

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Rooster Fury
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Endorphina Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.05 EUR
Maksimālā likme: 75.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Rooster Fury".

5. Spēles norise

"Rooster Fury" ir 3 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 5 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

- "Scatter" simbols un "Fights Between the Roosters" bonusa spēle
- "Bonus Pop Buy" funkcija
- "E-Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimesti tiek piešķirti par vienādu simbolu kombinācijām. Simboliem (izņemot "Scatter") jāatrodas uz aktīvām izmaksu līnijām un blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisās puses. Tiek izmaksāts tikai augstākais laimests rindā.
- Par "Scatter" simbolu skaitu un kombinācijām uz katras aktīvās līnijas tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Laimesti par "Scatter" simboliem un laimesti par parastajām līnijām tiek saskaitīti kopā.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Scatter” simbols un “Fights Between the Roosters” bonusa spēle



- 3 “Scatter” simboli aktivizē “Fights Between the Roosters” bonusa spēli.
- Bonusa spēles sākumā spēlētājam nejauši tiek piešķirts gailis, kurš piedalīsies ne vairāk kā 6 cīņās.
- Ja spēlētāja gailis uzvar cīņā, tiek piešķirta balva:
 - 1. cīņa — 6x kopējā likme;
 - 2. cīņa — 8x kopējā likme;
 - 3. cīņa — 10x kopējā likme;
 - 4. cīņa — 15x kopējā likme;
 - 5. cīņa — 20x kopējā likme;
 - 6. cīņa — 30x kopējā likme.
- Kad spēlētāja gailis cīņu zaudē, bonusa spēle tiek pārtraukta.
- Spēlētāja gailis vienmēr atrodas kreisajā pusē, bet pretinieks mainās katrā jaunā cīņā.
- Katra cīņa sastāv no 5 raundiem. Katrā raundā gailis saņem punktus par laimīgajām kombinācijām, kurās tas piedalās (viens punkts par katru kombināciju).
- Uzvarētājs ir tas, kurš cīņas beigās ir ieguvis vairāk punktu. Neizšķirta gadījumā cīņa turpinās, līdz tiek noteikts uzvarētājs.
- Laimesti par dažādām izmaksas līnijām katrā raundā tiek saskaitīti kopā.
- Kad uz ruļļiem parādās 3 “Scatter” simboli, pašreizējai cīņai tiek pievienoti 3 papildu raundi.
- Bonusa spēle tiek aizvadīta ar tādu pašu likmi kā pamatspēle, un tās laikā šo pašu funkciju nevar aktivizēt atkārtoti.

“Bonus Pop Buy” funkcija

- Izmantojot “Bonus Pop” pirkšanas funkciju, spēlētājs var jebkurā laikā aktivizēt “Fights Between the Roosters” bonusa spēli un izvēlēties jebkuru gaili kā savu cīnītāju.
- Nospiežot “Bonus Pop” pogu, spēlētājs var pārskatīt pieejamās opcijas un izvēlēties sev vēlamo. Pirkuma maksa ir atkarīga no kopējās likmes apmēra un izvēlētajās opcijas cenas.
- Bonusa spēle, kas aktivizēta ar “Bonus Pop” funkciju, darbojas tāpat kā nejauši iegūta spēle: tā sākas ar vienu pamatspēles griezienu, kura laikā izkrīt pietiekams skaits “Scatter” simbolu. Pēc tam seko cīnītāja izvēles posms, kurā spēlētājam tiek garantēts iepriekš izvēlētais gailis.
- Laimestus, kas gūti ar “Bonus Pop” aktivizētajā bonusa spēlē, nevar izmantot riska spēlē jeb “Risk Game”.

- “Bonus Pop” pirkšanas funkcija var nebūt pieejama pie visiem operatoriem.

“E-Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- “E-Drops” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
- Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



- Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziņa laikā.
- Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem.
- Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziņa ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.20% - 96.05%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.