

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Junkyard Kings 2  
Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: HGMT Ltd

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR  
Maksimālā likme: 50.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Junkyard Kings 2".

## 5. Spēles norise

"Junkyard Kings 2" ir 7 ruļļu, 7 rindu spēļu automāts ar šādām funkcijām:

- "Wild" simbols
- "Cell Multipliers"
- "Booster Wild" simbols
- "Permanent Booster Wild" simbols
- "Walking Wild" simbols
- "Permanent Walking Wild" simbols
- "Scatter" simbols un "Junkyard Jive" funkcija
- "Rule the Yard" funkcija
- "Bonus Buy" funkcija

### Svarīgi:

- Laimests tiek piešķirts par kombināciju no vismaz 5 vienādiem savienotiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### *“Wild” simbols*



- Tas aizstāj jebkuru visus izmaksu tabulā norādītos simbolus.

### *“Cell Multipliers”*

- Ja simbols šūnā ir daļa no laimīgas kombinācijas, šīs šūnas reizinātājs palielinās par +1x.
- Sākotnēji šūnām nav aktīva reizinātāja. Pirmais laimests šūnā aktivizē 2x reizinātāju.
- Reizinātājs palielinās pēc tam, kad ir aprēķināti visi attiecīgā grieziena laimesti.
- Šūnas reizinātājs tiek piemērots jebkuram laimestam, kurā ietilpst simbols no šīs šūnas.
- Kad laimīgā kombinācijā ietilpst simboli no vairākām šūnām ar reizinātājiem, to vērtības tiek saskaitītas un pēc tam piemērotas laimestam.
- “Cell Multipliers” ir progresīvi visu kaskāžu laikā, taču katra jauna grieziena sākumā tie tiek atiestatīti uz 1x no kopējās likmes.
- Maksimālais reizinātājs vienai šūnai ir 100x no kopējās likmes.
- “Cell Multipliers” vērtības, kas iegūtas griezienā, kurš aktivizēja bonusa spēli, netiek pārnestas uz bonusa spēli.

### *“Booster Wild” simbols*



- “Booster Wild” simbols var parādīties gan pamatspēles, gan bonusa spēļu laikā.
- Kad šis simbols apstājas uz ruļļiem, tas palielina attiecīgās šūnas reizinātāju vēl pirms jebkādu laimestu aprēķināšanas.
- Simbols vai nu pievieno nejaušu vērtību, vai arī reizina šūnas pašreizējo reizinātāju.
- Iespējamās pievienojamās vērtības: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x no kopējās likmes.
- Iespējamā reizināšanas vērtība: 2x no kopējās likmes.
- Pēc funkcijas veikšanas pats simbols pārvēršas par parastu “Wild” simbolu.
- Kad “Booster Wild” simbols apstājas šūnā, kurai nav reizinātāja:
  - Pievienojamā vērtība pati kļūst par šūnas reizinātāju.
  - Reizināšanas vērtība iestata šūnas reizinātāju uz 2x no kopējās likmes.

### ***“Permanent Booster Wild” simbols***



- Šis simbols var parādīties gan pamatspēles, gan bonusa spēļu laikā.
- Tā darbības princips ir tāds pats kā “Booster Wild” simbolam, taču tas paliek uz spēles laukuma arī pēc šūnas reizinātāja palielināšanas.
- Kad “Permanent Booster Wild” simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, pēc laimesta aprēķināšanas tas pārvietojas uz jaunu, nejauši izvēlētu šūnu, kas arī bija daļa no šīs kombinācijas.
- Pārvietojoties simbols atklāj jaunu pievienojamo vai reizināšanas vērtību un piemēro to jaunajai šūnai pirms nākamā laimesta aprēķina.
- Simbols nevar pārvietoties uz šūnu, kurā jau atrodas “FS Scatter”, “Walking Wild”, “Booster Wild”, “Permanent Walking Wild” vai cits “Permanent Booster Wild” simbols.
- Pamatspēlē simbols paliek uz laukuma visu papildu kaskāžu laikā, bet tiek noņemts, sākoties jaunam griezienam.
- Bonusa spēles laikā simbols ir pastāvīgs līdz pat bonusa raunda beigām.
- Katra jauna bezmaksas griezienu sākumā tas pārvietojas uz nejaušu šūnu un palielina tās reizinātāja vērtību pirms laimestu aprēķināšanas.
- Simbols turpina pārvietoties uz jaunu laimējošu šūnu pēc katra laimesta, kurā tas ir piedalījies.
- Tas aizstāj visus “Paytable” norādītos simbolus.

