

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Xmas Burst
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Endorphina Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 120.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Xmas Burst".

5. Spēles norise

"Xmas Burst" ir 5 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 20 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

- "Wild" simbols
- "Cascading Multipliers" funkcija
- "Scatter" simbols un "Free Games" funkcija
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Pop Buy" funkcija
- "E-Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimesti tiek piešķirti par vienādu simbolu kombinācijām. Simboliem (izņemot "Scatter") jāatrodas uz aktīvām izmaksu līnijām un blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisās puses. Tiek izmaksāts tikai augstākais laimests rindā.
- Par "Scatter" simbolu skaitu un kombinācijām uz katras aktīvās līnijas tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Laimesti par "Scatter" simboliem un laimesti par parastajām līnijām tiek saskaitīti kopā.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter”.
- Parādās tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
- Jebkurš “Wild” simbols, kas nav daļa no laimīgās kombinācijas, eksplodē un likvidē visus tam blakus esošos simbolus.
- “Wild” simbola eksplozija notiek pēc tam, kad ir izmaksāti laimesti par parastajām simbolu kombinācijām (ja tādi ir).

“Cascading Multipliers” funkcija

- “Xmas Burst” ir kaskādes ruļļu spēļu automāts. Kad tiek izveidota laimīgā kombinācija, visi tajā esošie simboli eksplodē.
- Tukšās vietas aizpilda simboli, kas atrodas virs tām, savukārt no augšas parādās jauni simboli. Šis process atkārtojas arī tad, ja uz ruļļiem parādās “Wild” simboli, kas neietilpst nevienā laimīgā kombinācijā.
- Kaskādes process turpinās tik ilgi, kamēr jaunie simboli veido jaunus laimestus vai uz ruļļiem parādās “Wild” simbols bez aizvietošanas funkcijas, tādējādi radot ķēdes reakcijas laimestus.
- Visi laimesti tiek reizināti ar attiecīgo reizinātāju gan pamatspēlē, gan “Free Games” laikā. Reizinātāji neietekmē laimēto “Free Games” skaitu.
- Katra nākamā kaskāde viena griezienu ietvaros progresīvi palielina reizinātāja vērtību:
 - Pamatspēles reizinātāju skala: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x (sākuma vērtība ir 1x no kopējās likmes).
 - “Free Games” reizinātāju skala: 3x, 5x, 7x, 9x, 15x (sākuma vērtība ir 3x no kopējās likmes).
- Kad reizinātājs sasniedz savu maksimālo vērtību, visi nākamie laimesti attiecīgās kaskādes ietvaros tiek reizināti ar šo maksimālo vērtību.
- Beidzoties kaskāžu sērijai, reizinātājs atgriežas pie savas sākuma vērtības.

“Scatter” simbols un “Free Games” funkcija



- Bezmaksas griezienu aktivizēšana:
 - 3 “Scatter” simboli aktivizē 10 “Free Games” raundus.
 - 4 “Scatter” simboli aktivizē 20 “Free Games” raundus.
- Pamatspēlē “Scatter” simboli parādās uz 1., 2., 3. un 4. ruļļa, savukārt “Free Games” laikā tie parādās tikai uz 1., 2. un 3. ruļļa.
- Tāpat kā pamatspēlē, arī “Free Games” laikā laimīgajām kombinācijām tiek piemēroti kaskādes reizinātāji.
- Sākuma reizinātājs ir X3, kas progresīvi pieaug līdz pat X15 ar katru jaunu kaskādi viena griezienu ietvaros.
- Ja funkcijas laikā izkrīt 3 “Scatter” simboli, tiek piešķirti 10 papildu “Free Games” griezieni ar tādiem pašiem likmes nosacījumiem.
- Pēc “Free Games” beigām spēlētājs atgriežas pie pamatspēles griezienu, kurā tika aktivizēta funkcija.

“Gamble” funkcija



- Spēlētājam ir iespēja dubultot savu laimestu, izvēloties vienu no četrām aizklātām kārtīm. Ja izvēlēta kārte ir augstāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.
- “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 10 reizes pēc kārtas. Ja dīleris uzvar jebkurā raundā, pašreizējais laimests tiek zaudēts un “Risk Game” beidzas.
- Īpašās kārtis un neizšķirts:
 - “Joker” kārte uzvar visas pārējās kārtis (dīleris “Joker” saņemt nevar).
 - Ja izvēlēta kārte ir vienāda ar dīlera kārti, tiek fiksēts neizšķirts: laimests nemainās, un spēlētājs var veikt nākamo mēģinājumu.
- Spēlētājs var jebkurā brīdī pārtraukt riska spēli un saņemt esošo laimestu, nospiežot pogu “Take Win”.

“Bonus Pop Buy” funkcija

- Izmantojot “Bonus Pop” pirkšanas funkciju, spēlētājs jebkurā laikā var aktivizēt “Free Games” raundus ar palielinātiem kaskādes reizinātājiem.
- Nospiežot “Bonus Pop” pogu, iespējams iegādāties 10 vai 20 bezmaksas griezienu paketi. Pirkuma maksa ir atkarīga no kopējās likmes apmēra un izvēlētajā griezienu skaita.
- Funkcija darbojas tāpat kā pamatspēlē aktivizētie bezmaksas griezieni: pēc pirkuma tiek veikts viens grieziens, kurā izkrīt nepieciešamais skaits “Scatter” simbolu, lai aktivizētu “Free Games” režīmu.
- Laimestus, kas gūti “Bonus Pop” funkcijas laikā, nav iespējams izmantot riska spēlē jeb “Risk Game”.
- “Bonus Pop” pirkšanas funkcija var nebūt pieejama pie visiem operatoriem.

“E-Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- “E-Drops” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
- Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



- Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
- Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem.
- Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.57% - 96.01%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.