

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Three Bandits: Shoot 'n' Spin [Buy Bonus]
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Greentube Malta Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 3000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Three Bandits: Shoot 'n' Spin [Buy Bonus]".

5. Spēles norise

"Three Bandits: Shoot 'n' Spin [Buy Bonus]" ir 5 ruļļu, 4 rindu un 20 fiksētu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols;
- "Scatter" simboli;
- "Shoot 'n' Spin" funkcija;
- "Jackpots Spin" funkcija;
- "Multiplier" funkcija;
- "Shoot 'n' Spin + Jackpots Spin" funkcija;
- "Shoot 'n' Spin + Multiplier" funkcija;
- "Multiplier + Jackpots Spin" funkcija;
- "Shoot 'n' Spin + Jackpots Spin + Multiplier" funkcija;
- "Gamble" opcija(ja iespējots operatora konfigurācijā);
- "Buy Bonus" opcija(ja iespējots operatora konfigurācijā).

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Trīs vai vairāk “Wild” simboli uz aktīvas izmaksas līnijas izveido laimējošo kombināciju.

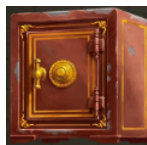
“Scatter” simbols



1. Zilie, sarkanie un zaļie “Buck” simboli ir “Scatter” simboli, kas tiek savākti un var aktivizēt attiecīgos seifus ar tiem atbilstošajām funkcijām.

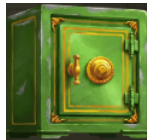


2. Vairākiem “Buck” simboliem parādoties vienlaicīgi, var tikt aktivizēta kombinēta funkcija.



3. Šajā gadījumā atbilstošo funkciju mehānikas tiek apvienotas.

4. Seifu vizuālā palielināšanās izmērā nenozīmē lielāku iespēju aktivizēt funkciju vai iegūt lielākus laimestus no šīs funkcijas.



5. Funkcijas tiek aktivizētas nejauši, kad parādās atbilstošs “Buck” simbols, neatkarīgi no seifu izmēra.

6. “Buck” simboli var parādīties tikai pamatspēles laikā.

7. Uz sienas redzamais “Days Since Last Heist” skaitītājs ir tikai vizuāls elements.

8. “Days Since Last Heist” skaitītājs tiek atiestatīts uz 0, kad tiek aktivizēta funkcija, izņemot gadījumus, kad funkcija tiek nopirkta, izmantojot “Buy Bonus” opciju.

9. Šajā gadījumā skaitītājs netiek atiestatīts.

10. Skaitītājs neietekmē laimestu iespējamību, izmaksu rādītājus vai jebkādas spēles mehānikas, un tam nav nekādas ietekmes uz faktisko spēles gaitu vai spēlētāja atdevi.

“Shoot 'n' Spin” funkcija



1. Sarkanais “Buck” simbols var aktivizēt “Shoot 'n' Spin” funkciju, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus.



2. Funkcijas laikā uz spēles laukuma var parādīties mērķa simboli un piešķirt vērtību, ja tiem trāpa sudraba lode.



3. Sudraba lodes un cilindri tiek savākti no tālākā kreisā ruļļa, pirms parādās mērķa simboli.

4. Cilindru vērtība ir 5 lodes.



5. Mērķim var trāpīt vairākas reizes.

6. Ja ložu ir mazāk nekā mērķu, lodes nejauši trāpīs izvēlētajiem mērķiem.

7. Ja mērķu skaits ir vienāds ar ložu skaitu, katram mērķim tiks trāpīts vienu reizi.
8. Ja ložu ir vairāk nekā mērķu, bet mazāk nekā divreiz vairāk, katram mērķim tiks trāpīts vienu reizi.
9. Atlikušās lodes atkal ciklā trāpīs tiem pašiem mērķiem, līdz vairs nebūs atlikušu ložu.
10. Ja ložu ir tieši divas, trīs, četras (utt.) reizes vairāk nekā mērķu, katram mērķim tiks trāpīts divas, trīs, četras (utt.) reizes.
11. Kad visi bezmaksas griezieni ir izspēlēti, laimesti tiek savākti, un spēle turpinās pamatspēles laikā.
12. Iespējamās mērķa vērtības ir x0.25, x0.5, x0.75, x1, x1.5, x2, x2.5, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x10, x15, x20, x25, x50, x75 un x100, kas reizinātas ar pamatlikmi.
13. “Target Bounty”: Kamēr “Shoot 'n' Spin” funkcija vai jebkura kombinācija, kas to ietver, ir aktīva, tiks parādīts “Target Bounty” skaitītājs.
14. Tas parāda, cik atsevišķiem mērķiem līdz šim ir trāpīts.
15. Tiek uzskaitīts tikai pirmais trāpījums katram mērķim un tikai tad, ja mērķim tika trāpīts ar sudraba lodi.
16. Tas piešķir 5x no likmes, ja tiek trāpīts 25 mērķiem, un 100x no likmes, ja tiek trāpīts 30 mērķiem.
17. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kuru tie tika aktivizēti.
18. Bezmaksas griezienus nevar iegūt atkārtoti funkcijas laikā.

