

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Gobstopper Grind
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Gobstopper Grind".

5. Spēles norise

"Gobstopper Grind" ir 6 ruļļu, 5 līniju spēļu automāts ar šādām funkcijām:

- "Cell Multipliers"
- "Collector" simbols
- "Scatter" simbols un "Candy Haul" bonusa spēle
- "Jawbreaker Overload" bonusa spēle
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

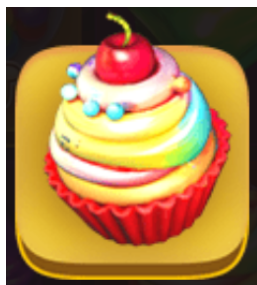
- Laimesti tiek piešķirti par kombinācijām no vismaz 8 vienādiem simboliem.
- Laimestu izmaksas ir atkarīgas no likmes un simbolu kombinācijas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Cell Multipliers”

- Katru reizi, kad laimējošais simbols atrodas noteiktā pozīcijā jeb šūnā, tās reizinātājs palielinās par 1x.
- Šūnas reizinātājs tiek palielināts pēc tam, kad ir aprēķināts pašreizējā gājiena laimests.
- “Cell Multipliers” tiek piemērots jebkuram laimestam, kura kombinācijā ietilpst simbols no attiecīgās šūnas.
- Ja laimējošā kombinācija aptver vairākas šūnas ar reizinātājiem, to vērtības tiek summētas un tikai tad piemērotas laimestam.
- Sākotnēji šūnām nav reizinātāja; pirmais laimests tukšā šūnā aktivizē 1x reizinātāju.
- “Cell Multipliers” vērtības uzkrājas “Cascades” laikā, bet tiek atiestatītas pirms katra jauna grieziņa.
- Maksimālais iespējamais vienas šūnas reizinātājs ir 100 000x no kopējās likmes.

“Collector” simbols



- Tas var parādīties kā jebkurš cits maksājošais simbols.
- Pēc parādīšanās tas saskaita visus “Cell Multipliers” reizinātājus no blakus esošajām šūnām un pievieno šo kopsummu tās šūnas reizinātājam, kurā tas atrodas.
- Blakus esošās šūnas procesa laikā saglabā savas esošās reizinātāju vērtības.
- Pats “Collector” simbols joprojām darbojas kā parasts maksājošais simbols.
- Ja parādās vairāki “Collector” simboli, tie aktivizējas secīgi: no kreisās uz labo un no augšas uz leju.
- Ja simbols atrodas pie spēles laukuma malas vai stūrī, tas apkopo vērtības tikai no tām šūnām, kas ir pieejamas.

“Scatter” simbols un “Candy Haul” bonusa spēle



- 3 “FS Scatter” simboli aktivizē “Candy Haul” bonusa spēli ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Bonusa spēles laikā tiek saglabāta pamatspēles mehānika, izņemot zemāk minētās atšķirības.
- Bonusa spēles laikā “Cell Multipliers” vērtības ir progresīvas un netiek atiestatītas starp griezieniem.
- Katrs papildu “FS Scatter” simbols bonusa spēles laikā piešķir +1 papildu bezmaksas griezienu.

“Jawbreaker Overload” bonusa spēle

- 4 “FS Scatter” simboli aktivizē “Jawbreaker Overload” bonusa spēli ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Šis bonusa režīms saglabā pamatspēles mehāniku ar šādiem papildinājumiem:
 - Visi “Cell Multipliers” reizinātāji bonusa spēles sākumā ir 1x.
 - Bonusa spēles laikā “Cell Multipliers” vērtības ir progresīvas (tās neatiestatās).
 - Katrs papildu “FS Scatter” simbols bonusa spēles laikā piešķir +1 papildu bezmaksas griezienu.

“Bonus Buy” funkcija

Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt bonusa spēles funkciju, nospiežot pogu “Buy” un iegādājoties to par norādītu cenu. Pastāv dažas bonusa iespējas:

- “Bonushunt Featurespins” par 3x no kopējās likmes. Katrs grieziens ir 5 reizes lielāka iespēja aktivizēt bonusa spēli.
- “Grab and Go Featurespins” par 50x no kopējās likmes. Visi “Cell Multipliers” reizinātāji sākumā ir 1x. Tiek garantēta vismaz viena “Collector” simbola parādīšanās.
- “Candy Haul” par 100x no kopējās likmes. Bonusa spēles laikā visi “Cell Multipliers” reizinātāji ir progresīvi (tie neatiestatās starp griezieniem).
- “Jawbreaker Overload” par 200x no kopējās likmes. Bonusa spēles laikā visi “Cell Multipliers” reizinātāji ir progresīvi. Visi “Cell Multipliers” reizinātāji sākumā ir 1x.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija no vismaz 8 vienādiem simboliem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.24% - 96.27%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.