

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Mr.Jingle Bells
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Endorphina Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.05 EUR
Maksimālā likme: 200.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Mr.Jingle Bells".

5. Spēles norise

"Mr.Jingle Bells" ir 3 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 5 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

- "Jingle Bells" bonusa spēle
- "Gamble" funkcija
- "E-Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Visi laimesti tiek piešķirti par vienādu simbolu kombinācijām.
- Vienādiem simboliem jāatrodas uz aktīvajām izmaksas līnijām un blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisā malējā ruļļa.
- Laimesti par dažādām izmaksas līnijām ("Paylines") tiek saskaitīti.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Jingle Bells” bonusa spēle



- “Jingle Bells” bonusa spēle tiek aktivizēta, kad pamatspēles laikā visi ruļļi ir pilnībā pārklāti ar viena veida Ziemassvētku rotaļlietu simboliem.
- Bonusa spēles sākumā uz ekrāna parādās 2 zvani, un zem viena no tiem ir paslēpts tēls “Mr Jingle Bell”. Pēc tam, kad zvani samainās vietām, spēlētājam ir jāizvēlas viens no tiem.
- Ja spēlētājs uzmin, kur slēpjas “Mr Jingle Bell”, pamatspēles laimests (kas aktivizēja funkciju) tiek palielināts:
 - Ar 2 zvaniem uz ekrāna – laimests tiek reizināts ar 2x no kopējās likmes.
 - Ar 3 zvaniem uz ekrāna – laimests tiek reizināts ar 4x no kopējās likmes.
 - Ar 4 zvaniem uz ekrāna – laimests tiek reizināts ar maksimālo reizinātāju 8x no kopējās likmes.
- Pēc katra veiksmīga minējuma uz ekrāna tiek pievienots vēl viens zvans. Bonusa spēle turpinās tik ilgi, kamēr spēlētājs veic pareizus minējumus vai līdz tiek sasniegts maksimālais reizinātājs.
- Ja spēlētājs neuzmin pareizo zvanu nevienu reizi, viņš saņem sākotnējo pamatspēles laimestu. Veiksmīgu minējumu gadījumā spēlētājs saņem ar attiecīgo reizinātāju palielinātu laimestu.
- Bonusa spēle tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi kā pamatspēles grieziens, kas aktivizēja funkciju. Pašas funkcijas laikā to nav iespējams aktivizēt atkārtoti.

“Gamble” funkcija



- Spēlētājam ir iespēja dubultot savu laimestu, izvēloties vienu no četrām aizklātām kārtīm. Ja izvēlēta kārts ir augstāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.
- “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 10 reizes pēc kārtas. Ja dīleris uzvar jebkurā raundā, pašreizējais laimests tiek zaudēts un “Risk Game” beidzas.
- Īpašās kārtis un neizšķirts:

- “Joker” kārts uzvar visas pārējās kārtis (dīleris “Joker” saņemt nevar).
- Ja izvēlēta kārts ir vienāda ar dīlera kārti, tiek fiksēts neizšķirts: laimests nemainās, un spēlētājs var veikt nākamo mēģinājumu.
- Spēlētājs var jebkurā brīdī pārtraukt riska spēli un saņemt esošo laimestu, nospiežot pogu “Take Win”.

“E-Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- “E-Drops” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
- Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



- Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
- Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem.
- Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.01%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.