

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Fresh Fruit deluxe Money Bloxx
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : PSMTEC GmbH

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Fresh Fruit deluxe Money Bloxx".

5. Spēles norise

"Fresh Fruit deluxe Money Bloxx" ir piecu ruļļu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols;
- "Money Bloxx" simbols un "Money Bloxx" funkcija;
- "Gamble" opcija.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās un kreiso pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbola noteikumi



1. “Scatter” simboli ir neatkarīgi no izmaksu līnijām.
2. “Scatter” laimesti tiek pievienoti izmaksu līniju laimestiem.
3. Tiek izmaksāts tikai augstākais “Scatter” laimests.

“Money Bloxx” simbola un “Money Bloxx” funkcijas noteikumi



1. “Money Bloxx” simboli tiek ņemti vērā tikai “Money Bloxx” funkcijas laikā.
2. Iespējamās “Money Bloxx” vērtības ir 30, 25, 15, 12, 10, 5, 4, 3, 2 un 1, kas reizinātas ar likmi.
3. Ir 5 “Money Bloxx” laimesti:
 - “Mini” laimests ir 50x apmērā no likmes;
 - “Minor” laimests ir 100x apmērā no likmes;
 - “Major” laimests ir 250x apmērā no likmes;
 - “Maxi” laimests ir 500x apmērā no likmes;
 - “Mega” laimests ir 2000x apmērā no likmes.
4. Saņemot vienlaicīgi 5 vai vairāk “Money Bloxx” simbolus, tiek aktivizēta “Money Bloxx” funkcija.
5. “Money Bloxx” funkcijas laikā “Money Bloxx” simboli tiek fiksēti savās vietās.
6. Katrs jauns “Money Bloxx” funkcijas laikā atiestata atlikušo funkcijas griezienu skaitu uz 3.
7. “Money Bloxx” funkcija beidzas, kad ir izspēlēti visi funkcijas griezieni vai viss spēles laukums ir aizņemts ar “Money Bloxx” simboliem.
8. “Money Bloxx” funkcijas beigās visas “Money Bloxx” vērtības tiek saskaitītas kopā.
9. Tas ir “Money Bloxx” funkcijas laimests.
10. “Money Bloxx” funkcijas laikā kopumā ir 25 ruļļi.
11. Rindu skaits katrā kolonnā tiek palielināts par vienu:
 - 1. kolonnā ir 3 ruļļi;
 - 2. kolonnā ir 4 ruļļi;
 - 3. kolonnā ir 5 ruļļi;
 - 4. kolonnā ir 6 ruļļi;
 - 5. kolonnā ir 7 ruļļi.
12. Ja “Money Bloxx” funkcijas beigās visas pozīcijas kolonnā ir aizpildītas ar “Money Bloxx”, tiek piešķirts atbilstošais laimests:
 - “Mini” laimests par 1. kolonnu;
 - “Minor” laimests par 2. kolonnu;
 - “Major” laimests par 3. kolonnu;
 - “Maxi” laimests par 4. kolonnu;
 - “Mega” laimests par 5. kolonnu.

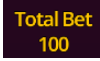
“Gamble” opcijas noteikumi

1. “Gamble” opcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta, ja nav ieslēgta “Autospin” funkcija un laimests nepārsniedz 50 000 monētas.

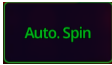
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” opciju , lai riskēt ar savu laimestu pret iespēju to dubultot.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu ar 50% iespēju laimēt.
4. Ja rezultāts tiek uzminēts, spēlētājs var izmantot opciju atkāroti, līdz laimests sasniedz 100 000 monētas.
5. Maksimāli ir iespējams mīnēt kārts krāsu līdz 10 reizēm.
6. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total Bet**”  izvēli.
2. Klikšķiniet uz “**Start**”  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOSPIN**  ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - o Sadaļa **Advanced** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Win Limit/Laimestu limits.....
 - Loss Limit/Zaudējuma limits.....
6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 85.88% - 96.12%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

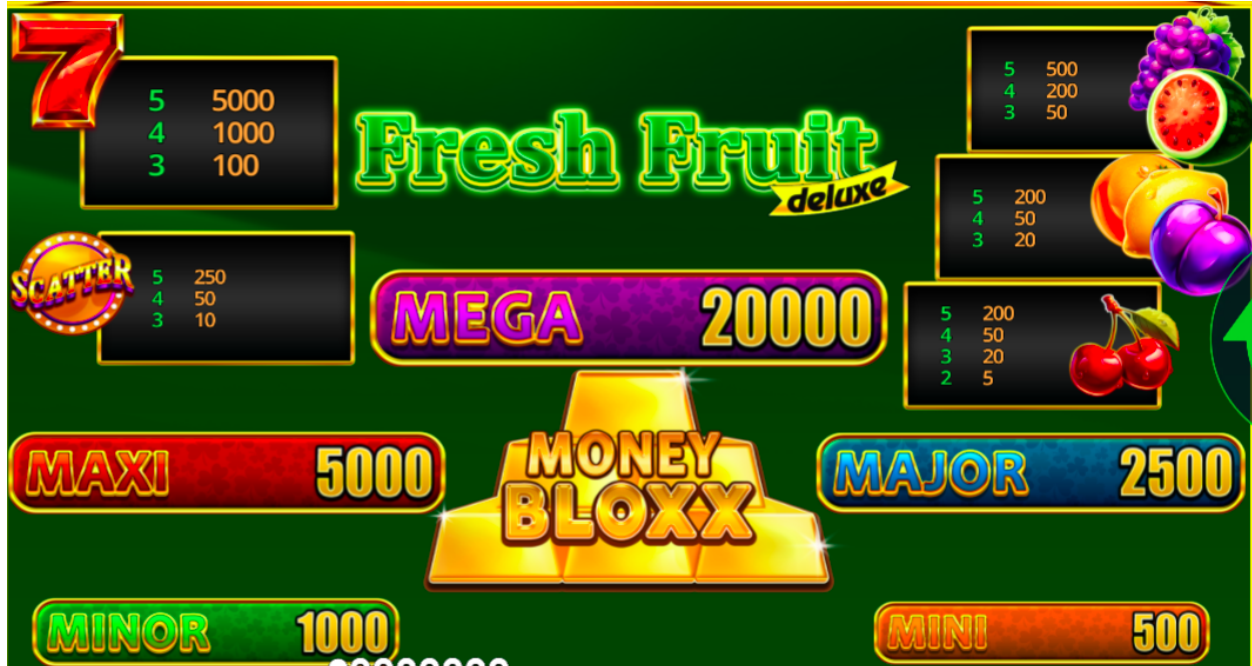
Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

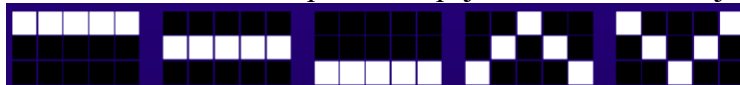
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

Izmaksas parādītas izmaksu attēlos ar likmes vērtību 0.10 EUR un ir attēlotas monētās (spēlē 0.01 EUR ir viena monēta). Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas.



Izmaksu Līniju Apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.