

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Mission Coinplete
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: EveryMatrix Software Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR
Maksimālā likme: 3000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Mission Coinplete".

5. Spēles norise

"Mission Coinplete" ir 6 ruļļu un 5 rindu spēļu automāts ar "Cluster Pays" mehāniku, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- "TNT" simboli
- Bandīta simbols
- "Bonus" simbols
- Monētu simboli
- Krājkasītes simboli
- Zagļu kaķa simbols
- Naudas pistoles simbols
- Super lavīnas funkcija
- "Wild Blast" funkcija
- "Cluster Blast" funkcija
- Naudas pistoles skaitītājs
- "Bandit Heist" funkcija
- Bonusa spēle
- Noturīgais stāvoklis
- "Sactter Boost" likmju režīms
- "Buy Bandit Heist" funkcija
- "Buy Bonus Game" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek iegūts, kad 5 vai vairāk vienādi simboli ir savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Visi regulārie un Wild simboli, kas ir daļa no klastera laimesta, tiek izmaksāti un pazūd no režģa.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi:

“Wild” simbols



- Tas var parādīties uz visiem ruļļiem gan pamatspēlē, gan “Bonus” spēlē.
- “Wild” simbols aizstāj visus parastos simbolus, lai izvērtētu klastera (kopas) laimestu.

“TNT” simbols



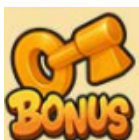
- Dzeltenais “TNT” simbols var parādīties uz visiem ruļļiem pamatspēlē un “Bonus” spēlē.
- Dzeltenais “TNT” simbols aktivizē “Wild Blast” funkciju.
- Dzeltenais TNT simbols ir “Scatter” simbols.
- Sarkanais “TNT” simbols var parādīties uz visiem ruļļiem pamatspēlē un “Bonus” spēlē.
- Sarkanais “TNT” simbols aktivizē “Cluster Blast” funkciju.
- Sarkanais “TNT” simbols ir “Scatter” simbols.

Bandīta simbols



- Bandīta simbols var parādīties uz visiem ruļļiem pamatspēlē un “Bonus” spēlē.
- Vienā griezienā var parādīties ne vairāk kā 1 Bandīta simbols.
- Bandīta simbols ir “Scatter” simbols.

“Bonus” simbols



- “Bonus” simbols var parādīties uz visiem ruļļiem pamatspēlē un “Bonus” spēlē.
- Uz ruļļiem var parādīties ne vairāk kā 4 “Bonus” simboli.
- “Bonus” simbols ir “Scatter” simbols.

Monētu simbols

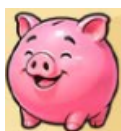
- “Coin” (monētas) simbols var parādīties “Bandit Heist” funkcijas laikā un var nokrist arī uz augšējā ruļļa “Bonus” spēlē.
- Visi “Coin” simboli dod naudas laimestus, kas tiek izmaksāti kā reizinājums no likmes.
 - Bronzas monētas iegūst nejaušu vērtību no 0.2x līdz 2x no kopējās ikmes.
 - Sudraba monētas iegūst nejaušu vērtību no 2x līdz 20x no kopējās likmes.
 - Zelta monētas iegūst nejaušu vērtību no 20x līdz 50x no kopējās likmes.
 - Varavīksnes monētas iegūst nejaušu vērtību virs 50x līdz 500x no kopējās likmes.



- “Coin” simbols ir “Scatter” simbols.

Krājkasītes simbols

- “Piggy Bank” (krājkasītes) simbols var parādīties “Bandit Heist” funkcijas laikā.



- “Piggy Bank” simbols iegūst nejaušu reizinātāju no 2x, 3x, 4x vai 5x no kopējās likmes.
- Kad “Piggy Bank” simbols aktivizējas, tas reizinās visas “Coin” un “Cat Burglar” (zagļu kaķa) simbolu vērtības blakus esošajās šūnās.
- “Piggy Bank” simbols ir “Scatter” simbols.
- “Golden Piggy Bank” (zelta krājkasītes) simbols var parādīties “Bandit Heist” funkcijas laikā un “Bonus” spēles augšējā rullī.



