

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Cursed Moon Power Collection
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Cursed Moon Power Collection".

5. Spēles norise

"Cursed Moon Power Collection" ir 5 ruļļu, 4 rindu spēļu automāts ar 1024 izmaksas līnijām un šādām iespējām:

- "Coin" simboli
- "Wild" simboli
- "Rage Scatter" simbols un "Free Spins" funkcija
- "Slay Collector" simboli
- "Multiplier Increase" funkcija
- "Level Up" funkcija
- "Level Lock" funkcija
- "Instant Wins"
- "Mystery Jackpot" opcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimesti tiek piešķirti par kombināciju no kreisās uz labo pusi uz fiksētās izmaksas līnijas.
- Laimīgajām kombinācijām jā sākas no kreisās puses pirmā ruļļa.
- Par katru simbolu kombināciju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.

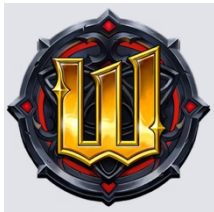
Spēles noteikumi

“Coin” simboli



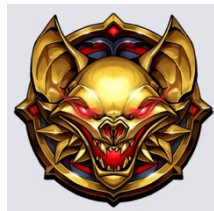
- Parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa ar vērtībām no 1x līdz 9x no kopējās likmes.
- Šīs monētas var savākt tikai tad, ja uz 1. vai 5. ruļļa izkrīt “Slay Collector” simbols.
- “Coin” simbolu vērtība tiek reizināta ar tobrīd aktīvo “Multiplier” reizinātāju.

“Wild” simbols



- Var izkrist uz visiem ruļļiem.
- Aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Rage Scatters”, “Slay Collector”, “Coins”, “Instant Win”, “Level Up”, “Level Lock” un “Soul Fire Multiplier” simbolus.

“Rage Scatter” simboli



- Parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Izkrītot 3 šādiem simboliem, tiek aktivizēta “Free Spins” bonusa spēle.
- Bonusa spēle sākas ar 8 bezmaksas griezieniem.
- Katru reizi, kad izkrīt “Level Up” simbols, spēlētājs saņem papildu 3 “Free Spins”.
- Vienas bonusa spēles laikā maksimāli ir iespējams iegūt līdz 20 bezmaksas griezieniem.

“Slay Collector” simboli

- Parādās gan pamatspēlē, gan “Free Spins” režīmā, taču tikai uz 1. un 5. ruļļa.
- Šis simbols automātiski savāc visas uz ruļļiem izkritušās “Coins” un “Instant Wins” naudas vērtības.

“Multiplier Increase” funkcija

- Īpašs reizinātāja skaitītājs (“Multiplier Meter”), kas pieejams tikai pamatspēlē, ar pieejamajām vērtībām: x1, x2, x3, x4 un x5 (noklusējuma sākuma vērtība ir x1).
- Skaitītājs palielinās, kad uz 5. ruļļa izkrīt “Soul Fire Multiplier” simbols.
- “Multiplier” reizinātājs tiek piemērots tikai savāktajām “Coins” un “Instant Win” vērtībām, tas neietekmē standarta izmaksu līniju laimestus.
- Kad “Slay Collector” pabeidz naudas savākšanu, skaitītājs tiek atiestatīts uz x1.
- Ja griezienu laikā netiek veikta naudas savākšana un neizkrīt jauns “Soul Fire Multiplier” simbols, aktīvais reizinātājs samazinās par vienu līmeni.

“Level Up” funkcija

- “Level Up” simbols var izkrist uz 5. ruļļa gan pamatspēlē, gan “Free Spins” laikā, taču līmeņu mehānika darbojas tikai bezmaksas griezienu laikā.
- Bonusa spēle sākas pirmajā līmenī (“Level 1”) un var secīgi progresēt līdz maksimālajam 5. līmenim (“Level 5”).
- Sasniedzot “Level 5”, “Level Up” simboli vairs neparādās.
- Beidzoties “Free Spins” funkcijai, līmeņa skaitītājs tiek atiestatīts atpakaļ uz “Level 1” (ja vien nav aktīvs “Level Lock” simbols).

“Level Lock” funkcija

- “Level Lock” simboli parādās tikai “Free Spins” režīmā uz 5. ruļļa.
- Šis simbols fiksē un saglabā pašreizējo līmeni, kas nozīmē, ka nākamā “Free Spins” raunda aktivizācijas gadījumā spēle sāksies no šī fiksētā līmeņa.
- Līmeņa fiksēšanu norāda violets “Level Meter” indikators, kas redzams tikai bezmaksas griezienos.

“Instant Wins” funkcija

- Bonusa laimestus var iegūt gan pamatspēlē, gan “Free Spins” laikā.
- “Instant Win” simboli parādās uz 2., 3. un 4. ruļļa ar šādām vērtībām: “Mini” (x10), “Minor” (x50), “Mega” (x100) un “Major” (x1000).
- Lai tos savāktu, nepieciešams “Slay Collector” simbols uz 1. vai 5. ruļļa (šie laimesti tiek reizināti ar aktīvo “Multiplier”).
- “Free Spins” spēlē, sasniedzot “Level 5”, parādīsies garantēts laimests (“Guaranteed Instant Win”). To nevajag savākt ar “Slay Collector”, jo 5. līmenī tas tiek izmaksāts automātiski.

“Mystery Jackpot” opcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta “Mystery Jackpot” funkcija.
- Lai kvalificētos “Mystery Jackpot”, var tikt noteikta minimālā likme. Plašāka informācija pieejama spēles iestatījumos.

- Džekpota uzvarētājs tiek noteikts ar nejaušu skaitļu ģeneratoru, kas nav saistīts ar spēles simbolu kombinācijām.
- Katrs grieziens var aktivizēt tikai vienu no četriem džekpotiem: “Bronze”, “Silver”, “Gold” vai “Platinum”.
- Džekpota laimests tiek attēlots ar īpašu animāciju un paziņojumu spēles logā.
- Pēc džekpota piešķiršanas tā vērtība tiek atjaunota uz sākotnējo summu (piemēram: Bronze – €25, Silver – €100, Gold – €250, Platinum – €1000).
- Daļa no katras likmes tiek novirzīta uz progresīvā džekpota uzkrājumu.
- Spēles laikā tiek parādīts informācijas panelis ar aktuālajām džekpotu vērtībām.
- Ja divi spēlētāji vienlaikus uzvar vienā džekpotā, pilnā vērtība tiek piešķirta pirmajam, bet otrajam – sākotnējā (atjaunotā) summa.
- Džekpota laimesti nevar tikt izmantoti “Gamble” funkcijā un tiek piešķirti pirms pamatspēles laimestiem.
- Džekpotu nevar laimēt “Free Spins” laikā, taču tie var tikt aktivizēti ar akciju bezmaksas griezieniem (“promo free games”).
- Džekpota laimesti tiek pieskaitīti spēlētāja kontam, tiklīdz laimests ir piešķirts.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts par kombinācijām no kreisās uz labo pusi.

Teorētiskais spēles atdeves procents (RTP): 84.20% - 96.20%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.