

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Buzz Patrol
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Buzz Patrol".

5. Spēles norise

"Buzz Patrol" ir 5 ruļļu, 4 rindu un 20 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- "Instant Win" simbols
- "Mini Game" simbols
- "Collect" simbols
- "Add Multipliers" simbols
- "Patrol Duty" funkcija
- "The Big Bust" funkcija
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Tas var parādīties tikai pamatspēles laikā.
- “Wild” simbols aizstāj jebkuru citu simbolu.

“Instant Win” simbols



- Visi “Instant Win” simboli ir naudas balvas, kas tiek izteiktas kā kopējās likmes reizinātājs.
- Šie simboli var parādīties pamatspēles, “Mini Game” un papildspēles (“Bonus Game”) laikā.
- Pamatspēles laikā par “Instant Win” simboliem laimests netiek izmaksāts – tie darbojas kā “FS Scatter” simboli un var aktivizēt papildspēli.
- Iespējamās “Instant Win” simbolu vērtības:
 - Zalais simbols: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x no kopējās likmes.
 - Zilais simbols: 10x, 15x, 20x no kopējās likmes.
 - Sarkana simbols: 25x, 50x, 100x no kopējās likmes.

“Mini Game” simbols



- Šis simbols var parādīties gan pamatspēles, gan papildspēļu laikā.
- Tas aktivizē “Mini Hold and Win” funkciju, kas tiek izspēlēta uz atsevišķa 3x3 laukuma.
- “Mini Game” kopējais laimests tiek parādīts kā “Instant Win” vērtība tajā galvenā spēles laukuma šūnā, kurā parādījās šis simbols.

- Pamatspēles laikā “Mini Game” kopējais laimests vienmēr tiek pieskaitīts pamatspēles griezienu kopējam laimestam.
- Spēle sākas ar 3 griezieniem. Ikreiz, kad uz laukuma parādās jauns simbols (kas nav tukša šūna), griezienu skaits tiek atjaunots uz 3.
- Funkcija beidzas, kad griezienu skaits sasniedz nulli vai visas spēles laukuma pozīcijas ir aizpildītas.
- Griezienu laikā griežas tikai visas tukšās laukuma šūnas.
- Pamatspēlē šis simbols papildus darbojas arī kā “FS Scatter” simbols.

“Collect” symbols



- Šis simbols apkopo visas tajā brīdī uz spēles laukuma esošās “Instant Win” vērtības.
- Iegūtā kopsumma tiek pievienota šūnai, kurā atrodas pats “Collect” simbols, un tas pārvēršas par jaunu “Instant Win” simbolu.
- Pēc vērtību apkopošanas visas šūnas, no kurām tika paņemti laimesti, tiek atbrīvotas un griežas no jauna.
- Viena griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties tikai viens “Collect” simbols.

“Add Multipliers” symbols



- Šis simbols nejauši izvēlētām spēles laukuma šūnām piešķir papildu reizinātājus: 1–3 reizinātājus “Mini Game” laikā vai 2–4 reizinātājus papildspēles (“Bonus Game”) laikā.
- Iespējamās reizinātāju vērtības: x2, x3, x4, x5, x10.
- Reizinātāji tiek piemēroti nekavējoties, ja tie uzlīmējas uz šūnas ar “Instant Win” vērtību.
- Ja reizinātājs tiek piešķirts tukšai šūnai, tas paliek tajā un tiek piemērots brīdī, kad šajā šūnā parādās “Instant Win” simbols.
- Ja reizinātājs uzlīmējas šūnai, kurai jau ir piesaistīts cits reizinātājs, to vērtības tiek saskaitītas.
- Ja šūnā ar reizinātāju parādās “Collect” vai “Mini Game” simbols, reizinātājs tiek piemērots attiecīgajam gala laimestam.
- Pēc tam, kad reizinātājs ir piemērots laimestam, tas tiek noņemts no konkrētās šūnas.

- Pats “Add Multipliers” simbols uz laukuma nepaliek un tiek noņemts nākamā griezienu laikā.

“Patrol Duty” funkcija

- Papildspēle tiek aktivizēta, ja pamatspēlē parādās 3, 4 vai 5 “Instant Win” simboli. Aktivizējošo simbolu vidū nedrīkst būt “Mini Game” simboli.
- Papildspēle ir “Hold and Win” tipa funkcija, kas tiek izspēlēta uz tā paša laukuma, kurā notika pamatspēle.
- Simboli, kas aktivizēja funkciju, paliek savās vietās uz spēles laukuma visā papildspēles laikā.
- Spēle sākas ar 3 griezieniem. Ikreiz, kad uz laukuma parādās jauns simbols (kas nav tukša šūna), griezienu skaits tiek atjaunots uz 3. Ja griezienu skaits sasniedz nulli vai laukums ir pilns, funkcija beidzas.
- Griezienu laikā griežas tikai tukšās laukuma šūnas.
- Papildspēles laikā var parādīties šādi simboli: tukša šūna, “Instant Win” simbols, “Collect” simbols, “Add Multipliers” simbols un “Mini Game” simbols.

“The Big Bust” funkcija

- Jebkura 3, 4 vai 5 “Instant Win” un “Mini Game” simbolu kombinācija aktivizē šo papildspēli, ja vismaz viens no tiem ir “Mini Game” simbols.
- Šajā papildspēlē tiek izmantota tāda pati mehānika kā “Patrol Duty” papildspēlē, taču ar tālāk norādītajām atšķirībām.
- Uzsākot papildspēli, vispirms tiek izspēlēta tā “Mini Game” funkcija, kas kalpoja kā aktivizējošais simbols.

“Buy Bonus” funkcija

Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt bonusa spēles funkciju, nospiežot pogu “Buy” un iegādājoties to par norādītu cenu. Pastāv dažas bonusa iespējas:

- “Bonushunt FeatureSpins” par 3x no kopējās likmes. Katram griezienam ir 5 reizes lielāka iespēja aktivizēt papildspēli.
- “Instant Justice Feature Spins” par 50x no kopējās likmes. Garantē vismaz viena “Mini Game” simbola parādīšanos uz ruļļiem. Šīs funkcijas laikā nav iespējams aktivizēt papildspēli (“Bonus Game”).
- “Patrol Duty” par 80x no kopējās likmes. Tiek aktivizēta papildspēle ar “Hold and Win” mehāniku un 3 atjaunojamiem griezieniem.
- “The Big Bust” par 200x no kopējās likmes. Tiek aktivizēta papildspēle ar “Hold and Win” mehāniku un 3 atjaunojamiem griezieniem. Garantē vismaz viena “Mini Game” simbola klātbūtni starp aktivizējošajiem simboliem.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 92.22%- 96.31%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.