- “Golden Piggy Bank” simbols iegūst nejaušu reizinātāju no 2x, 3x, 4x, 5x, 7x vai 10x no kopējās likmes.
- Kad “Golden Piggy Bank” simbols aktivizējas, tas reizinās visas “Coin” un “Cat Burglar” simbolu vērtības uz režģa un uz Top ruļļa.
- “Golden Piggy Bank” simbols ir “Scatter” simbols.

Zagļu kaķa simbols

- “Cat Burglar” (zagļu kaķa) simbols var parādīties “Bandit Heist” funkcijas laikā un uz augšējā ruļļa “Bonus” spēlē.



- “Cat Burglar” simbols savāc visu “Coin” un citu “Cat Burglar” simbolu vērtības un saglabā tās sev.

- “Cat Burglar” simbols ir Scatter simbols.

Naudas pistoles simbols

- “Cash Gun” (naudas pistoles) simbolu var uzkrāt “Cash Gun” skaitītājā pamatspēlē, un tas var parādīties uz augšējā ruļļa “Bonus” spēles laikā.



- “Cash Gun” simbols ir “Scatter” simbols.

Super lavīnas funkcijas

- Visi regulārie un “Wild” simboli, kas ir daļa no klastera laimesta, tiek izmaksāti un pazūd no režģa.
- Kad notiek klastera laimests, visi pārējie regulārie simboli no tās pašas grupas, kas nebija laimējušajā klasterī, arī tiek noņemti no režģa.
- Jauni simboli iekrīt tukšajās vietās, radot papildu potenciālos laimestus.
- “Super Avalanche” (super lavīnas) funkcija turpinās, līdz vairs neveidojas jauni klastera laimesti.

“Wild Blast” funkcija

- Dzeltenais “TNT” simbols uz ruļļiem aktivizē “Wild Blast” funkciju.
- Dzeltenais “TNT” simbols novieto “Wild” simbolus nejaušās pozīcijās.
- Pēc aktivizēšanās dzeltenais “TNT” simbols pats pārvēršas par “Wild” simbolu.

“Cluster Blast” funkcija

- Sarkanais “TNT” simbols uz ruļļiem aktivizē “Cluster Blast” funkciju.
- Sarkanais “TNT” simbols izvēlas nejaušas pozīcijas, kas veido klasteri, savienotu ar sarkano “TNT” simbolu.
- Visas izvēlētās pozīcijas un sarkanais “TNT” simbols pārvēršas nejaušā regulāri maksājošā simbolā.

Naudas pistoles skaitītājs

- Ja Bandīta simbols piezemējas uz lauka bez zelta kvadrātiem, viens “Cash Gun” tiek pievienots “Cash Gun” skaitītājam (maks. 5).
- Kad tiek aktivizēta “Bandit Heist” funkcija, visi “Cash Gun” simboli skaitītājā aktivizējas cits pēc cita.
- Katrs “Cash Gun” aktivizējas divas reizes. Katras aktivizācijas laikā tas nejauši izvēlas vienu atklātu “Coin” simbolu un dubulto tā vērtību.
- Pēc divām aktivizācijām “Cash Gun” tiek noņemts no skaitītāja.
- “Cash Gun” skaitītājs saglabājas starp spēles raundiem un visos likmju līmeņos.

“Bandit Heist” funkcija

- Ja uz ruļļiem ir Zelta kvadrāti un Bandīta simbols, “Bandit Heist” funkcija tiks aktivizēta “Super Avalanche” beigās.
- Visi Zelta kvadrāti atklāj Bronzas, Sudraba vai Zelta monētas, un tiem ir iespēja parādīt “Piggy Bank”, “Golden Piggy Bank” vai “Cat Burglar” simbolus.
- Pēc atklāšanas vispirms aktivizējas “Cash Guns”, kas uzkrāti “Cash Gun” skaitītājā.
- “Piggy Bank” un “Golden Piggy Bank” simboli aktivizējas secīgi — no kreisās uz

labo un no augšas uz leju.

- Pēc visu “Piggy Bank” aktivizācijas aktivizējas “Cat Burglar” simboli.
- Pēc visu “Cat Burglar” aktivizācijas visi atlikušie Zelta kvadrāti atklāj jaunus simbolus, un process atkārtojas, līdz vairs neparādās jauni “Cat Burglar” simboli.
- Griezienu beigās visas monētas un “Cat Burglar” simboli tiek saskaitīti un reizināti ar atbilstošo likmi, lai noteiktu gala laimestu.

