

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertūdes iela 12-7
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums

9 Balls
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Wazdan Holding Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv, nospiežot uz pogas "KAZINO", spēlētājs nokļūst lapā, kur spēle tiek palaista, spiežot uz spēles ikonas "9 Balls".

5. Spēles norise un noteikumi

"9 Balls" ir 3 ruļļu, 3 rindu ar šādām funkcijām:

- "Cash Infinity" simboli
- "Penalty Kick" funkcija
- Bonusa spēle
- "Volatility" līmeņi
- Azartspēles funkcija
- "Cash Drop" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Pamata spēlē nav pastāvīgo simbolu, un laimestus var iegūt tikai bonusa spēles laikā vai, ja tie parādās uz spoles ar "Penalty Kick" norādi, kad atskaite sasniedz 0.
- Spēles maksimālais iespējamais laimests ir 2500x no likmes.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

"Cash Infinity" simboli



- “Cash Infinity” simboli var nejauši parādīties pamatspēles laikā un tikt fiksēti (“Sticky” statusā) uz ruļļiem līdz pat bonusa spēles režīma beigām.
- Visi fiksētie “Cash Infinity” simboli paliek savās pozīcijās, kamēr pārējie simboli turpina griezties.
- “Cash Infinity” simboli piešķir laimestu no 5x līdz 15x apmērā no spēlētāja kopējās likmes. Šis laimests tiek izmaksāts pēc bonusa spēles režīma noslēguma.
- Ja “Cash Infinity” simbols parādās uz ruļļu vidējās rindas, tas palielina iespēju aktivizēt bonusa spēles režīmu.

“Penalty Kick” funkcija

- Pamatspēles laikā uz ruļļiem netiek izvietoti standarta spēles simboli.
- Pamatspēles laikā uz kāda no ruļļiem nejauši var parādīties “Penalty Kick” norāde, kas paliek fiksēta savā pozīcijā līdz pat 15 griezieniem.
- Ja uz šī konkrētā ruļļa parādās jebkads spēles simbols brīdī, kad “Penalty Kick” griezienu atskaite sasniedz 0, spēlētājam tiek izmaksāts attiecīgā simbola laimests.

Bonusa spēle

- 3 vienādi jebkāda veida simboli uz spoļu vidējās rindas aktivizē bonusa spēli.
- Spēle tiek aizvadīta uz 9 neatkarīgiem ruļļu laukumiem (celiņiem).
- Bonusa spēles režīma laikā visi spēles simboli tiek fiksēti savās pozīcijās uz ruļļiem līdz pat funkcijas beigām.
- Bonusa spēles sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni jeb “Respins” (“Shots”).
- Katrs jauns spēles simbols, kas apstājas uz ruļļiem, atiestata “Respins” (“Shots”) skaitu atpakaļ uz 3.
- Bonusa spēle turpinās, līdz ir izlietoti visi “Respins” (“Shots”) vai arī visi ruļļu laukumi ir aizpildīti ar spēles simboliem.
- “Cash” simboli piešķir laimestu 1x–10x apmērā no spēlētāja kopējās likmes.
- “Quarter Final”, “Semi Final” un “Final Jackpot” simboli var nejauši parādīties bonusa spēles laikā, piešķirot attiecīgo “Jackpot” laimestu.
- Bonusa spēles laikā ir iespējams laimēt vairākus viena veida “Jackpot” laimestus.
- “Collector” simbols saskaita kopā visas vērtības no esošajiem “Cash” un “Cash Infinity” simboliem un pēc nejaušības principa sareizina šo summu ar reizinātāju no 1x līdz 20x no kopējās likmes.
- “Mystery” simbols funkcijas noslēgumā var nejauši pārvērsties par jebkuru citu spēles simbolu, izņemot “Cash Infinity” simbolu.
- “Jackpot Mystery” simbols funkcijas noslēgumā var pārvērsties tikai par “Quarter Final”, “Semi Final” vai “Final Jackpot” simbolu.
- Visi uz ruļļiem esošie “Mystery” un “Jackpot Mystery” simboli tiek secīgi atsegti bonusa spēles beigās.
- Noslēdzoties bonusa spēlei, spēlētājam tiek izmaksāta visu uz ruļļiem esošo simbolu vērtību summa (ieskaitot “Quarter Final”, “Semi Final” un “Final Jackpot” laimestus), ja vien nav laimēts galvenais “Champion Jackpot”.

