

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Fury and Fortune
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Fury and Fortune".

5. Spēles norise

"Fury and Fortune" ir piecu ruļļu un līdz 1 024 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija;
- "Wild", "Purple Wild" un "Red Wild" aizvietotājsimboli;
- "Scatter" simbols un "Bamboo Warrior" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Fury Of The Warrior" bezmaksas griezienu funkcija;
- "Buy Bonus" opcija(ja iespējots operatora konfigurācijā).

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimējošā kombinācija, visi laimējošie simboli pazūd un jaunie simboli krīt uz leju lai aizpildītu spēles laukumu.
2. Spēle turpinās kaskādē līdz jaunas laimējošās kombinācijas vairs nevar izveidoties.
3. Visi laimesti par laimējošajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētāja kontā pēc kaskādes griezienu beigām.

“Wild”, “Purple Wild” un “Red Wild” aizvietotājsimbolu noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto laimējošo simbolu no izmaksas tabulas, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
2. Pieci “Wild” simboli uz aktīvas izmaksas līnijas izveido laimējošo kombināciju.
3. Kad parādās "Purple Wild" simbols, tas tajā pašā rindā nejaušās pozīcijās pievieno 1–3 parastos "Wild" simbolus.
4. Pēc "Wild" simbolu pievienošanas tas pats tiek aizvietots ar "Wild" simbolu.
5. Kad parādās "Red Wild" simbols, tas nejaušiem simboliem pievieno 3–10 nejaušus reizinātājus.
6. Iespējamās vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x.
7. Kad uz viena simbola parādās vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti.
8. Kad simbols ar reizinātāju ir daļa no laimesta, reizinātājs tiek piemērots laimestam.
9. Gadījumā, ja vairākiem simboliem vienā laimestā ir reizinātājs, tie tiks saskaitīti un pēc tam piemēroti laimestam.
10. Reizinātāji tiks atiestatīti ar katru jaunu griezienu.
11. Kad spēles laukumā vienlaikus atrodas "Red Wild" simbols un "Purple Wild" simboli, vispirms iedarbojas "Purple Wild" simbols un pēc tam "Red Wild" simbols.
12. Pēc reizinātāju pievienošanas tas pats tiek aizvietots ar "Wild" simbolu.

“Scatter” simbola un “Bamboo Warrior” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



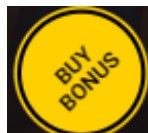
1. Saņemot trīs "Scatter" simbolus, tiek aktivizēta “Bamboo Warrior” funkcija ar 8 bezmaksas griezieniem.
2. Pirms funkcija sākas, spēle izlozē vienu nejaušu augstās vērtības laimējošo simbolu , kuram būs progresīvs reizinātājs.
3. Visi reizinātāji, kas parādās uz augstās vērtības laimējošiem simboliem ar progresīvo reizinātāju, tiek saskaitīti un piemēroti visiem tā paša veida simboliem pirms laimesta aprēķināšanas.

“Fury Of The Warrior” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi

1. Saņemot četrus "Scatter" simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta “Fury Of The Warrior” 10 bezmaksas griezienu funkcija.
2. Progresīvais reizinātājs sāksies ar nejaušu sākuma vērtību.
3. Iespējamās vērtības: 2x, 4x, 8x, 10x.
4. Pārējā darbība ir tāda pati kā “Bamboo Warrior” funkcijai.

“Buy Bonus” opcijas noteikumi(ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties:



- 5x lielāko iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju par maksu 3x no pamatlikmes par katru griezienu;
- Griezienu ar vismaz vienu garantēto “Purple Wild” un “Red Wild” simbolu par maksu 75x no pamatlikmes par katru griezienu;
- “Bamboo Warrior” funkciju par maksu 100x no pamatlikmes par funkciju;
- “Fury Of The Warrior” funkciju par maksu 300x no pamatlikmes par funkciju;

2. Darbojas visi minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz “**Start**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Autoplay**”  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:
 - Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Loss limit ...** Izvēlies, par kādu summu var samazināties bilance.
 - Sadaļa **Single Win limit...** Izvēlies, pie kāda laimesta automātiskā spēles apstāsies.
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.62% - 95.61%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds

beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.10 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5 0.03 4 0.02 3 0.01	 5 0.03 4 0.02 3 0.01	 5 0.03 4 0.02 3 0.01	 5 0.03 4 0.02 3 0.01	 5 0.03 4 0.02 3 0.01
 5 0.04 4 0.03 3 0.02	 5 0.06 4 0.05 3 0.03	 5 0.08 4 0.06 3 0.04	 5 0.10 4 0.07 3 0.05	 5 0.20 4 0.10 3 0.07
 5 0.40				

Izmaksas Līniju Apraksts.



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām – simboliem jāatrodas uz blakus esošiem ruļļiem.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.