

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Temple of Ra  
Spēļu automātu spēle  
Ražotājs: Endorphina Limited

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR  
Maksimālā likme: 10.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Temple of Ra".

## 5. Spēles norise

"Temple of Ra" ir 6 ruļļu, 5 rindu spēļu automāts ar "Scatter Payouts" izmaksas veidu un šādām funkcijām:

- "Cascading Reels" funkcija
- "Bonus" simbols un "Free Games" funkcija
- "Multipliers"
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Pop Buy" funkcija
- "E-Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

### Svarīgi:

- Visas balvas tiek piešķirtas par vienāda veida simbolu kombinācijām.
- Simbolu sakritībām jāatrodas uz aktīvām izmaksu līnijām un blakus esošiem ruļļiem, sākot no malējā kreisā ruļļa.
- Katrā aktīvajā izmaksu līnijā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Laimesti par dažādām izmaksu līnijām tiek saskaitīti.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### *“Cascading Reels” funkcija*

- “Temple Of Ra” ir kaskādes ruļļu spēļu automāts, kurā laimestus veido tikai izkaisītie simboli – to pozīcijai uz ruļļiem nav nozīmes, tiek ņemts vērā tikai kopējais simbolu skaits.
- Kad uz ruļļiem parādās pietiekams skaits vienādu parasto simbolu, tie veido laimīgo kombināciju, tiek izmaksāts laimests un simboli pazūd, aktivizējot kaskādes mehānismu.
- Virs tukšajām vietām esošie simboli nokrīt lejā, bet atlikušie laukumi tiek aizpildīti ar jauniem simboliem, kas krīt no augšas.
- Ja jaunie kaskādes simboli izveido jaunu parasto laimestu, kaskādes process turpinās, sniedzot iespēju gūt secīgus ķēdes reakcijas laimestus.
- “Bonus” simboli, ja to skaits ir pietiekams, tiek izspēlēti tikai pēc tam, kad laimīgā kaskāde ir pilnībā noslēgusies.

### *“Bonus” simbols un “Free Games” funkcija*



- 4 vai vairāk “Bonus” simboli aktivizē 15 bezmaksas spēles “Free Games With Multipliers Accumulator” režīmā.
- Ja funkcijas laikā uz ruļļiem parādās 3 vai vairāk “Bonus” simboli, tiek piešķirtas papildu 5 bezmaksas spēles ar tādu pašu likmi kā pamatspēlē.
- “Free Games” funkcija tiek uzsākta pēc tam, kad ir piemēroti visi reizinātāji (ja tādi ir).
- Reizinātāju klātbūtne vai to vērtība neietekmē laimēto bezmaksas spēļu skaitu.

### *“Multipliers”*

- Gan pamatspēles, gan “Free Games” laikā uz ruļļiem var parādīties šādi “Multipliers” simboli:
  - 100x, 250x, 500x, 1000x no kopējās likmes (sarkanie reizinātāji);
  - 15x, 20x, 25x, 50x no kopējās likmes (violetie reizinātāji);
  - 6x, 8x, 10x, 12x no kopējās likmes (zilie reizinātāji);
  - 2x, 3x, 4x, 5x no kopējās likmes (zaļie reizinātāji).
- Reizinātāji tiek piemēroti tikai tad, ja tiek iegūta laimīgā kombinācija saskaņā ar “Paytable”. Tie aktivizējas laimīgās kaskādes beigās un neizraisa turpmāku simbolu kritienu (“Tumbling”).

- Pamatspēles laikā visu to reizinātāju vērtības, kas atrodas uz ruļļiem laimīgās kaskādes beigās, tiek saskaitītas un piemērotas šīs kaskādes kopējam laimestam.
- “Free Games” laikā visi aktivizētie reizinātāji tiek uzkrāti kopējā reizinātāja skaitītājā.
- Kopējais reizinātājs palielinās ar katru laimīgo kaskādi, kuras laikā uz ruļļiem parādās jauni reizinātāji: esošā skaitītāja vērtība tiek pieskaitīta laimestam, un jaunie ruļļu reizinātāji pa vienam tiek pievienoti skaitītājam, atjaunojot kopējo vērtību. Pēc tam jaunais kopējais reizinātājs tiek piemērots kaskādes laimestam.
- Ja laimīgā kaskāde beidzas un uz ruļļiem nav neviena reizinātāja simbola, kopējā skaitītāja vērtība paliek nemainīga, bet tā netiek piemērota konkrētās kaskādes laimestam.

### **“Gamble” funkcija**



- Spēlētājam ir iespēja dubultot savu laimestu, izvēloties vienu no četrām aizklātām kārtīm. Ja izvēlēta kārts ir augstāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.
- “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 10 reizes pēc kārtas. Ja dīleris uzvar jebkurā raundā, pašreizējais laimests tiek zaudēts un “Risk Game” beidzas.
- Īpašās kārtis un neizšķirts:
  - “Joker” kārts uzvar visas pārējās kārtis (dīleris “Joker” saņemt nevar).
  - Ja izvēlēta kārts ir vienāda ar dīlera kārti, tiek fiksēts neizšķirts: laimests nemainās, un spēlētājs var veikt nākamo mēģinājumu.
- Spēlētājs var jebkurā brīdī pārtraukt riska spēli un saņemt esošo laimestu, nospiežot pogu “Take Win”.

### **“Bonus Pop Buy” funkcija**

- Izmantojot “Bonus Pop” pirkšanas funkciju, spēlētājs jebkurā laikā var aktivizēt “Free Games With Multipliers Accumulator” režīmu.
- Nospiežot “Bonus Pop” pogu, iespējams aktivizēt 15 bezmaksas spēļu komplektu. Pirkuma maksa ir tieši atkarīga no kopējās likmes apmēra.
- Ar “Bonus Pop” aktivizētā funkcija darbojas tāpat, kā to aktivizējot nejauši, un sākas ar vienu pamatspēles ruļļu griezienu (tiek uzgriezti 4 “Bonus” simboli, kas aktivizē bezmaksas spēles).
- Laimestus, kas gūti ar “Bonus Pop” aktivizētajās spēlēs, nav iespējams izmantot “Risk Game” (riskā spēlē).
- “Bonus Pop” pirkšanas funkcija var nebūt pieejama pie visiem operatoriem.

### **“E-Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)**

- “E-Drops” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
- Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



- Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
- Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem.
- Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.91% - 96.05%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

## 7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

## 8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.