

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Arena of Iron
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 75.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Arena of Iron".

5. Spēles norise

"Arena of Iron" ir 5 ruļļu, 4 rindu spēļu automāts ar 20 fiksētām izmaksas līnijām, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- "Multiplier Adder"
- "Root Rumble" funkcija
- "The Deathmatch" funkcija
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek piešķirts par kombināciju no kreisās uz labo pusi.
- Laimestu izmaksas ir atkarīgas no likmes un simbolu kombinācijas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Tas var parādīties gan pamatspēles, gan bonusa spēles laikā.
- “Wild” simbols aizstāj jebkuru izmaksas tabulā norādīto simbolu.

“Multiplier Adder”



- Simbols pievieno nejaušu reizinātāju katram simbolam izvēlētajā virzienā.
- Iespējamie virzieni: uz augšu, uz leju, pa kreisi, pa labi, uz augšu un uz leju, pa kreisi un pa labi, vai visos četros virzienos vienlaicīgi.
- Iespējamās reizinātāja vērtības: 2x, 3x, 4x, 6x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x no kopējās likmes.
- Visi reizinātāji, ko pievieno viens “Multiplier Adder” simbols, ir ar vienādu vērtību, taču vairākiem šādiem simboliem vērtības var atšķirties.
- Ja simbolam jau ir reizinātājs, jaunā vērtība tiek pieskaitīta esošajai.
- Pēc reizinātāju pievienošanas “Multiplier Adder” simbols pārvēršas par nejaušu izmaksu tabulas (“Paytable”) simbolu, taču tas nevar pārvērsties par “Wild” simbolu.
- Reizinātāji tiek piemēroti jebkurai laimestam, kura kombinācijā ir ietverts attiecīgais simbols ar reizinātāju.
- Ja laimējošā kombinācijā ir ietverti vairāki simboli ar reizinātājiem, to vērtības tiek saskaitītas kopā.
- Ar katru jaunu griezienu visi reizinātāji tiek atiestatīti.
- Ja uz režģa vienlaicīgi atrodas vairāki “Multiplier Adder” simboli, tie aktivizējas secībā no augšas uz leju un no kreisās uz labo.
- Piezīme: reizinātāji, kas tiek pievienoti “FS” izklides (“Scatter”) simboliem, vizuāli netiek attēloti.

“Root Rumble” funkcija



- 3 “FS Scatter” izkļiedes simboli aktivizē bonusa spēli ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Bonusa spēlē tiek saglabāta pamatspēles mehānika, izņemot tālāk aprakstītās atšķirības.
- Bonusa spēles laikā jebkurš “Wild” simbols, kas parādās uz režģa, kļūst lipīgs jeb “Sticky” un paliek savā vietā līdz funkcijas beigām.
- Reizinātāji, kas tiek pievienoti “Wild” simboliem, ir progresīvi un starp griezieniem netiek atiestatīti.
- Reizinātāji, kas tiek pievienoti jebkuriem citiem simboliem, tiek atiestatīti ar katru jaunu griezienu.
- Katrs “FS Scatter” simbols funkcijas laikā piešķir +1 papildu bezmaksas griezienu.
- Papildu grieziens tiek pieskaitīts pirms laimesta aprēķināšanas, un pēc tam “FS Scatter” simbols pārvēršas par parastu maksājošo simbolu (izņemot “Wild” simbolu).

“The Deathmatch” funkcija

- 4 “FS Scatter” izkļiedes simboli aktivizē bonusa spēli ar 12 bezmaksas griezieniem.
- Šajā bonusa spēlē tiek izmantota tāda pati mehānika kā “Robot Rumble” bonusa spēlē, izņemot tālāk aprakstītās atšķirības.
- Pirmajā griezienā ir garantēta vismaz 1 “Wild” simbola parādīšanās uz režģa.
- Katrs “FS Scatter” simbols funkcijas laikā piešķir +1 papildu bezmaksas griezienu.
- Papildu grieziens tiek pieskaitīts pirms laimesta aprēķināšanas, un pēc tam “FS Scatter” simbols pārvēršas par parastu maksājošo simbolu (izņemot “Wild” simbolu).

“Bonus Buy” funkcija

Ja to pieļauj tirgus nosacījumi, spēle piedāvā šādas bonusa funkciju iegādes opcijas:

- “Bonushunt FeatureSpins” par 3x no kopējās likmes katrs grieziens ir 5 reizes ticamāks, lai aktivizētu bonusa spēli.
- “Quick Charge FeatureSpins” par 50x no kopējās likmes katrā griezienā ir garantēta vismaz 2 “Wild” simbolu un viena “Multiplier Adder” simbola parādīšanās.
- “Robot Rumble” par 100x no kopējās likmes tiek aktivizēta bonusa spēle, kurā “Wild” simboli kļūst lipīgi (“Sticky”) un darbojas ar progresīviem reizinātājiem.
- “The Deathmatch” par 250x no kopējās likmes tiek aktivizēta bonusa spēle, kurā “Wild” simboli kļūst lipīgi (“Sticky”) un darbojas ar progresīviem reizinātājiem. Pirmajā griezienā ir garantēta vismaz 1 “Wild” simbola parādīšanās.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija no vismaz 5 vienādiem savienotiem simboliem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.28% - 96.33%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds

beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.