

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Color Game Bonanza
Rulete
Ražotājs : Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 €
Maksimālā likme 12000 €
Minimālā un Maksimālā likme uz atšķirīgām spēles galda pozīcijām uzrādītas tabulā
Spēles noteikumos.

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Color Game Bonanza".

5. Spēles norise

"Color Game Bonanza" ir strauja spēles šova tiešraide, kur pa spēles laukumu tiek noripināti trīs krāsaini metamie kauliņi. "Color Game Bonanza" mērķis ir prognozēt, kādas krāsas būs redzamas uz uzmetajiem metamajiem kauliņiem.

Jūs laimējat, ja uz viena, diviem vai visiem trīs metamajiem kauliņiem tiek uzņemta jūsu izvēlētā krāsa. Jo vairāk metamie kauliņi atbilst jūsu krāsai, jo lielāka ir balva. Ja atbilst viens vai divi metamie kauliņi, jūs saņemat tūlītēju laimestu, bet, ja atbilst visi trīs metamie kauliņi, tiek aktivizēts bonusa raunds, kurā varat laimēt lielākas balvas, tostarp 3000x milzu džekpotu.

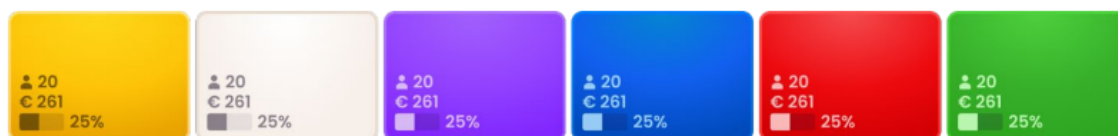
Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

“Color Game Bonanza” spēlē ar trīs vienādiem metamajiem kauliņiem, kuru skaldnes ir sešās dažādās krāsās: dzeltenā, baltā, violetā, zilā, sarkanā un zaļā. Jūs varat likt likmi uz vienu vai vairākām krāsām, uzliekot žetonus uz sešām atbilstošajām likmju pozīcijām. Katra likmju pozīcija attēlo reāllaika statistiku par šo krāsu konkrētajā spēles raundā: likmju licēju skaitu, kopējo likmju summu un kopējo likmju procentuālo daļu uz šo krāsu.

Kad rats griežas, 1–7 skaitļi tiek nejauši izvēlēti kā Laimīgie skaitļi. Katram izvēlētajam Laimīgajam skaitlim tiek piešķirta nejauša reizinātāja vērtība līdz 250x. Reizinātājs aizstāj standarta laimestu par Viena skaitļa likmēm, kas uzliktas uz konkrēto Laimīgo skaitli. Kad beidzas likmju likšanas laiks, spēles vadītājs atlaiž metamos kauliņus no turētāja, no kurienes tie ripo leju pa spēles laukumu saskaņā ar derīga metiena procedūru. Kad metamie kauliņi apstājas, uzņemstās krāsas nosaka konkrētā spēles raunda laimējušo rezultātu.

Ja uzlikāt likmi uz krāsu, kas ir uzņemsta ar vienu vai vairākiem metamajiem kauliņiem, jūs saņemat laimestu saskaņā ar laimestu tabulu. Ja ar visiem trīs metamajiem kauliņiem uzņemsta vienāda krāsa, tiek aktivizēts Bonusa rats



Bonusa rata noteikumi

Jūs kvalificējaties Bonusa rata griezienam, ja esat uzlicis likmi uz laimējušo krāsu.

Uz Bonusa rata ir 54 segmenti ar 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x Reizinātāja balvām un viens Džekpota segments.

Spēles vadītājs iegriež Bonusa ratu.

Ja tas apstājas uz Reizinātāja balvas segmenta, jums tiek piešķirts attiecīgais laimesta reizinātājs. Jūsu kopējais laimests tiek attēlots ekrānā, un bonusa raunds beidzas.

Ja Bonusa rats apstājas uz Džekpota segmenta, tiek aktivizēts Džekpota rats, un jums tiek dota iespēja spēlēt par lielākām balvām, tostarp 3000x milzu džekpotu.



Džekpota rata noteikumi

Jūs kvalificējaties Džekpota rata griezienam, ja spēlējāt Bonusa ratu un tas apstājās uz Džekpota segmenta. Uz Džekpota rata ir 54 segmenti ar šādām reizinātāju balvām: 50x, 100x, 200x lielais džekpots, 500x mega džekpots un 3000x milzu džekpots. Spēles vadītājs iegriež Džekpota ratu, un jums tiks piešķirts reizinātājs, uz kura tas apstājas. Jūsu kopējais laimests tiek attēlots ekrānā.



Likmes un izmaksu koeficienti

Ja jūsu likme nosedz laimējušo krāsu, laimesti tiek izmaksāti atbilstoši Laimestu tabulai.

Spēles raunda maksimālais laimests var būt ierobežots. Detalizētu informāciju skatiet spēles sadaļā “Laimesti un limiti”. Kad ir sasniegts maksimālais laimests, spēle turpinās kā ierasts, un kopējam laimestam spēles raunda beigās tiek piemērots maksimālās summas ierobežojums.

ZNĀKUMS	LAIMESTS
VIENTĀRŠA: 1 metamā kauliņa sakritība	1:1
DIVKĀRŠA: 2 metamā kauliņu sakritība	2:1

Color Game Bonanza Game Help

TRĪSKĀRŠA: 3 metamā kauliņu sakritība	BONUSS
--	--------

Likmju likšana

Žetonu ekrānā varat izvēlēties žetonu vērtību, ar kuriem vēlaties likt likmes. Pieejamas tikai tās žetonu vērtības, kuras var nosegt ar jūsu pašreizējo Bilanci.



Poga Atkārtot ļauj atkārtot tās pašas likmes, ko uzlikāt spēles iepriekšējā raundā. Tiklīdz noklikšķināt pogu Atkārtot vai pieskaraties tai, tiek iespējotas pogas Dubultot un Atsaukt.



Poga Dubultot dubulto visas jūsu uzliktās likmes. Katrs klikšķis/pieskāriens dubulto jūsu likmes, līdz sasniegts maksimālais limits.



Poga Atsaukt noņem jūsu pēdējo uzlikto likmi. Šī poga ir pieejama tikai likmju likšanas laikā. Kad likmes ir aizvērtas, uzliktās likmes vairs nevar atsaukt vai mainīt. Atkārtoti noklikšķinot uz pogas Atsaukt vai pieskaroties tai, cita pēc citas tiek noņemtas likmes, sākot ar pēdējo uzlikto likmi.



Bilances indikators parāda jums pieejamos naudas līdzekļus un valūtu. Balancei jābūt pietiekamai, lai nosegtu visas jūsu uzliktās likmes. Ja balance neatjauninās (pēc likmju uzlikšanas, laimesta saņemšanas vai zaudējuma), lūdzu, atsvaidziniet spēli. Poga Kasieris atvērs Kasiera logu naudas iemaksai un izmaksai. Mobilajās ierīcēs poga Kasieris ir pieejama spēles izvēlnē. Indikators Kopējā likme parāda visu pašreizējā spēles raundā uzlikto likmju kopējo vērtību.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir prognozēt krāsas, uz kurām apstāsies metamie kauliņi. Likmi veicat, balstoties uz savu prognozi.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 97.47%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams

sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.