

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Buildin' Even More Bucks
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Buildin' Even More Bucks".

5. Spēles norise

"Buildin' Even More Bucks" ir 5 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 243 izmaksas līnijām un šādām iespējām:

- "Wild" simbols
- "Double Wheel" funkcija
- Tēlu papildfunkcijas
- "Hard Hat Scatter" simbols un "Magic Spins" režīms
- "Go Ultra" funkcija
- "Mystery Jackpot" opcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimesti tiek piešķirti par kombināciju no vienādiem simboliem uz blakus esošajiem ruļļiem.
- Laimīgajām kombinācijām jāsākas no kreisās puses pirmā ruļļa.
- Par katru simbolu kombināciju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Tas aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Magic Coins” simbolus.

“Double Wheel” funkcija

- Pamatspēles laikā dubultais rats var piešķirt tūlītējas naudas balvas vai aktivizēt kādu no tēlu papildfunkcijām. Ratam ir divi atlīdzības līmeņi:
- Pirmā rata aktivizācija: Var tikt nejauši aktivizēta, ja uz ruļļiem parādās 1 vai 2 “Hard Hat Scatter” simboli un tēls “Lenny Leprechaun” iedarbina ratu. Šie simboli tiek mesti tēlam, kurš atrodas ruļļu augšpusē. (Piezīme: Šis tēls ir tikai vizuāls elements un neietekmē funkcijas aktivizēšanas varbūtību. Rata vizuālais attēlojums neatspoguļo reālās matemātiskās varbūtības).
- Pirmā rata segmenti: Rats var apstāties uz:
 - “Woody Elf Spins” funkcijas;
 - “Mini Prize” (10x no bāzes likmes);
 - “Minor Prize” (20x no bāzes likmes);
 - “Upgrade” (Uzlabošanas) segmenta.
- Otrā rata aktivizācija: Ja pirmais rats apstājas uz “Upgrade” segmenta, tiek atbloķēts un iegriezts otrais rats ar lielākām balvām. Tas var apstāties uz:
 - “Grout Bricky Spins” funkcijas;
 - “Fairy Mary Spins” funkcijas;
 - “Major Prize” (50x no bāzes likmes);
 - “Grand Prize” (100x no bāzes likmes);
 - “Ultra Prize” (500x no bāzes likmes).
- Visas tūlītējās rata balvas tiek izmaksātas nekavējoties un tiek aprēķinātas no kopējās bāzes likmes.

Tēlu papildfunkcijas

- Ja no dubultā rata tiek aktivizēta kāda no tēlu funkcijām, spēlētājam tiek piešķirti 6 atkārtoti griezieni (“Re-spins”) bez iespējas tos aktivizēt no jauna.
- Spēlē ir 3 tēli (režīmi) ar attiecīgiem rāmju veidiem: “Fairy Mary” (zelta rāmis), “Grout Bricky” (ķieģeļu rāmis) un “Woody Elf” (koka rāmis).
- Pirms griezienu sākuma “Hard Hat Scatter” simboli, kas aktivizēja ratu, pārvēršas par sākotnējiem rāmjiem. Jebkuri jauni “Hard Hat Scatter” simboli, kas parādās šo atkārtoto griezienu laikā, arī pārvēršas par attiecīgā tēla rāmjiem.

- Rāmju veidu var uzlabot tikai tad, kad viss spēles režģis ir pilnībā aizpildīts ar rāmjiem (Koka rāmis tiek uzlabots par ķieģeļu rāmi, ķieģeļu rāmis – par zelta rāmi).
- Ja spēles laukums ir pilns ar zelta rāmjiem un uz tā uzkrīt jauns “Hard Hat Scatter” simbols, spēlētājam nekavējoties tiek izmaksāts laimests 100x apmērā no kopējās bāzes likmes.
- Šīs funkcijas laikā “Magic Spins” nevar tikt aktivizēti.