“Jackpots Spin” funkcija



1. Zilais “Buck” simbols var aktivizēt “Jackpots Spin” funkciju, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. Funkcijas laikā atslēgas  var parādīties un dot ieguldījumu attiecīgajos “Jackpot” skaitītājos, kas redzami uz seifiem virs ruļļiem.
3. Skaitlis uz katra seifa norāda, cik no tā attiecīgajām atslēgām ir nepieciešamas, lai atvērtu seifu un piešķirtu “Jackpot”.
4. Katrs seifs sākas ar skaitli 5.
5. Kad seifs ir atvērts un “Jackpot” laimests ir piešķirts, seifs atkal aizveras, un skaitlis tiek atiestatīts uz 5.
6. Seifus var atvērt vairākas reizes funkcijas laikā.
7.  “Skeleton Key” samazina visu seifu skaitu par vienu.
8. Kad visi bezmaksas griezieni ir izspēlēti, laimesti tiek savākti, un spēle turpinās pamatspēles laikā.

“Multiplier” funkcija



9. Zaļais “Buck” simbols var aktivizēt “Multiplier” funkciju, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus.
10. Funkcijas laikā simboli, kuriem trāpa  zelta lode, tiek aizvietoti ar “Wild” simboliem.

11. Pēc tam, kad simboli parādās uz ruļļiem, no tālākā labā ruļļa var tikt savāktas līdz pat četrām zelta lodēm.
12. Zelta lodēm var nebūt reizinātāja, vai tām var būt x2 vai x3 reizinātājs.
13. Simbols, kuram trāpa zelta lode ar reizinātāju, tiek aizvietots ar “Wild” simbolu, kuram ir pievienots šis reizinātājs.
14. Ja “Wild” simbolam trāpa zelta lode, tas saņems lodes reizinātāju plus 1.
15. Piemēram: Ja “Wild” simbolam trāpa zelta lode ar x3, tas tiek aizvietots ar “Wild” simbolu ar x4.
16. Simbolam zelta lodes nevar trāpīt vairāk kā vienu reizi.
17. Kad visi bezmaksas griezieni ir izspēlēti, laimesti tiek savākti, un spēle turpinās pamatspēles laikā.
18. Ja vienā laimestu kombinācijā parādās divi vai vairāk “Wild” simboli ar reizinātājiem, to reizinātāji tiek savstarpēji sareizināti.

“Shoot 'n' Spin + Jackpots Spin” funkcija



1. Sarkanais un zilais “Buck” simboli, parādoties vienlaicīgi, var aktivizēt “Shoot 'n' Spin” un “Jackpots Spin” funkciju kombināciju, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. Funkcijas laikā abas mehānikas ir aktīvas vienlaicīgi: savāktās sudraba lodes tiek izmantotas, lai trāpītu mērķiem, un visas atslēgas, kas parādās, tiek automātiski pievienotas seifiem virs ruļļiem.
3. Kad visi bezmaksas griezieni ir izspēlēti, laimesti tiek savākti, un spēle turpinās pamatspēles laikā.

“Shoot 'n' Spin + Multiplier” funkcija



1. Sarkanais un zaļais “Buck” simboli, parādoties vienlaicīgi, var aktivizēt “Shoot 'n' Spin” un “Multiplier” funkciju kombināciju, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. Funkcijas laikā abu funkciju mehānikas tiek apvienotas, bet nedaudz atšķirīgā veidā.
3. Zelta lodes tiek savāktas no tālākā labā ruļļa, un jebkurš mērķis, kuram trāpa zelta lode, tiks reizināts ar uz lodes redzamo vērtību (ir iespējami tikai x2 un x3 reizinātāji).
4. Kad zelta ložu munīcija beidzas, sudraba lodes no tālākā kreisā ruļļa tiek izmantotas, lai trāpītu mērķiem un savāktu to vērtību.
5. Ir iespējams, ka mērķim trāpa zelta lode, bet ne sudraba lode, un tādā gadījumā tas netiks savākts.
6. Ja vienam mērķim trāpa vairākas zelta lodes, to reizinātāji tiek savstarpēji sareizināti.
7. Zelta lodes var trāpīt vienam mērķim vairākas reizes.
8. Attiecībā uz to, kuri mērķi tiek izvēlēti trāpīšanai, uz sudraba lodēm attiecas tie paši noteikumi, kas uzskaitīti “Shoot 'n' Spin” funkcijas noteikumos.
9. Kad visi bezmaksas griezieni ir izspēlēti, laimesti tiek savākti, un spēle turpinās pamatspēles laikā.

