

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Phantom Pulse  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Relax Gaming Limited

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 50.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Phantom Pulse".

## **5. Spēles norise**

"Phantom Pulse" ir 7 rullļu, 7 rindu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- "Scatter" simbols un "Pulse Spins" funkcija
- "Morphing Clusters" funkcija
- "Grid Multipliers"
- "Pulse Bombs" funkcija

### **Svarīgi:**

- Laimests tiek piešķirts par kombināciju no vismaz 5 vienādiem simboliem, kuri parādās uz blakus esošiem rullīšiem, sākot no kreisās puses uz labo.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

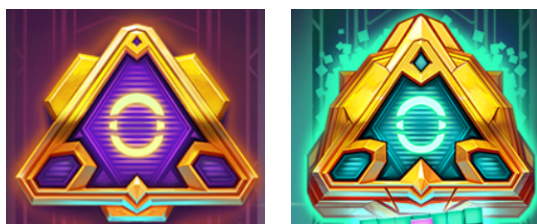
## Spēles noteikumi

### *“Wild” simbols*



- “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter”.

### *“Scatter” simbols un “Pulse Spins” funkcija*



- Kad pamatspēlē jebkurā pozīcijā parādās 3 vai vairāk “Scatter” simboli, tiek aktivizēts “Pulse Spins” bonuss.
- Kad vismaz viens no šiem simboliem ir “Charged Scatter”, tā vietā tiek aktivizēts “Charged Pulse Spins” bonuss.
- Par 3 “Scatter” simboliem tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni. Katrs papildu “Scatter” simbols piešķir vēl 2 griezienus, sasniedzot maksimāli 16 bezmaksas griezienus par 7 “Scatter” simboliem.
- Bonusa spēles laikā, iegūstot 2 vai vairāk “Scatter” simbolus, spēlētājs saņem 4 papildu bezmaksas griezienus.

### *“Morphing Clusters” funkcija*

- Katrā griezienā viens simbols tiek nejauši izvēlēts kā “Morphing” simbols.
- Ja pēc laimesta iegūšanas laimējošo kopu jeb “Cluster” veido “Morphing” simboli, tie transformējas par citu simbolu, kas atrodas blakus šai kopai. Tādējādi kopa tiek paplašināta, piešķirot papildu laimestu.
- Pēc transformācijas tiek izvēlēts jauns “Morphing” simbols.
- Šis process atkārtojas tik ilgi, kamēr laimējošo kopu veido aktuālie “Morphing” simboli.
- Gadījumā, ja “Morphing” kopa aizpilda visu spēles laukumu, tā transformējas par nejauši izvēlētu simbolu.

### *“Grid Multipliers”*

- Katra spēles laukuma pozīcija var iegūt reizinātāju.

- Pirmajā reizē, kad laimējošais simbols tiek noņemts no pozīcijas, šī vieta tiek atzīmēta. Ja no jau atzīmētas pozīcijas atkārtoti tiek noņemts laimējošs simbols, šai pozīcijai tiek piešķirts 2x reizinātājs.
- Katra nākamā simbola noņemšana no tās pašas pozīcijas palielina reizinātāju par vienu pakāpi, katru reizi dubultojot tā vērtību.
- Simbolu noņemšana "Pulse Bomb" funkcijas ietvaros var palielināt reizinātāju ietekmētajās pozīcijās par vairākām pakāpēm vienlaicīgi.
- Ja laimējošā kopa jeb "Cluster" ietver vienu vai vairākas pozīcijas ar reizinātājiem, visas reizinātāju vērtības tiek saskaitītas un piemērotas kopas kopējam laimestam.
- Pamatspēles režīmā visi reizinātāji tiek atiestatīti starp griezieniem.

### ***"Pulse Bombs" funkcija***

- "Pulse Bomb" var tikt aktivizēta jebkurā brīdī, kad vairs netiek gūti jauni laimesti.
- Visās spēles laukuma pozīcijās, kuras pārklāj "Pulse Bomb", tiek noņemti esošie simboli (izņemot "Scatter" simbolus).
- Katrā skartajā pozīcijā reizinātājs tiek palielināts par noteiktu pakāpju skaitu, kas atbilst attiecīgā izmēra shēmai.

### ***"Zone Pulse" režīms***

- "Zone Pulse" parādās nejauši gar spēles laukuma centrālajām diagonālēm (izņemot stūra lauciņus).
- Šī funkcija ir pieejama 6 dažādos izmēros, un katrs izmērs nosaka reizinātāja palielinājuma apjomu konkrētajās pozīcijās.

### ***"Radial Pulse" režīms***

- "Radial Pulse" vienmēr parādās pie spēles laukuma ārējās malas.
- Šī funkcija ir pieejama 4 dažādos izmēros, ietekmējot laukuma pozīcijas un to reizinātājus atbilstoši norādītajam paraugam.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Laimests tiek piešķirts par kombināciju no vismaz 5 vienādiem savienotiem simboliem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 86.33% - 96.40%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.