“Hard Hat Scatter” simbols un “Magic Spins” režīms



- Iegūstot 3 vai vairāk “Hard Hat Scatter” simbolus, tiek aktivizēti “Magic Spins”. Sākotnēji tiek piešķirti 6 “Magic Spins” griezieni, un spēles laukums uz laiku paplašinās līdz 5x5 izmēram.
- Atkarībā no iegūto “Scatter” simbolu skaita, spēlētājs saņem sākuma rāmjus:
 - 3 “Hard Hat Scatter” simboli – piešķir 3 koka rāmjus;
 - 4 “Hard Hat Scatter” simboli – piešķir 4 ķieģeļu rāmjus;
 - 5 “Hard Hat Scatter” simboli – piešķir 5 zelta rāmjus.
- Ja uz tukša laukuma parādās “Hard Hat Scatter”, tajā vietā tiek izveidots koka rāmis.
- Ja “Hard Hat Scatter” parādās uz esoša koka rāmja, tas tiek uzlabots par ķieģeļu rāmi.
- Ja “Hard Hat Scatter” parādās uz ķieģeļu rāmja, tas tiek uzlabots par zelta rāmi.
- Ja “Hard Hat Scatter” parādās uz zelta rāmja, tas pārvietojas uz citu brīvu vietu uz ruļļiem un tur izveido koka rāmi. Ja brīvu vietu nav, tas uzlabo zemāko uz laukuma esošo rāmja tipu.
- Ja viss laukums ir pilns ar zelta rāmjiem un parādās jauns “Hard Hat Scatter”, tas uzreiz izmaksā laimestu 100x apmērā no kopējās bāzes likmes.
- Lai iegūtu +1 papildu griezienu, jebkura rāmja iekšpusē ir jāiegriež “Magic Coin” monētas simbols.
- Vienā griezienā var saņemt līdz pat 8 papildu griezieniem. Maksimālais kopējais “Magic Spins” skaits viena raunda laikā ir 78.
- Kad “Magic Spins” režīms beidzas, visi uz laukuma esošie rāmji pārvēršas par mājām, kas atklāj tūlītējas naudas balvas (vērtības tiek aprēķinātas no kopējās bāzes likmes):
 - Koka māja: piešķir no 2x līdz 5x bāzes likmes laimestu.
 - Ķieģeļu māja: piešķir no 6x līdz 12.5x bāzes likmes laimestu, kā arī var saturēt “Mini” vai “Minor” balvas.
 - Zelta māja: piešķir no 15x līdz 25x bāzes likmes laimestu, kā arī var saturēt “Mini”, “Minor”, “Major”, “Grand” vai “Ultra” balvas.

“Go Ultra” funkcija

- “GO Ultra” ir pārslēgšanas poga, kuru var ieslēgt un izslēgt pamatspēles laikā, kamēr spēle ir dīkstāves režīmā. To nevar ieslēgt vai izslēgt, ja pašlaik ir aktīva kāda papildfunkcija.
- Ja šī funkcija ir ieslēgta, spēles papildfunkcijām tiek piešķirtas papildu priekšrocības, kas palielina kopējo likmi par 50%.
- “GO Ultra” funkcija nodrošina šādas priekšrocības:
 - “Mini”, “Minor”, “Major”, “Grand” un “Ultra” balvu pamatsumma palielinās par 2x no kopējās bāzes likmes (likmes summas pirms “GO Ultra” aktivizēšanas).
 - Tiek palielinātas izmaksas par māju būvniecību un “Scatter” simboliem, kad spēles režģis ir pilns.
 - Citas laimestu vērtības paliek nemainīgas.
- Šīs priekšrocības tiek piemērotas spēles papildfunkcijām tikai tad, ja tās tiek aktivizētas raundā, kurā “GO Ultra” funkcija ir bijusi ieslēgta.

“Mystery Jackpot” opcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta “Mystery Jackpot” funkcija.
- Lai kvalificētos “Mystery Jackpot”, var tikt noteikta minimālā likme. Plašāka informācija pieejama spēles iestatījumos.
- Džekpota uzvarētājs tiek noteikts ar nejaušu skaitļu ģeneratoru, kas nav saistīts ar spēles simbolu kombinācijām.
- Katrs grieziens var aktivizēt tikai vienu no četriem džekpotiem: “Bronze”, “Silver”, “Gold” vai “Platinum”.
- Džekpota laimests tiek attēlots ar īpašu animāciju un paziņojumu spēles logā.
- Pēc džekpota piešķiršanas tā vērtība tiek atjaunota uz sākotnējo summu (piemēram: Bronze – €25, Silver – €100, Gold – €250, Platinum – €1000).
- Daļa no katras likmes tiek novirzīta uz progresīvā džekpota uzkrājumu.
- Spēles laikā tiek parādīts informācijas panelis ar aktuālajām džekpotu vērtībām.
- Ja divi spēlētāji vienlaikus uzvar vienā džekpotā, pilnā vērtība tiek piešķirta pirmajam, bet otrajam – sākotnējā (atjaunotā) summa.
- Džekpota laimesti nevar tikt izmantoti “Gamble” funkcijā un tiek piešķirti pirms pamatspēles laimestiem.
- Džekpotu nevar laimēt “Free Spins” laikā, taču tie var tikt aktivizēti ar akciju bezmaksas griezieniem (“promo free games”).
- Džekpota laimesti tiek pieskaitīti spēlētāja kontam, tiklīdz laimests ir piešķirts.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts par kombinācijām no vienādiem simboliem uz blakus esošajiem ruļļiem.

Teorētiskais spēles atdeves procents (RTP): 84.20% - 96.20%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.