“Multiplier + Jackpots Spin” funkcija





1. Zilais un zaļais “Buck” simboli, parādoties vienlaicīgi, var aktivizēt “Multiplier” un “Jackpots Spin” funkciju kombināciju, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. Funkcijas laikā abu funkciju mehānikas tiek apvienotas.
3. Visas atslēgas, kas parādās, tiek savāktas, un zelta lodes tad var tikt izmantotas, lai trāpītu simboliem, aizvietojot tos ar “Wild” simboliem.
4. Savāktās atslēgas savā vietā atstāj tukšus simbolus.
5. Tukšiem simboliem var trāpīt zelta lodes, un tie tiek aizvietoti ar “Wild” simboliem.
6. Kad visi bezmaksas griezieni ir izspēlēti, laimesti tiek savākti, un spēle turpinās pamatspēles laikā.

“Shoot 'n' Spin + Jackpots Spin + Multiplier” funkcija



1. Sarkanais, zilais un zaļais “Buck” simboli, parādoties vienlaicīgi, var aktivizēt “Shoot 'n' Spin”, “Jackpots Spin” un “Multiplier” funkciju kombināciju, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. Funkcijas laikā visu trīs funkciju mehānikas tiek apvienotas.
3. Mērķiem var trāpīt ar savāktajām zelta lodēm, lai palielinātu to vērtību, un pēc tam trāpīt ar sudraba lodēm, lai savāktu laimestus.
4. Visas atslēgas, kas parādās, tiek arī pievienotas seifiem virs ruļļiem.
5. Ja vienam mērķim trāpa vairākas zelta lodes, to reizinātāji tiek savstarpēji sareizināti.
6. Kad visi bezmaksas griezieni ir izspēlēti, laimesti tiek savākti, un spēle turpinās pamatspēles laikā.

“Gamble” opcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”  opciju pēc katra laimesta, vai savākt  esošo summu un turpināt spēli.
2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.
3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
5. Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
6. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle, lieliem laimestiem vai kad tika laimēts džekpots.
7. “Gamble” opcija (ja ir iespējota) var būt ieslēgta vai izslēgta spēles iestatījumos.
8. Laimesti, kuri ir saistīti ar bezmaksas griezienu funkcijām nevar tikt izmantoti “Gamble” opcijai.

“Buy Bonus” opcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties:

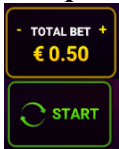


- “Random Single Feature” opcija maksā 50x no likmes un nejauši garantē vienu no trim funkcijām;
- “Random Double Feature” opcija maksā 100x no likmes un garantē divas nejaušas funkcijas;
- “All 3 Features” opcija maksā 150x no likmes un garantē visas trīs funkcijas;
- “Any Random Feature” opcija maksā 70x no likmes un garantē nejaušu funkciju skaitu.

2. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Start**”. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot “**Auto**” ikonu, ruļļi sāks griezties automātiski.
2. Lai apstādinātu automātisko režīmu, nospiediet vēlreiz uz “**Auto**” ikonu.

Paātrinātas vadības režīms:



1. Nospiežot “**Turbo**” ikonu, ruļļi sāk griezties paātrinātājā režīmā.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

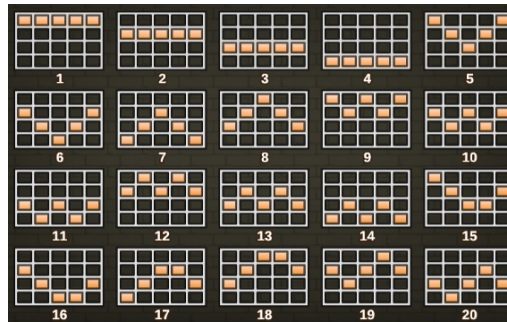
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas ar likmi 0.20 EUR parādītas Izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas.

5x: € 4.00	5x: € 2.00	5x: € 1.00	5x: € 1.00	5x: € 0.30
4x: € 1.00	4x: € 0.75	4x: € 0.50	4x: € 0.50	4x: € 0.20
3x: € 0.50	3x: € 0.30	3x: € 0.10	3x: € 0.10	3x: € 0.08
5x: € 0.25	5x: € 0.25	5x: € 0.20	5x: € 0.20	
4x: € 0.15	4x: € 0.15	4x: € 0.10	4x: € 0.10	
3x: € 0.05	3x: € 0.05	3x: € 0.02	3x: € 0.02	

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Zemāk parādītas iespējamās izmaksu līnijas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.