

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Lucky Drums 88
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 240.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Lucky Drums 88".

5. Spēles norise

"Lucky Drums 88" ir 5 ruļļu, 5 rindu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Spoļu sabrukšana
- Monētu vākšanas funkcija
- "Turēt un griezt" funkcija
- Īpašās likmes
- Pirkšanas funkcija
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek piešķirti par kombinācijām no vismaz 7 vienādiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Spēļu sabrukšana

- Pēc laimesta izmaksas visi laimējošās kombinācijas simboli pazūd.
- Atlikušie simboli nokrīt uz leju, un tukšās vietas aizpilda jauni, no augšas krītoši simboli.
- Sabrukšanas process turpinās bez ierobežojumiem, līdz vairs netiek izveidotas jaunas laimīgās kombinācijas.
- Visi iegūtie laimesti tiek pievienoti spēlētāja kontam tikai pēc tam, kad ir noslēgusies visa viena grieziņa izraisītā sabrukšanas virkne.

Monētu vākšanas funkcija

- Sudraba un zelta monētu simboli var izkrist uz visiem ruļļiem. Parādoties uz spēles laukuma, tie aizlido uz attiecīgajām bungām ekrāna augšpusē, izraisot vienu no četriem nejaušiem notikumiem.
- Funkcijas aktivizēšana: Monēta var trāpīt bungai un uzreiz aktivizēt “Turēt un griezt” papildspēli.
- Monētu uzkrāšana: Monēta var tikt savākta bungā (katrā bungā var uzkrāt līdz 8 monētām). Šis uzkrājums saglabājas starp griezieniem. Kad “Turēt un griezt” funkcija tiek aktivizēta dabiski, uzkrātais monētu skaits iegūst nejaušas naudas vērtības un raunda sākumā tiek izvietots spēles laukumā.
- Naudas balva vai reizinātājs: Monēta var atgriezties savā sākotnējā pozīcijā uz ruļļiem, piešķirot nejaušu naudas vērtību vai reizinātāju (2x, 3x, 5x vai 10x). Reizinātājs tiek piemērots attiecīgās “Tumble” kaskādes kopējam laimestam.
- Atgriežoties laukumā, iespējamās monētu naudas vērtības ir: 0.5x, 1x, 2x, 5x, 8x, 10x, 20x un 25x no pamata likmes, kā arī īpašie džekpoti – “Mini” (10x), “Minor” (25x), “Major” (100x) un “Grand” (1000x).
- Pazušana: Monēta var arī vienkārši pazust no ekrāna, nepiešķirot nekādu papildu funkciju vai balvu.

“Turēt un griezt” funkcija

- Funkcija tiek aktivizēta nejauši, kad pamatspēlē monētas simbols trāpa bungai ekrāna augšpusē.
- Atkarībā no bungas krāsas, tiek aktivizēts sudraba vai zelta 5x3 spēles laukums. Sudraba laukumā var parādīties tikai sudraba monētas un tukši simboli, bet zelta laukumā – tikai zelta monētas un tukši simboli. Abi laukumi var tikt aktivizēti arī vienlaicīgi.
- Raunda sākumā attiecīgajā laukumā tiek izvietotas monētas ar nejaušām naudas vērtībām. To skaits ir vienāds ar pamatspēlē iepriekš uzkrāto monētu skaitu.
- Papildspēle sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem jeb “Respins”. Katru reizi, kad laukumā izkrīt jauna monēta vai bungas simbols, atlikušo griezienu skaits tiek atiestatīts atpakaļ uz 3.
- Visas izkritušās monētas ar naudas vērtībām nofiksējas savās pozīcijās un paliek ekrānā līdz raunda beigām.

- Ja aktīvs ir tikai viens no laukumiem, tajā var izkrist pretējās krāsas bungas simbols, kas šim raundam nekavējoties aktivizē arī otru spēles laukumu (ja abi laukumi ir aktīvi, bungas simboli vairs neparādās).
- Raunda laikā var izkrist arī īpašas monētas ar reizinātāju, kas sareizina visu laukumā fiksēto monētu vērtības. Ja vienlaikus izkrīt vairāki reizinātāji, tie pirms piemērošanas tiek saskaitīti kopā. Pēc reizināšanas procesa šīs monētas no ekrāna pazūd.
- Raunds noslēdzas, kad ir iztērēti visi atkārtotie griezieni vai kad aktīvie spēles laukumi ir pilnībā aizpildīti ar monētām. Pēc tam visu ekrānā redzamo monētu vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas.
- Ja raunda beigās kāds no spēles laukumiem ir pilnībā aizpildīts ar monētām, spēlētājam tiek piešķirta papildu “Grand” balva (1000x no likmes).
- Šīs papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši spēles ruļļi.

Īpašās likmes

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kas attiecīgi maina pamatspēles noteikumus.
- 1. līmenis (50x likme): Katrā griezienā uz ruļļiem garantēti izkrīt vismaz viens sudraba monētas simbols.
- 2. līmenis (70x likme): Katrā griezienā uz ruļļiem garantēti izkrīt vismaz viens zelta monētas simbols.
- 3. līmenis (100x likme): Katrā griezienā uz ruļļiem garantēti izkrīt vismaz viens sudraba un viens zelta monētas simbols.
- Normāls režīms (20x likme): Tiek spēlēta standarta pamatspēle bez papildu monētu garantijām.

Pirkšanas funkcija

- Spēlētājs var nekavējoties aktivizēt “Turēt un griezt” papildspēli (atkārtotos griezienus), iegādājoties to par maksu, kas ir 200x no aktuālās pamata likmes.
- Iegādājoties šo funkciju, papildspēlē tiek garantēta gan sudraba, gan zelta bungu aktivizēšana.
- “Turēt un griezt” funkcijas sākumā katram no spēles laukumiem tiek nejauši pievienots līdz pat 8 monētu simboliem ar nejaušām naudas vērtībām.

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus.

4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju "Play Later" un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām.

5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.57% - 96.53%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.