

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Marlin Masters OG
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Marlin Masters OG".

5. Spēles norise

"Marlin Masters OG" ir piecu ruļļu un 9 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols;
- "Marlin" simbols;
- "Fisherman" simbols;
- "FS" simbols un "Reel It In!" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Off The Hook!" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Plenty Of Fish In The Sea" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Buy Bonus" opcija(ja iespējots operatora konfigurācijā).

Svarīgi:

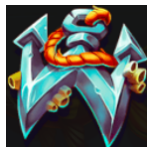
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto laimējošo simbolu no izmaksas tabulas, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
2. Pieci “Wild” simboli uz aktīvas izmaksas līnijas izveido laimējošo kombināciju.

“Marlin” simbola noteikumi



1. “Marlin” simboli ir dinamiski laimējoši simboli, kas atspoguļo naudas vērtības.
2. Uz simbola atspoguļotā naudas vērtība ir faktiskais laimests, kas tiks piešķirts, ja “Marlin” simbols tiks savākts.
3. “Marlin” simboliem var būt vērtības, kas balstītas uz šādiem likmes reizinātājiem: 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, 1000x.
4. Ja “Marlin” simbola vērtība ir pārāk liela, lai to pilnībā atspoguļotu, tā tiks saīsināta līdz 2 zīmēm aiz komata.
5. Atspoguļotā vērtība vienmēr būs minimālā summa, kas var tikt piešķirta.
6. Faktiski piešķirtā summa var būt lielāka par atspoguļoto vērtību, bet nekad mazāka par to.
7. Piemēram: vērtība 10,250,500 var tikt noapaļota uz leju un atspoguļota kā 10.25M.

“Fisherman” simbola noteikumi



1. “Marlin” simboli tiek savākti, ja 3 vai vairāk “Marlin” simboli izkrīt laimējošā izmaksas līnijas kombinācijā.
2. Ja uz spēles laukuma ir vismaz viens “Fisherman” simbols, katrs “Fisherman” simbols arī vienreiz savāks katru “Marlin” simbolu.
3. “Fisherman” simbols var izkrist ar reizinātāja vērtību, kas ietekmē visu tā savāktu “Marlin” simbolu vērtību.
4. Iespējamās reizinātāja vērtības ir: x1, x2, x3, x4, x5, x10, x15, x20.
5. “Fisherman” simboli nesavāc citu “Fisherman” simbolu vērtību.
6. Uz katra ruļļa vienlaikus var izkrist ne vairāk kā viens “Fisherman” simbols.

“FS” simbola un “Reel It In!” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. Aktivizējiet "Reel It In!" funkciju ar 10 bezmaksas griezieniem, pamatspēlē vienlaikus izkrītot 3 "FS" simboliem.
2. Šajā funkcijā "Marlin Progress Bar" tiek atspoguļots ārpus laukuma.
3. Katru reizi, kad uz laukuma izkrīt "Fisherman" simbols, "Marlin Progress Bar" palielinās par vienu soli.
4. Šis palielinājums notiek neatkarīgi no tā, vai "Fisherman" simbols šajā griezienu savāc kādus "Marlin" simbolus vai nē.
5. Pēc katra ceturtā "Fisherman" simbola izkrišanas tiek

sasniegts jauns uzlabojuma līmenis:

- "Upgrade 1" piešķir 8 papildu bezmaksas griezienus un garantē, ka visi turpmākie "Fisherman" simboli izkrīt ar vismaz x2 reizinātāja vērtību;
- "Upgrade 2" piešķir 8 papildu bezmaksas griezienus un garantē, ka visi turpmākie "Fisherman" simboli izkrīt ar vismaz x4 reizinātāja vērtību;
- "Upgrade 3" piešķir 8 papildu bezmaksas griezienus un garantē, ka visi turpmākie "Fisherman" simboli izkrīt ar vismaz x10 reizinātāja vērtību.

"Off The Hook!" bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi

1. Saņemot vienlaicīgi četrus "FS" simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta "Off The Hook!" 15 bezmaksas griezienu funkcija.
2. Šī funkcija ietver "Marlin Progress Bar" mehāniku no "Reel It In!" funkcijas, bet tagad ar vēl labākām iespējām sasniegt uzlabotos līmeņus ar funkcijas atkārtotu aktivizēšanu un spēcīgiem reizinātājiem!

"Plenty Of Fish In The Sea" bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi

1. Saņemot vienlaicīgi piecus "FS" simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta "Plenty Of Fish In The Sea" 10 bezmaksas griezienu funkcija.
2. Šīs funkcijas laikā visiem "Marlin" simboliem ir garantēta vērtība vismaz 5x.
3. Šī funkcija arī garantē, ka katrā griezienā izkritīs vismaz viens "Marlin" simbols un viens "Fisherman" simbols!

"Buy Bonus" opcijas noteikumi(ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties:



- 5x lielāko iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju par maksu 3x no pamatlikmes par katru griezienu;
- Griezienu ar vismaz vienu "Fisherman" simbolu un vismaz diviem "Marlin" simboliem par maksu 50x no pamatlikmes par katru griezienu;
- "Reel It In!" funkciju par maksu 50x no pamatlikmes par funkciju;
- "Off The Hook!" funkciju par maksu 200x no pamatlikmes par funkciju.

2. Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz “**Start**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Autoplay**”  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:
 - Sadaļa **Number of rounds** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit ...** Izvēlies, par kādu summu var samazināties balance.
 - Sadaļa **Single Win limit...** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.27% - 96.25%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas;
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi;
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

10	J	Q	K	A
5 0.10	5 0.10	5 0.10	5 0.10	5 0.10
4 0.05	4 0.05	4 0.05	4 0.05	4 0.05
3 0.02	3 0.02	3 0.02	3 0.02	3 0.02
				
5 0.20	5 0.40	5 0.40	5 0.40	5 1.00
4 0.10	4 0.20	4 0.20	4 0.20	4 0.50
3 0.05	3 0.10	3 0.10	3 0.10	3 0.25
				
	5 1.00			

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi.

un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.