

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Launch to Riches
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 360.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Launch to Riches".

5. Spēles norise

"Launch to Riches" ir 5 ruļļu, 4 rindu spēļu ar 1024 izmaksas veidiem ("Ways to Win") šādām funkcijām:

- "Wild" simbols
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Raķetes papildspēle
- Ante Likme
- Pirkšanas funkcija
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.
- Tiek izmaksāts tikai augstākais laimests rindā.
- Kļūmes gadījumā visas izmaksas un spēles rezultāti tiek anulēti.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Tas aizstāj jebkuru simbolu, izņemot Savākšanas un “Scatter” simbolus.

“Scatter” simbols un bezmaksas griezieni



- “Scatter” simbols var parādīties tikai pamatspēles laikā.
- 3 “Scatter” simboli aktivizē papildspēli ar 10 bezmaksas griezieniem. Par katru nākamo “Scatter” simbolu virs trim tiek piešķirti vēl 2 papildu griezieni.
- Papildspēle notiek 5 x 1 simbolu laukumā ar 5 x 7 asteroīdu režģi.
- Asteroīdu režģī var parādīties naudas balvas no 0.5x līdz 50x apmērā no pamatlīkmes.
- Papildspēles sākumā augšējā rindā tiek atklātas balvas ar vērtību no 50x līdz pat 5000x no pamatlīkmes.
- Ja izdodas pilnībā atbrīvot laukumu no visiem asteroīdiem, kopējam balvas laimestam tiek piemērots nejaušs reizinātājs: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x vai 10x.
- Raunds noslēdzas, kad ir izmantoti visi bezmaksas griezieni vai ir iznīcināti visi asteroīdi.
- Papildspēles laikā tiek izmantoti īpaši ruļļi.
- Funkciju nav iespējams aktivizēt atkārtoti tās darbības laikā.

Raķetes papildspēle



- Katru reizi, kad parādās kāds no Savākšanas simboliem, tiek aktivizēts 5 x 4 asteroīdu laukums. Asteroīdi satur naudas vērtības, savukārt režģa augšējā rindā var atrasties “Bonusa” vērtības.
- Savākšanas simbolu veidi:
 - Standarta Savākšana simbols: Izšauj vienu raķeti taisnā līnijā uz augšu, atklājot viena asteroīda naudas vai “Bonusa” vērtību.
 - Triple Savākšanas simbols: Izšauj 3 raķetes pret nejauši izvēlētiem asteroīdiem, atklājot to vērtības.

- Super Savākšanas simbols: Izšauj raķetes taisnā līnijā pa visu virs tā esošo kolonnu, atklājot visas tajā esošās naudas vai “Bonusa” vērtības.
- Bumbas funkcija: Savākšanas simboli var atklāt arī bumbas, kas piešķir visas blakus esošās balvas un aktivizē citas tuvumā esošās bumbas.
- Vērtības:
 - Iespējamās naudas vērtības: no 0.5x līdz 12.5x no pamatlikmes.
 - Iespējamās “Bonusa” vērtības: no 12.5x līdz 5000x no pamatlikmes vai 3 “Scatter” simboli.
- Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašas spoles.

Ante Likme

- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kas ietekmē spēles gaitu un noteikumus.
- Likmes reizinātājs 20x: Standarta spēles režīms.
- “Ante Likme” (Likmes reizinātājs 30x): Aktivizējot šo funkciju, iespēja laimēt “Bezmaksas Griezienu” papildspēli tiek dubultota.

Pirkšanas funkcija

Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt bezmaksas griezienu papildspēli, nospiežot pogu “Buy” vai “Pirkt Papildspēli” pogu. Spēlē pastāv dažas bonusa iespējas:

- Bezmaksas Griezienu papildspēle par 100x no kopējās likmes. Aktivizēšanas griezienā nejauši tiek garantēti 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli.
- Super Bezmaksas Griezienu papildspēle par 300x no kopējās likmes. Pēc katra griezienu visas sakrātās balvas no trāpījumiem asteroīdiem tiek piešķirtas un noņemtas no laukuma. Atlikušie asteroīdi pavirzās uz leju, un tukšās vietas augšā aizpilda jauni asteroīdi ar balvu vērtībām.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja simboli izveido kombināciju no kreisās puses uz labo. Visi laimesti tiek reizināti ar likmi katrā rindā. Bezmaksas griezienu laimesti tiek pieskaitīti līniju laimestiem un reizināti ar iespējamo reizinātāju.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.53% - 96.52%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.