

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Le Digger
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: HGMT Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR
Maksimālā likme 50.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Le Digger".

5. Spēles norise

"Le Digger" ir 6 ruļļu, 5 rindu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- "Layers" funkcija
- "Dynamite Removal" funkcija
- "Golden Reveals" funkcija
- "Tomb Service" bonusa spēle
- "Dig It" bonusa spēle
- "Gold Digger" bonusa spēle
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek piešķirts par kombināciju no vismaz 5 vienādiem simboliem
- Laimestu izmaksas ir atkarīgas no likmes un simbolu kombinācijas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Tas aizstāj jebkuru izmaksas tabulā norādīto simbolu.

“Layers” funkcija

- Kad tiek izveidota laimīgā kombinācija, visi attiecīgā veida simboli, kas tajā ietilpa, tiek noņemti no spēles laukuma.
- Kopā ar simboliem tiek noņemts arī viens spēles laukuma slānis jeb “Layer”, kas atrodas aiz tiem. Atbrīvotajās vietās parādās jauns “Layer” un jauni simboli.
- Šis process turpinās tik ilgi, kamēr vairs netiek veidotas jaunas laimīgās kombinācijas.
- Spēles laukumam ir 3 slāņi jeb “Layers”, un katrā no tiem var parādīties šādi simboli:
 - 1. “Layer”: zemas izmaksas, augstas izmaksas, “Wild Dynamite” un “FS” simboli.
 - 2. “Layer”: zemas izmaksas, augstas izmaksas, “Wild Dynamite” un “FS” simboli.
 - 3. “Layer”: “Golden” atklāšanas funkcija ar īpašajiem simboliem (“Special”).

“Dynamite Removal” funkcija

- Pēc simbolu apstāšanās pastāv iespēja, ka personāžs “Smokey” uz spēles laukuma uzmetīs 1–5 “Dynamite” simbolus.
- Kad “Dynamite” piezemējas uz laukuma, tas ietekmē 2 x 2 simbolu zonu ap sevi. Ietekmētie simboli un viens slānis jeb “Layer” aiz tiem tiek noņemti, atklājot jaunu “Layer” un jaunus simbolus.
- Ja uzņemtais “Dynamite” skar “Wild Dynamite” simbolu, notiek spēcīgāks sprādziens, kas noņem simbolus un vienu “Layer” 3 x 3 zonā.
- “Wild Dynamite” sprādziens var izraisīt ķēdes reakciju, ja sprādziena rādiusā atrodas cits “Wild Dynamite” simbols.
- Ja divi “Dynamite” sprādzieni pārklājas vienā pozīcijā, tiek noņemts tikai viens spēles laukuma “Layer”.
- Ja pēc sprādzieniem veidojas jauni laimesti, pastāv iespēja, ka “Smokey” uzmetīs papildu dinamītus. Tas var turpināties, līdz vairs netiek gūti jauni laimesti.
- Uzņemtie “Dynamite” un “Wild Dynamite” sprādzieni neietekmē “FS” simbolus un 3. slāni jeb “Layer 3”.

“Golden Reveals” funkcija

- Kad tiek sasniegts 3. slānis jeb “Layer 3”, zelta pozīcijās tiek atklāti īpašie simboli (“Special”). Tas notiek pēc tam, kad ir apstrādāti visi parastie laimesti un “Dynamite” sprādzieni.
- Monētu simboli (“Coin”): tās ir naudas balvas (reizinātāji no kopējās likmes):
 - “Bronze Coin”: 1x, 2x, 3x, 4x.
 - “Silver Coin”: 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x.
 - “Gold Coin”: 20x, 30x, 40x, 50x.
 - “Diamond Coin”: 100x, 150x, 250x, 500x.
- Āboliņa simboli (“Clover”): tie aktivizējas pēc monētu atklāšanas:
 - “Green Clover”: reizina visas blakus esošajās pozīcijās esošās monētas vai “Collector” simbolus ar reizinātāju (x2, x3, x4, x5, x10 vai x20).
 - “Gold Clover”: reizina visas uz spēles laukuma esošās monētas vai “Collector” simbolus ar reizinātāju (x2, x3, x4, x5, x10 vai x20).
- Savācējsimbols (“Collector”):
 - Pēc āboliņu iedarbības aktivizējas “Collector” simboli, kas saskaita visu monētu un jau aktivizēto “Collector” simbolu vērtības.
 - Tie aktivizējas secībā: no augšas uz leju un no kreisās puses uz labo.
 - Pēc katra “Collector” aktivizēšanas tukšajās zelta pozīcijās tiek atklāti jauni īpašie simboli, un process atkārtojas.
- Kad visas atklāšanas un aktivizācijas ir pabeigtas, visu monētu un “Collector” simbolu kopsumma tiek reizināta ar jūsu likmi, veidojot gala laimestu.

