

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Concrete Cowboys
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Concrete Cowboys”

5. Spēles norise

“Concrete Cowboys” ir 5x5 laukuma spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas

- “Collectors” simboli
- “Walkie Talkie” simboli
- Īpašās funkcijas
- “Game Mode” funkcijas
- Bezmaksas griezienu bonuss

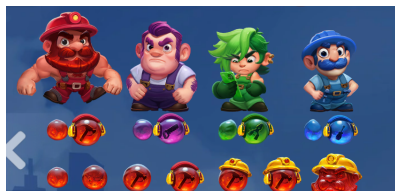
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par simboliem, kurus var savākt spēles tēli.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, ja spēles tēls var savākt ar to horizontāli vai vertikāli savienotos simbolus.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksu kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

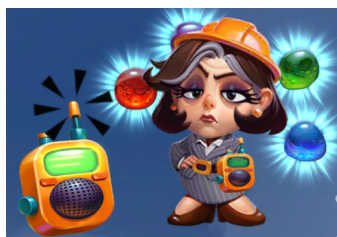
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



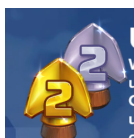
“Collectors” simbolu noteikumi

1. Savācēji pārvietojas un savāc savas krāsas dārgakmeņus, kā arī visus papildfunkciju simbolus, ko tie var sasniegt, pārvietojoties horizontāli vai vertikāli.



“Walkie Talkie” simbolu noteikumi

1. Personāla daļas Kārenu (HR Karen) izsauc Rācijas (Walkie Talkie) papildfunkcijas simbols.
2. Viņa atlaiž no darba Savācējus no spēles laukuma un stājas viņu vietā, savācot jebkura atlaistā Savācēja krāsas dārgakmeņus, kā arī visus papildfunkciju simbolus, ko viņa var sasniegt.



Īpašo funkciju noteikumi

1. **Uzlabošana (Upgrade)** - Kad sudraba uzlabošanas simbols tiek savākts, tas paaugstina aktīvā Savācēja dārgakmeņu krāsas izmaksas līmeni par 1, 2 vai 3 pakāpēm.



2. Zelta uzlabošana paaugstina visu četru dārgakmeņu krāsu izmaksas līmeni par 1, 2 vai 3 pakāpēm.



3. **Pārveidošana (Transform)** - Kad pārveidošanas simbols tiek savākts, tas izmaina blakus esošo simbolu kopu uz aktīvā Savācēja krāsu. Ja nevienam blakus esošo simbolu nevar pārveidot, tas tiek sakratīts un atstāts uzsprāgt.

4. **Dinamīts (Dynamite)** - Kad dinamīts tiek savākts, tas uzspridzina visus simbolus nejaušā virzienā. Sprādziena ceļā esošie Savācēji var tikt iznīcināti.



5. **Monēta (Coin)** - Uzreiz izmaksā parādīto summu, kas sareizināta ar pašreizējo likmi.



6. **Tunelis (Tunnel)** - ļauj Savācējam pārvietoties uz citu savas krāsas simbolu kopu



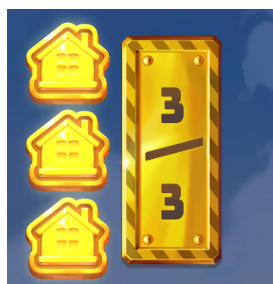
7. **Aizstājēj simbols (Wild)** - aizstāj jebkuras krāsas izmaksas simbolu.

8. **Līmeņa paaugstināšana (Level Up)** - savākts līmeņa paaugstināšanas simbols paplašina spēles laukumu par 1 rindu un 1 kolonu, kā arī aktivizē visu simbolu un Savācēju atkārtotu nokrišanu.

9. **Būvniecības laiks (Building Time)** - kad tiek savākts, aktivizē spēles režīmu "Būvniecības laiks" (Building Time).

“Game Mode” funkciju noteikumi

1. Kad visi izmaksas simboli ir savākti no spēles laukuma, tiek aktivizēta īpaša mini spēle **"Mēneša darbinieks" (Employee of the Month)**.
2. Kāpņu simboli ļauj Savācējiem pakāpties par vienu ēkas līmeni augstāk.
3. Savācot "Būvniecības laiks" (Building Time) papildfunkcijas simbolu, tiek aktivizēts **"Būvniecības laiks"** režīms.
4. Simboli nokrīt, veidojot rindas, kas atbilst reizinātāja vērtībai sānos. Jo vairāk pilnu rindu tiek aizpildīts, jo augstāks ir reizinātājs!
5. Ja visi 4 Savācēji tiek iznīcināti, tiek aktivizēts īpašs **"Debesis" (Heaven)** spēles režīms, kurā Savācēju eņģeļu versijas parādās uz maksimāli paplašināta 8x8 spēles laukuma, un visi izmaksas simboli ir 7. Līmenī.



Bez maksas griezienu bonusa noteikumi

1. Bonusa spēle ar bonusa nokrišanām tiek aktivizēta, ja aktīvā spēles raunda laikā Savācējs savāc 3 Bonusa simbolus. Tiek piešķirtas 5 bonusa nokrišanas.
2. Savākts Bonusa simbols bonusa režīmā piešķir vienu papildu bonusa nokrišanu.
3. Super Bonusa spēlē visi uzlabošanas simboli ir "Uzlabot visus" (Upgrade All).
4. Bonusa spēle beidzas, kad vairs nav palikušas bonusa nokrišanas vai kad ir sasniegts maksimālais laimesta limits.

Izmaksu Noteikumi

1. Laimests tiek izmaksāts tikai par simboliem, kurus var savākt spēles tēli.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas, ja spēles tēli var savākt ar to horizontāli vai vertikāli savienotos simbolus.
3. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksu kombināciju laimestiem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet "Bet" izvēlni.



2. Klikšķiniet uz "Spin": Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot Auto Spin ikonu, ruļļi sāks griezties automātiski.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz spēles tēli var savākt ar tiem savienotos simbolus. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 87.00% - 96.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt horizontāli vai vertikāli savienotiem ar attiecīgās krāsas spēles tēlu.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās simbolu izmaksas:

	2.50		2.00		1.50		1.00
	1.25		1.00		0.75		0.50
	0.40		0.32		0.24		0.16
	0.15		0.12		0.09		0.06
	0.08		0.06		0.05		0.03
	0.05		0.04		0.03		0.02
	0.02		0.02		0.01		0.01

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par simboliem, kurus var savākt spēles tēli. Laimīgās kombinācijas veidojas, ja putns var savākt ar to horizontāli vai vertikāli savienotos simbolus.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.