

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Golden Retriever
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR
Maksimālā likme 500.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Golden Retriever".

5. Spēles norise

"Golden Retriever" ir 5 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 10 fiksētām izmaksas līnijām, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Naudas simbols
- Monētās simbols un "Turi un griez" funkcija
- Īpašās likmes
- Pirkšanas funkcija
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par jebkura izmēra blakus esošo kombinācijām.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Tas var parādīties uz jebkura ruļļa bezmaksas griezienu laikā.
- “Wild” simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot “Scatter” un Naudas simbolus.

“Scatter” simbols un bezmaksas griezieni



- “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
- Ja pamatspēlē uz ruļļiem izkrīt 2 "Scatter" simboli, no 1 līdz 3 nejaušiem ekrānā esošajiem simboliem var pārvērsties par papildu "Scatter" simboliem, palīdzot aktivizēt bonusa spēli.
- Izkrītot 3, 4 vai 5 "Scatter" simboliem, spēlētājs saņem attiecīgi 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus.
- Šī režīma laikā katrs izkritušais "Wild" simbols savāc un izmaksā visu uz ekrāna redzamo naudas simbolu vērtības.
- Visi bonusa spēlē izkritušie "Wild" simboli tiek uzkrāti īpašā skaitītājā.
- Katri 4 savāktie "Wild" simboli atkārtoti aktivizē funkciju, piešķirot 10 papildu griezienus un secīgi palielinot naudas simbolu laimesta reizinātāju (uz 2x, 5x un maksimāli 10x). Pēc trešās atkārtotās aktivizēšanas (sasniedzot 10x reizinātāju) funkciju vairs nevar pagarināt.
- Atkārtoti iegūtie griezieni tiek izspēlēti tikai pēc pašreizējās griezienu sērijas beigām.
- Pirms sākas jaunā griezienu sērija (iepriekšējās sērijas pēdējā griezienā), tiek aktivizēts viens no īpašajiem modifikatoriem:
 - 1. atkārtotā aktivizēšana ("Atnes Laimestu"): Visi simboli uz vienas nejaušas izmaksas līnijas pārvēršas par vienādiem, nejauši izvēlētiem parastajiem simboliem.
 - 2. atkārtotā aktivizēšana ("Nedrīkst Laizīt"): Nejaušs simbolu skaits uz ekrāna pārvēršas par vienādiem, nejauši izvēlētiem parastajiem simboliem.
 - 3. atkārtotā aktivizēšana ("Vari To Izrakt"): Nejauši izvēlēti simboli pārvēršas par naudas simboliem ar vērtībām no 1x līdz 100x no likmes, kas tiek uzreiz savāktas un izmaksātas.

- Ja ekrānā izkrīt "Wild" simbols, bet nav neviena naudas simbola, pastāv iespēja, ka naudas simboli ar nejaušām vērtībām tiks nejauši pievienoti spēles laukumā.
- bezmaksas griezienu laikā tiek izmantoti īpaši spēles ruļļi.

Naudas simbols



- Katra griezienu laikā šim simbolam tiek piešķirta nejauša vērtība: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 500x no kopējās likmes.
- Šis simbolu naudas vērtības ir iespējams iegūt un laimēt tikai "Free Spins" papildspēles laikā.

Monētās simbols un "Turi un griez" funkcija



- Katrā griezienā šim simbolam tiek piešķirta nejauša naudas vērtība: 0.4x, 1x, 2x, 4x vai 10x no kopējās likmes.
- Papildspēles laikā uz ruļļiem pazūd parastie simboli – var izkrist tikai "Monēta" simboli un tukši laukumi. Spēle sākas ar nejaušu "Monēta" simbolu skaitu uz ekrāna.
- Spēlētājs saņem 3 atkārtotos griezienus. Katrs jauns izkritušais "Monēta" simbols fiksējas ekrānā un atiestata atlikušo griezienu skaitu atpakaļ uz 3.
- Raunds beidzas, kad atlikušo griezienu skaits sasniedz nulli. Visu ekrānā esošo "Monēta" simbolu vērtības tiek saskaitītas un izmaksātas.
- Ja papildspēli aktivizēja 3, 4 vai 5 "Scatter" simboli, tiek rezervēts sākuma reizinātājs pilnībā aizpildītam ekrānam — attiecīgi 1x, 3x vai 10x apmērā.
- Ja viss ekrāns tiek pilnībā aizpildīts ar "Monēta" simboliem, to kopsumma tiek reizināta ar aktīvo rezervēto reizinātāju.
- Pēc tam ekrāns tiek notīrīts, tajā nejaušās pozīcijās parādās jauni "Monēta" simboli, un spēle turpinās ar paaugstinātu reizinātāju no šī saraksta: 2x, 3x, 5x, 10x vai maksimāli 25x no kopējās likmes.
- Sasniedzot 25x, šis reizinātājs saglabājas nemainīgs visiem turpmākajiem raunda atkārtojumiem.
- Šīs papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši spēles ruļļi.

Īpašās likmes

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kas attiecīgi maina spēles noteikumus.
- 10x likmes reizinātājs: Dubulto iespēju aktivizēt “Free Spins” raundu, jo uz ruļļiem parādās vairāk “Scatter” simbolu. Izvēloties šo režīmu, “Buy Feature” funkcija nav pieejama.
- 5x likmes reizinātājs: Tiek spēlēts normāls pamatspēles režīms.

Pirkšanas funkcija

- Pamatspēles laikā spēlētājam ir iespēja uzreiz aktivizēt bonusa spēli, to iegādājoties par noteiktu maksu.
- Samaksājot 120x no kopējās likmes, aktivizējošajā griezienā garantēti izkritīs 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli.
- Samaksājot 500x no kopējās likmes, tiek aktivizēts “Super” papildspēles režīms, un aktivizējošajā griezienā garantēti izkritīs 4 vai 5 “Scatter” simboli.

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus.
4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām.
5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.52% - 96.52%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās

papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.