“Tomb Service” bonusa spēle



- Aktivizēšana:
 - Iegūstot 3 “FS” simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
 - Pirms spēles sākuma spēlētājam tiek piedāvāta “Bonus Gamble” izvēle: spēlēt “Tomb Service” bonusa spēli vai izmantot riska funkciju (“Gamble”).
- Mehānika:

- Bonusa spēlē saglabājas pamatspēles mehānika, bet papildus tiek izmantots dinamīta savācējs (“Dynamite Collector”).
 - Katru reizi, kad “Wild Dynamite” simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas tiek pievienots “Dynamite Collector”.
 - Pēdējā bezmaksas griezienu laikā, pēc visu parasto laimestu izmaksas, aktivizējas “Dynamite Collector” – tēls “Smokey” uzmet visus sakrātos dinamītus uz spēles laukuma.
 - Pēc tam, kad visi dinamīti ir uzņemti un uzsprāguši, tiek apstrādāti jaunie laimesti un “Golden Reveals” funkcija.
- Papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 “FS” simboli piešķir +2 papildu griezienus.
 - 3 “FS” simboli piešķir +4 papildu griezienus.
 - “Bonus Gamble” riska funkcija:
 - Izvēloties “Gamble”, ir iespējami 4 iznākumi:
 1. Bonusa uzlabošana uz “Dig It” režīmu (kurā atkal var izvēlēties spēlēt vai riskēt).
 2. Tūlītēja naudas balva: 1x, 2x, 3x vai 4x likmes apmērā.
 3. Tūlītēja naudas balva: 5x, 6x, 7x, 8x, 9x vai 10x likmes apmērā.
 4. Tūlītēja naudas balva: 20x, 30x, 40x vai 50x likmes apmērā.
 - Pēc jebkura iznākuma saņemšanas “Bonus Gamble” funkcija beidzas.

“Dig It” bonusa spēle

- Aktivizēšana:
 - Iegūstot 4 “FS” simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
 - Spēlētājam tiek piedāvāta “Bonus Gamble” izvēle: spēlēt “Dig It” bonusa spēli vai izmantot riska funkciju (“Gamble”).
- “Blast Bar” funkcija:
 - Bonusa spēles laikā darbojas “Blast Bar” indikators. Tas aizpildās katru reizi, kad no laukuma tiek noņemts simbols laimesta vai dinamīta sprādziena rezultātā (1. un 2. slānī).
 - Indikators ir progresīvs un nesaglabājas starp griezieniem, ja vien nav pilnībā aizpildīts.
 - Līmeņu sasniegšanai nepieciešamais simbolu skaits: 85 simboli (“Silver” līmenis), 100 simboli (“Gold” līmenis) un 115 simboli (“Diamond” līmenis).
- Indikatora aktivizācija:

- Kad “Blast Bar” ir pilns, tas aktivizējas, piešķir +5 papildu bezmaksas griezienus un paaugstina minimālo monētu veidu nākamajām “Golden Reveals” atklāšanām.
 - Pirmā aktivizācija nosaka “Silver” kā minimālo monētu, otrā – “Gold”, un trešā – “Diamond”, katru reizi izslēdzot zemākas vērtības monētas.
 - Viena griezienu laikā “Blast Bar” var aktivizēties tikai vienu reizi. Šajā režīmā papildu “FS” simboli nevar izkrist.
- “Bonus Gamble” riska funkcija:
 - Izvēloties “Gamble”, ir iespējami 8 iznākumi:
 1. Bonusa uzlabošana uz “Gold Digger” režīmu.
 2. Divi iznākumi ar tūlītēju naudas balvu: 5x–10x likmes apmērā.
 3. Četri iznākumi ar tūlītēju naudas balvu: 20x–50x likmes apmērā.
 4. Viens iznākums ar tūlītēju naudas balvu: 100x–500x likmes apmērā.
 - Pēc jebkura iznākuma saņemšanas “Bonus Gamble” funkcija beidzas.

“Gold Digger” bonusa spēle

- Iegūstot 5 “FS” simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Šajā bonusa spēlē tiek saglabāta pamatspēles mehānika, taču ar garantētu papildfunkciju – katrā bezmaksas griezienā pēc parasto laimestu izmaksas tēls “Smokey” uzmet 5 “Dynamite” simbolus uz spēles laukuma.
- Kad visi dinamīti ir uzsprāguši, tiek apstrādāti jaunie laimesti un “Golden Reveals” funkcija.
- “Golden Reveals” laikā šajā režīmā var parādīties tikai “Silver”, “Gold” un “Diamond” tipa monētas.
- Papildu bezmaksas griezieni:
 - 2 “FS” simboli piešķir +2 papildu griezienus.
 - 3 “FS” simboli piešķir +4 papildu griezienus.

“Bonus Buy” funkcija

Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt bonusa spēles funkciju, nospiežot pogu “Buy” un iegādājoties to par norādītu cenu. Spēlē pastāv dažas bonusa iespējas:

- “Bonushunt FeatureSpins” par 3x no kopējās likmes: katram griezienam ir 5 reizes lielāka iespēja aktivizēt bonusa spēli.
- “Dynamighty FeatureSpins” par 75x no kopējās likmes: katrs grieziens garantē, ka tēls “Smokey” uzmetīs 1–5 “Dynamite” simbolus.

- “Tomb Service” par 80x no kopējās likmes: sniedz izvēli starp riska spēli “Gamble” vai 10 bezmaksas griezieniem ar “Dynamite Collector” funkciju, kas aktivizējas bonusa beigās.
- “Dig It” par 250x no kopējās likmes: sniedz izvēli starp riska spēli “Gamble” vai 10 bezmaksas griezieniem ar “Blast Bar” funkciju, kas pilnīgas aizpildīšanas gadījumā uzlabo minimālo monētu vērtību.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija no vismaz 5 vienādiem savienotiem simboliem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 86.21% - 96.26%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.