- Visas laimestu izmaksas par spēles simboliem tiek veiktas tikai pēc “Bonus Game” režīma pilnīgas pabeigšanas.
- Ja spēlētājam izdodas sakrāt 9 jebkāda veida spēles simbolus (aizpildīt visus laukumus), tiek piešķirts “Champion Jackpot” laimests 2500x apmērā no spēlētāja kopējās likmes.
- “Champion Jackpot” ir maksimālais spēles laimests, tāpēc, to sasniedzot, citu uz ruļļiem esošo simbolu vērtības šim laimestam netiek pieskaitītas.

“Volatility” līmeņi

Spēlētājs var izvēlēties sev piemērotāko spēles svārstīguma līmeni, kas ietekmē laimestu biežumu un apmēru.

- “Low Volatility” - šajā režīmā laimesti tiek izmaksāti biežāk, taču to vērtība parasti ir mazāka. Šis līmenis ir paredzēts spēlētājiem, kuri dod priekšroku stabilākai spēles gaitai.
- “Standard Volatility” - šis režīms ir līdzsvars starp zemu un augstu svārstīgumu. Tas ir piemērots spēlētājiem, kuri vēlas apvienot biežākus laimestus ar iespēju iegūt lielākas izmaksas.
- “High Volatility” - šajā režīmā ir iespējams gūt ievērojami lielākus laimestus, taču tie tiek izmaksāti retāk nekā zemāka svārstīguma režīmos. Šis līmenis ir piemērots spēlētājiem, kuri ir gatavi uzņemties lielāku risku lielu laimestu gūšanai.

Azartspēles funkcija

- Azartspēles funkcija sniedz iespēju dubultot iegūto laimestu.
- Azartspēli var aktivizēt tikai ar pašreizējā laimesta vērtību attiecīgajā spēles sesijā.
- Pēc azartspēles aktivizēšanas spēlētājs var:
 - saņemt laimestu un pabeigt azartspēli;
 - turpināt azartspēli, izvēloties vienu no diviem simboliem.
- Pēc simbola izvēles tiek veikta nejauša izloze, lai noteiktu uzvarošo simbolu.
- Katrs azartspēles raunds ir neatkarīgs no iepriekšējiem un ar vienādām uzvaras iespējām.
- Spēlētājs var pārtraukt šo spēli pēc jebkura raunda.
- Zaudējuma gadījumā spēlētājs zaudē attiecīgajā raundā norādīto laimesta vērtību un atgriežas pamata spēlē.
- Azartspēli iespējams spēlēt līdz 7 raundiem pēc kārtas.
- Pieejamo azartspēles raundu skaits ir atkarīgs no spēlē noteiktā maksimālā pieļaujamā laimesta.
- Dubultošanas rezultātā iegūtā laimesta vērtība nākamajā raundā nedrīkst pārsniegt 250 000 (spēles valūtā).

“Cash Drop” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. “Cash Drop” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
2. Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:
3. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
4. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem:

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras klasteris. Laimestus var iegūt tikai bonusa spēles laikā.

Spēles teorētiskais atdeves procents RTP: 94.10% - 96.13%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimestus, kas nepārsniedz 720 EUR izmaksā nekavējoties pēc izmaksas pieprasījuma. Laimestus no 720 EUR līdz 14300 EUR izmaksā 24 stundu laikā. Laimestus, kuri pārsniedz 14300 EUR, izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiks sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.