās daļas, papildus nesamazinot spēlētāja veiktās likmes summu.
- Akcijā piedalās tikai spēles ar “Cash Bomb” ikonu. Minimālā kvalifikācijas likme ir 0.01 EUR.
- Kad “Cash Bomb” tiek aktivizēta, balvu fonds tiek sadalīts starp nejauši izvēlētiem aktīvajiem un kvalificētajiem spēlētājiem (balvas daļu var saņemt arī pats “Jackpot Cards” laimētājs).
- Uzvarētāju skaits un katra dalībnieka saņemtā balvas daļa tiek noteikta pēc sistēmas iestatījumiem.
- “Cash Bomb” funkcijai ir noteikts sākuma un beigu laiks. Spēles ekrānā tā ir attēlota kā brīvi pārvietojama dinamīta ikona ar pašreizējo balvu fonda summu.
- Uzklikšķinot uz “Cash Bomb” ikonas, spēlētājs var apskatīt pašreizējās un iepriekšējo “Cash Bomb” izložu uzvarētājus un balvu fondus.

“Bonus Golden Chips”

- Spēlētāji var saņemt noteiktu skaitu bezmaksas “Golden Chips”, ko piešķir operators. Veicot likmes ar “Golden Chips”, no spēlētāja bilances nekas netiek ieturēts.
- Likmes vērtība un žetonu skaits Bonusa režīmā ir iepriekš noteikts un nav maināms no spēlētāja puses.
- Aktīvas “Golden Chips” bonus laikā tiek deaktivizētas šādas funkcijas (ja tās ir pieejamas):
 - “Favourite Bet”
 - “Auto Rebet”
 - “Last Numbers Rebet”
- Bonusa režīma laikā:
 - funkcija “Jackpot Cards” netiek aktivizēta;
 - netiek veikts ieguldījums “Jackpot” līmeņos.
- Visi minētie skaitļi un vērtības ir tikai ilustratīvi.

Kā spēlēt

- Spēlē darbojas dīleris–prezentētājs, kurš griež riteni, ielaiž bumbiņu, paziņo uzvarējušos skaitļus un nodrošina spēles norisi.
- Pirms likmes veikšanas spēlētājam jāizvēlas žetona vērtība un jāizvieto likme uz izvēlētaj(-iem) skaitļ(-iem) vai likmju kombinācijām.
- Pieejama plaša likmju izvēle, un katrai likmju kombinācijai ir savi izmaksu nosacījumi saskaņā ar spēles noteikumiem.
- Ja spēlētāja bilance nav pietiekama, likme tiks veikta daļēji, izmantojot pieejamo bilanci.
- Spēle sākas ar likmes izvēli un izvietošanu “Bet, please” fāzē.
- Kad dīleris–prezentētājs iegriež riteni un paziņo “Final bets”, spēlētājam tiek dota pēdējā iespēja veikt vai papildināt likmes.
- Pēc tam spēle pāriet “No More Bets” fāzē, kurā likmes vairs nevar tikt veiktas vai mainītas.
- Kad bumbiņa apstājas uz kāda skaitļa, tas tiek uzskatīts par uzvarējušo skaitli šajā spēles kārtā.
- Izmaksa tiek veikta atbilstoši likmes veidam un tam, cik precīzi spēlētājs ir paredzējis rezultātu.
- Pirms taimeris beidzas, spēlētājam ir iespēja noņemt izvietoto likmi.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz izvēlētā skaitļa parādās bumbiņa.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 97.30%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.