### ***“Walking Wild” simbols***



- Šis simbols var parādīties gan pamatspēles, gan bonusa spēļu laikā.
- Kad tas apstājas uz ruļļiem, tas nejauši pārvietojas pa spēles laukumu no 2 līdz 10 soļiem, aiz sevis atstājot parastu “Wild” simbolu virkni.
- Funkcija tiek aktivizēta vēl pirms jebkādu laimestu aprēķināšanas.
- Simbols nevar pārvietoties ārpus spēles laukuma robežām.
- Tas nevar uzkāpt uz “FS Scatter” simbola vai jebkuriem citiem speciālajiem “Wild” simboliem.
- Simbols pārtrauc kustību, kad ir sasniegts maksimālais soļu skaits vai ja tam vairs nav pieejamu derīgu gājienu.

### ***“Permanent Walking Wild” simbols***



- Šis simbols var parādīties tikai bonusa spēles laikā.
- Tas nevar apstāties uz ruļļiem kaskāžu (“Cascades”) laikā.
- Tā darbības princips ir tāds pats kā “Walking Wild” simbolam, taču tas ir pastāvīgs līdz pat bonusa spēles beigām.
- Funkcija tiek aktivizēta tikai vienu reizi griezienu sākumā un netiek atkārtota papildu kaskāžu laikā.
- Katra jauna bezmaksas griezienu sākumā simbols parādās jaunā, nejauši izvēlētajā šūnā un izveido jaunu “Wild” simbolu virkni.

### ***“Scatter” simbols un “Junkyard Jive” funkcija***



- 3 “FS Scatter” simboli aktivizē “Junkyard Jive” bonusa spēli ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Bonusa spēlē tiek saglabāta pamatspēles mehānika, papildus izmantojot zemāk aprakstītos elementus.
- Bonusa spēles laikā šūnu reizinātāji (“Cell Multipliers”) ir progresīvi (tie netiek atiestatīti pēc katra griezienu).
- Katrs “FS Scatter” simbols, kas apstājas uz ruļļiem bonusa spēles laikā, piešķir +1 papildu bezmaksas griezienu.

### ***“Rule the Yard” funkcija***

- 4 “FS Scatter” simboli aktivizē “Rule the Yard” bonusa spēli ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Šajā bonusa spēlē tiek izmantota tāda pati mehānika kā “Junkyard Jive” režīmā, taču ar tālāk aprakstītajām atšķirībām.
- Pirmajā griezienā tiek garantēta vismaz viena “Permanent Booster Wild” simbola vai “Permanent Walking Wild” simbola parādīšanās.
- Katrs “FS Scatter” simbols, kas apstājas uz ruļļiem bonusa spēles laikā, piešķir +1 papildu bezmaksas griezienu.

## **“Bonus Buy” funkcija**

Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt bonusa spēles funkciju, nospiežot pogu “Buy” un iegādājoties to par norādītu cenu. Pastāv dažas bonusa iespējas:

- Par 3x no kopējās likmes tiek aktivizēta “Bonushunt Featurespins”. Katrs grieziens ir 5 reizes progresīvāks bonusa spēles aktivizēšanai.
- Par 50x no kopējās likmes var aktivizēt “Rust Rush Featurespins”. Tiek garantēta vismaz viena “Walking Wild” simbola un viena “Permanent Booster Wild” simbola parādīšanās.
- Par 100x no kopējās likmes var aktivizēt “Junkyard Jive”. Tūlītēja piekļuve bonusa spēlei, kuras laikā šūnu reizinātāji (“Cell Multipliers”) ir progresīvi.
- Par 250x no kopējās likmes var aktivizēt “Rule The Yard”. Tūlītēja piekļuve bonusa spēlei ar progresīviem šūnu reizinātājiem un garantētu vismaz vienu “Permanent Booster Wild” vai “Permanent Walking Wild” simbolu pirmajā griezienā.

## **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem parādās kombinācija no vismaz 5 vienādiem savienotiem simboliem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.32% - 96.31%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

## **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.