Bonusa spēle

- 4 “Bonus” simboli, kas parādās pamatspēlē, aktivizē “Bonus” spēli.
- Sākotnēji tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni.
- “Bonus” spēles laikā virs galvenajiem ruļļiem parādās augšējais (Top) rullis ar 5 papildu pozīcijām. Sākotnēji tiek atbloķētas 2 pozīcijas.
- Par katrēm 2 “Bonus” simboliem, kas iegūti “Bonus” spēles laikā, tiek atbloķēta 1 papildu Top ruļļa pozīcija un piešķirti 2 papildu griezieni.
- Kad Top ruļļa pozīcija ir atbloķēta, tā paliek atvērta visu “Bonus” spēli.
- Kopā var atbloķēt līdz 3 papildu pozīcijām un saņemt līdz 6 papildu griezieniem.
- Kad aktivizējas “Bandit Heist” funkcija “Bonus” spēlē, visi atbloķētie Top ruļļa lauki tiek aktivizēti.
- Aktivizētās Top ruļļa pozīcijas var izkrist ar Bronzas, Sudraba, Zelta vai Varavīksnes monētām, kā arī ar “Piggy Bank”, “Golden Piggy Bank” vai “Cat Burglar” simboliem.
- “Golden Piggy Bank” un “Cat Burglar” simboli Top rullī darbojas tāpat kā galvenajos ruļļos.
- Ja “Cat Burglar” simbols izkrīt aktivizētā Top ruļļa pozīcijā, tas savāc monētu vērtības, kas sakrīt ar pozīcijām galvenajos ruļļos.
- Kad “Cat Burglar” simbols tiek aktivizēts, visas atbloķētās Top ruļļa pozīcijas tiek atiestatītas, lai varētu krist jauni simboli.

Noturīgais stāvoklis

- “Cash Gun” skaitītājs saglabājas starp spēles raundiem un visos likmju līmeņos.
- Iespējamība aktivizēt noteiktus notikumus mainās spēles gaitā.
- Pieaugot “Cash Gun” skaitītāja skaitam, samazinās iespēja aktivizēt “Bandit Heist” funkciju.

“Scatter Boost” likmju režīms

- “Scatter Boost” likmes režīma aktivizēšana palielina iespēju iegūt “Bonus” spēli 3.01 reizes.
- “Scatter Boost” režīma aktivizēšana palielina kopējo likmi par 0.5x atbilstošajai likmei.

“Buy Bandit Heist” funkcija

- “Buy Bandit Heist” maksā 25x atbilstošo likmi un sāk raundu ar garantētu “Bandit Heist” aktivizēšanu un jaunu “Cash Gun” daudzumu.
- Šo iespēju var izmantot tikai pamatspēlē.
- Izmaksa balstīta uz izvēlēto likmi.
- Šo iespēju nevar izmantot, ja aktivizēts “Scatter Boost” režīms.
- “Buy Bandit Heist” neietekmē noturīgo stāvokli.

“Buy Bonus Game” funkcija

- “Buy Bonus Game” maksā 75x atbilstošo likmi un sāk raundu ar garantētu Bonus spēles aktivizāciju.
- Šo iespēju var izmantot tikai pamatspēlē.
- Izmaksa balstīta uz izvēlēto likmi.
- Šo iespēju nevar izmantot, ja aktivizēts “Scatter Boost” režīms.

Izmaksu noteikumi

- Klastera (kopas) laimests tiek iegūts, kad 5 vai vairāk vienādi simboli ir savienoti horizontāli vai vertikāli.
- Par katru simbolu klasteri tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Vienlaicīgi laimesti no dažādiem simbolu klasteriem tiek saskaitīti.
- Vairāki viena simbola klasteri, kas nav savstarpēji blakus, tiek uzskatīti par atsevišķiem klasteriem.
- Laimējošās kombinācijas un izmaksas tiek veiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Izmaksu tabula atspoguļo pašreizējo likmes konfigurāciju un mainās atbilstoši izvēlētajai likmei.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja simboli izveido kombināciju no vismaz 5 vienādiem savienotiem simboliem.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 93.99% - 96.13%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.