

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Royal Xmass 2
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Endorphina Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Royal Xmass 2".

5. Spēles norise

"Royal Xmass 2" ir 6 ruļļu, 5 rindu spēļu automāts ar "Scatter Payouts" izmaksas mehāniku un šādām funkcijām:

- "Cascading Reels" funkcija
- "Bonus" simbols un "Free Games" funkcija
- "Multipliers"
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Pop Buy" funkcija
- "E-Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Visas balvas tiek piešķirtas par vienāda veida simbolu kombinācijām.
- Simboli tiek skaitīti jebkurā pozīcijā uz ruļļiem; ja uz ruļļiem ir pietiekams skaits vienāda veida simbolu, tie veido laimējošo kombināciju.
- Par vienāda veida simbolu skaitu tiek izmaksāts tikai lielākais laimests. Visi laimesti tiek saskaitīti.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Cascading Reels” funkcija

- “Royal Xmass 2” ir kaskādes ruļļu spēļu automāts, kurā laimestus veido tikai izklienātie simboli – to novietojumam uz ruļļiem nav nozīmes, svarīgs ir tikai kopējais simbolu skaits.
- Kad uz ruļļiem parādās pietiekams skaits vienādu parasto simbolu, tie izveido laimējošo kombināciju, tiek izmaksāts laimests un simboli pazūd.
- Pēc simbolu pazušanas sākas kaskāde: tukšajās vietās iekrīt virs tām esošie simboli, savukārt atlikušās tukšās pozīcijas tiek aizpildītas ar jauniem simboliem, kas krīt no augšas.
- Ja kaskādes rezultātā tiek izveidots jauns laimests, process atkārtojas, sniedzot iespēju gūt secīgu laimestu ķēdes reakciju.
- “Bonus” simboli tiek izspēlēti kaskādes beigās (ja ir sakrāts nepieciešamais to skaits).

“Bonus” simbols un “Free Games” funkcija



- Kad pamatspēlē parādās 4 vai vairāk “Bonus” simboli, tiek aktivizēti 15 “Free Games” (bezmaksas griezieni) ar “Multipliers Accumulator” funkciju.
- Kad funkcijas laikā parādās 3 vai vairāk “Bonus” simboli, spēlētājs saņem papildus 5 bezmaksas griezienus.
- Visi bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmi, kas bija spēkā spēles aktivizēšanas brīdī.
- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti pēc tam, kad ir piemēroti visi kaskādes reizinātāji (ja tādi ir).
- Reizinātāji neietekmē iegūto bezmaksas griezienu skaitu.

“Multipliers”

- Gan pamatspēlē, gan “Free Games” režīmā uz ruļļiem var parādīties šādi “Multipliers” jeb reizinātāji: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x, 1000x no kopējās likmes.
- Reizinātāji tiek piemēroti tikai tad, ja tiek iegūta laimējošā kombinācija saskaņā ar izmaksu tabulu (“Paytable”). Tie tiek aktivizēti kaskādes beigās, kad vairs netiek gūti jauni laimesti.
- Pamatspēles laikā visu reizinātāju vērtības, kas atrodas uz ruļļiem kaskādes noslēgumā, tiek saskaitītas un piemērotas šīs kaskādes kopējam laimestam.
- “Free Games” laikā visi aktivizētie reizinātāji tiek uzkrāti kopējā skaitītājā.

- Ja grieziens ar laimējošu kaskādi satur jaunus reizinātājus, skaitītāja vērtība tiek pieskaitīta laimestam, un jaunie reizinātāji pa vienam tiek pievienoti kopējam skaitītājam.
- Pēc tam skaitītāja vērtība tiek atjaunināta, un jaunais kopējais reizinātājs tiek piemērots kaskādes laimestam.
- Ja uzvaroša kaskāde noslēdzas bez reizinātājiem uz ruļļiem, kopējais uzkrātais reizinātājs saglabājas esošajā vērtībā, bet netiek piemērots konkrētās kaskādes laimestam.

“Gamble” funkcija



- Spēlētājam ir iespēja dubultot savu laimestu, izvēloties vienu no četrām aizklātām kārtīm. Ja izvēlēta kārts ir augstāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.
- “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 10 reizes pēc kārtas. Ja dīleris uzvar jebkurā raundā, pašreizējais laimests tiek zaudēts un “Risk Game” beidzas.
- Īpašās kārtis un neizšķirts:
 - “Joker” kārts uzvar visas pārējās kārtis (dīleris “Joker” saņemt nevar).
 - Ja izvēlēta kārts ir vienāda ar dīlera kārti, tiek fiksēts neizšķirts: laimests nemainās, un spēlētājs var veikt nākamo mēģinājumu.
- Spēlētājs var jebkurā brīdī pārtraukt riska spēli un saņemt esošo laimestu, nospiežot pogu “Take Win”.

“Bonus Pop Buy” funkcija

- Izmantojot “Bonus Pop” pirkšanas funkciju, jūs jebkurā laikā varat aktivizēt “Free Games With Multipliers Accumulator” režīmu.
- Nospiežot “Bonus Pop” pogu, tiek aktivizēta 15 bezmaksas griezienu pakete. “Bonus Pop” funkcijas cena ir tieši atkarīga no izvēlētas kopējās likmes.
- Bezmaksas griezieni, kas aktivizēti ar “Bonus Pop” funkciju, darbojas tāpat kā nejauši iegūtie griezieni. Funkcija sākas ar vienu pamatspēles ruļļu griezienu, kura rezultātā parādās 4 “Bonus” simboli, kas aktivizē bezmaksas griezienu režīmu.
- Laimestus, kas iegūti griezienu laikā, izmantojot “Bonus Pop” funkciju, nav iespējams izmantot riska spēlē (“Risk Game”).
- “Bonus Pop” pirkšanas funkcija var nebūt pieejama pie visiem operatoriem.

“E-Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- “E-Drops” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.

- Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



- Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
- Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem.
- Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.87% - 96.05%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.