

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Hot Racing  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : Amusnet Interactive Ltd

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Hot Racing”.

## **5. Spēles norise**

“Hot Racing” ir spēļu automāts, kura pamatā ir “Provably Fair” (pierādāmi godīgs) algoritms, kurā ir šādas iespējas:

- “Cashout” funkcija
- Bonusa spēle “Jackpot Cards”

### **Svarīgi:**

- Spēlētāji veic likmes uz augošu reizinātāju un uzsāk spēles raundu.
- Līdz ar raunda sākumu reizinātāja vērtība sāk palielināties.
- Ja spēlētājs neizmanto “Cash Out” funkciju pirms reizinātāja augšanas apstāšanās, veiktā likme tiek zaudēta.
- Laimesta izmaksa tiek aprēķināta, reizinot spēlētāja likmi ar fiksēto gala reizinātāja vērtību.

## ***Spēles noteikumi***

### ***“Cashout” funkcija***

- Reizinātājs sākas no 1x no kopējās likmes un pakāpeniski pieaug. Spēlētājs var veikt izmaksu jebkurā brīdī — šādā gadījumā likme tiek reizināta ar ekrānā redzamo reizinātāju.
- Lai spēles raunda laikā saņemtu laimestu, spēlētājam ir jānospiež poga “Cashout”. Spēle neveic automātisku laimesta izmaksu, sasniedzot maksimālo laimesta robežu; visi laimesti, kas nav izņemti pirms maksimālā laimesta sasniegšanas, tiek zaudēti.
- Spēles raunda laikā spēlētājs jebkurā brīdī var izvēlēties veikt 50% likmes “Cashout”, atstājot atlikušos 50% aktīvus kārtējā raundā. Šīs daļas laimests tiek noteikts pēc reizinātāja, kas ir spēkā izmaksas pieprasīšanas brīdī.
- Spēlētāja kopējais laimests tiek aprēķināts, reizinot likmes summu ar “Cashout” reizinātāju.

### ***Bonusa spēle “Jackpot Cards”***

- “Jackpot Cards” ir funkcija ar 4 džekpota līmeņiem:
  -  • 1. līmenis (zemākā vērtība).
  -  • 2. līmenis.
  -  • 3. līmenis.
  -  • 4. līmenis (augstākā vērtība).
- “Jackpot Cards” funkcija tiek aktivizēta nejauši pēc jebkura pabeigta spēles raunda.
- Spēlētājs izvēlas kārtis no 12 kāršu komplekta ar aizvērtām kārtīm, līdz tiek atvērti 3 vienādi kāršu simboli.
- Džekpota līmenis atbilst atvērtajam kāršu simbolam.
- Laimesta summa ir atkarīga no uzkrātā džekpota brīdī, kad tiek aktivizēta funkcija.
- Iespēja laimēt jebkura līmeņa džekpotu ir vienāda neatkarīgi no likmes lieluma, ja tā ir pieļaujamajā diapazonā.

### ***Spēles gaita***

- Pirmo reizi uzsākot spēli, pēc noklusējuma vienmēr ir izvēlēta mazākā iespējamā likme.
- Likmes veikšana:
  - Pirms spēles raunda sākuma spēlētājam ir ierobežots laiks likmes veikšanai.
  - Likmi var veikt, izvēloties kādu no iepriekš noteiktajām vērtībām vai pielāgojot to par 0.10, izmantojot pogas "+" un "-".
  - Likme tiek apstiprināta, nospiežot pogu “Bet”.
- Likmju veikšanas jeb “Bet” fāzē spēlētājs veic savu likmi. Kad raunds sākas un reizinātājs sāk palielināties, spēlētājs var mēģināt izņemt laimestu pirms reizinātāja augšanas apstāšanās.

- Veikto likmi var atcelt tikai “Bet” fāzes laikā. Kad laika atskaite beidzas, sākas “No More Bets” fāze, kas noslēdzas brīdī, kad ekrānā parādās reizinātājs.
- Aktivizējot “Auto Cashout” funkciju, spēlētājs var iestatīt automātisko laimesta izmaksas vērtību.
- Atverot “Autoplay Settings” sadaļu, spēlētājs var izvēlēties precīzu secīgu raundu skaitu automātiskajai spēlei, kā arī pielāgot papildu iestatījumus šiem raundiem.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Laimests tiek piešķirts, kad ir veikts “Cashout” pirms reizinātāja apstāšanās.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 81.51% - 97.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.