

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Deadcode  
Tiešsaistes spēļu automātu spēle  
Ražotājs: ELKAB Studios AB

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme: 0.20 EUR  
Maksimālā likme: 100.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Deadcode".

## **5. Spēles norise**

"Deadcode" ir 5 ruļļu, 5 rindu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Avalanche" funkcija
- "Wild" simbols
- "Subroutine" un "Collector" funkcijas
- "Breach" funkcija
- "Bonus" simbols un bonusa spēle
- "X - iter" funkcija

Svarīgi:

- Laimesti tiek aprēķināti pēc klasteru mehānikas, kur 3 vai vairāk vieādi simboli veido laimestu.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti kopējam laimestam.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### *“Avalanche” funkcija*

- Simboli krīt spēles laukumā, un tiek aprēķināti laimesti. Laimējušie simboli tiek pašlikvidēti, un to vietā krīt jauni simboli, radot “Avalanche” (lavīnas) efektu.
- Pēc katras “Avalanche” sērijas, kurā ir vismaz viens laimests, “Global Multiplier” (globālais reizinātājs) palielinās par 1.
- Spēle turpina aizpildīt tukšās vietas ar jauniem simboliem un pārrēķināt laimestus līdz brīdim, kad vairs netiek izveidotas jaunas laimīgās kombinācijas.

### *“Wild” simbols*



- “Wild” simboli aizstāj jebkuru izmaksas simbolu.
- Viens “Wild” simbols var tikt izveidots laimīga klastera centrā, ja tajā ir tieši 3 simboli.
- “Wild” simbolus var izveidot arī noteiktas “Subroutine” funkcijas laikā.

### *“Subroutine” un “Collector” funkcijas*

- Katrai spēles laukuma kolonnai ir savs “Collector” (kolektors), kas ir saistīts ar noteiktu “Subroutine” funkciju.
- “Collector” aizpildās, kad tiek savākti atbilstošā veida laimējušie simboli. “Wild” un “Kickers” simboli tiek ieskaitīti jebkurā “Collector”.
- Kad “Collector” ir pilns, attiecīgā “Subroutine” funkcija tiek pievienota gaidīšanas rindai.
- Kolektoru aizpildīšanai vienā raundā nepieciešami attiecīgi: 3 simboli pirmajam, 5 otrajam, 7 trešajam un 10 simboli katram nākamajam.
- Gaidīšanas rindā esošās “Subroutine” funkcijas tiek aktivizētas pēc kārtas no kreisās uz labo pusi, kad spēles laukumā vairs nav neviena jauna laimesta.

Pieejamās “Subroutine” funkcijas:

- “Mystery X”: pārvērš izmaksas simbolus viena veida simbolos pa diagonāli “X” formā.



- “Terminate”: pašlikvidē 1 līdz 3 veidu izmaksas simbolus no laukuma, pēc kā tiek palielināts “Global Multiplier”.



- “Upgrade”: izvēlas vienu simbolu veidu un uzlabo visus šī veida simbolus par augstākas vērtības simboliem.



- “Refactor”: nejauši izvēlas 3 līdz 5 pozīcijas (kas nav daļa no laimesta vai īpašie simboli) un pārvērš tās par “Wild”, “Bonus” vai “Super Bonus” simboliem.



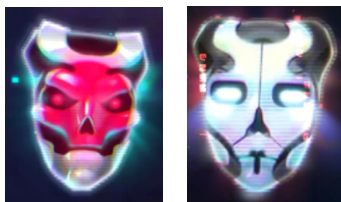
- “Refresh”: paplašina spēles laukumu par +1 rindu un pašlikvidē visus esošos izmaksas simbolus. Ja laukums jau sasniedzis 7 rindas, funkcija tikai pašlikvidē simbolus.



### ***“Breach” funkcija***

- Kad spēles raunds beidzas bez jauniem laimestiem, var tikt aktivizēta “Breach” funkcija.
- Tās laikā visi ne-laimējušie simboli tiek pašlikvidēti un aizstāti ar jauniem, savukārt laimējušie un īpašie funkciju simboli paliek savās vietās.
- Ja parādās jauni laimesti, “Breach” turpinās līdz brīdim, kad jaunas kombinācijas vairs netiek izveidotas.

### ***“Bonus” simbols un bonusa spēle***



- Trīs “Bonus” simbolu kombinācija aktivizē bonusa spēli. Ja vismaz viens no tiem ir “Super Bonus” simbols, tiek aktivizēta Super bonusa spēle.

- Gan bonusa spēle, gan Super bonusa spēle sākas ar 7 “Bonus Drops” (bonusa kritieniem).
- Katrs “Bonus Drop” darbojas kā parasts spēles raunds.
- Bonusa spēles laikā savāktie “Bonus” vai “Super Bonus” simboli piešķir +1 papildu “Bonus Drop” un pārvēršas par “Wild” simbolu.
- Visi spēles laukuma paplašinājumi, “Global Multiplier” un “Subroutine” kolektori saglabājas visā bonusa spēles laikā.
- Super bonusa spēles režīmā katrs “Bonus Drop” sākas ar jau ielādētiem 1 līdz 5 “Subroutine” kolektoriem.

### **“X - iter” funkcija**

“X-iter” piedāvā izvēlēties dažādus spēles režīmus par noteiktu samaksu:

- “Super Bonus”: garantēta ieeja “Super Bonus Game” (maksā 250x bāzes likmes).
- “Bonus”: garantēta ieeja “Bonus Game” (maksā 100x bāzes likmes).
- “Subroutine Overload”: garantētas 1-5 “Subroutine” funkcijas (maksā 10x bāzes likmes).
- “Mega Bonus Hunt”: viens grieziens ar vairāk nekā 8 reizes lielāku iespēju aktivizēt bonusa spēli (maksā 5x bāzes likmes).
- “Bonus Hunt”: viens grieziens ar vairāk nekā 4 reizes lielāku iespēju aktivizēt bonusa spēli (maksā 2.5x bāzes likmes).

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Laimests tiek iegūts, ja 3 vai vairāk vienādi simboli ir savienoti vertikāli vai horizontāli. Laimesta apmērs ir atkarīgs no simbolu veida un skaita kombinācijā, kā arī no spēlētāja likmes lieluma.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 87.00% - 96.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.