

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Marlin Masters: Atlantis  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: HGMT Ltd

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Marlin Masters: Atlantis"

## 5. Spēles norise

"Marlin Masters: Atlantis" ir 5 ruļļu, 4 rindu un 26 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" simbols
- "Marlin" simbols un "Lootlines" funkcija
- "Jackpot Marlins" simboli
- "Fisherman" simbols
- "Kraken Collector" simbols
- "Sunken Empire" bonusa spēle
- "Pose for Poseidon" bonusa spēle
- "Bonus Buy" funkcija

### Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Spēles noteikumi

### *“Wild” simbols*



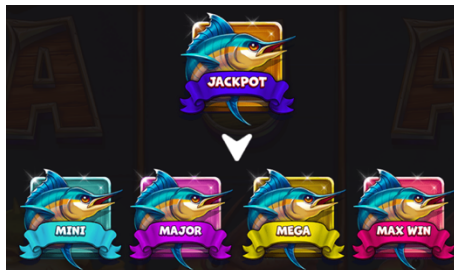
- Tas aizstāj jebkuru simbolu.

### *“Marlin” simbols un “Lootlines” funkcija*



- “Marlin” simboli ir dinamiski izmaksas simboli, uz kuriem norādītas naudas vērtības.
- Uz “Marlin” simbola redzamā vērtība tiek izmaksāta, ja simbols ir daļa no laimējušas “Lootline” kombinācijas vai ja to savāc “Fisherman” simbols.
- “Marlin” simbolu vērtības ir balstītas uz šādiem likmes reizinātājiem (“Multipliers”): 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x un 100x.
- “Lootline” tiek izveidota, ja uz spēles laukuma veidojas laimējoša līnija no “Marlin” simboliem, “Jackpot Marlin” simboliem vai abu šo simbolu veidu kombinācijas.
- “Lootline” laimesta apjomu nosaka visu tajā ietilpstošo “Marlin” un “Jackpot Marlin” simbolu kopējā vērtība.
- Ja “Marlin” simbola vērtība ir pārāk liela pilnīgai attēlošanai, tā tiek saīsināta līdz divām zīmēm aiz komata (piemēram, 12 500 000 var tikt attēlots kā 12.50M). Attēlotā vērtība ir minimālais iespējamais laimests, taču faktiskā summa var būt lielāka.

### *“Jackpot Marlin” simboli*



- “Jackpot Marlins” ir simboli ar dažādiem fiksētiem džekpota laimestiem.
- “Jackpot Marlin” simbols tiek aktivizēts, ja tas ir daļa no laimējušas “LootLine” kombinācijas vai ja to savāc “Fisherman” simbols.
- Pēc aktivizēšanas “Jackpot Marlin” simbols atklāj vienu no četrām džekpota vērtībām, kas tiek izmaksāta kā likmes reizinātājs:
  - “Mini”: 25x no kopējās likmes
  - “Major”: 100x no kopējās likmes
  - “Mega”: 500x no kopējās likmes
  - “Max Win”: 10 000x no kopējās likmes

### **“Fisherman” simbols**



- “Fisherman” simbols pēc parādīšanās uz spēles laukuma savāc visus esošos “Marlin” simbolus.
- Simbols tiek aktivizēts pēc tam, kad ir izmaksāti regulārie laimesti un “LootLine” laimesti.
- Pēc aktivizēšanas “Fisherman” simbols apkopo visu uz laukuma esošo “Marlin” simbolu vērtības un izmaksā tās kā kopēju naudas laimestu.
- “Fisherman” simbols var parādīties ar šādām reizinātāja (“Multiplier”) vērtībām: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x un 20x no kopējās likmes.
- Kad “Fisherman” simbolam ir reizinātājs, tas tiek piemērots savāktu “Marlin” simbolu kopsummai pirms gala laimesta izmaksas. Reizinātājs netiek piemērots “Jackpot Marlins” vērtībām.
- Kad viena griezienu laikā parādās vairāki “Fisherman” simboli, katrs no tiem atsevišķi savāc visus “Marlin” simbolus (secībā no augšas uz leju un no kreisās uz labo) un izmaksā laimestu.
- Viena griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties ne vairāk kā trīs “Fisherman” simboli.

### **“Kraken Collector” simbols**



- “Kraken Collector” simbols var parādīties tikai uz 1. ruļļa.
- Kad šis simbols parādās, vispirms tiek izmaksāti visi regulārie laimesti par līnijām, un pēc tam simbols izplešas, pārklājot visu rulli.
- Pēc izplešanās visi “Marlin” un “Jackpot Marlin” simboli paliek savās vietās, bet parastie simboli tiek noņemti, un sākas atkārtoti griezieni jeb “Respin”.
- Funkcijas laikā uz ruļļiem var parādīties tikai “Marlin”, “Jackpot Marlin” un “Dead Fish” simboli.
- Visi jaunie “Marlin” un “Jackpot Marlin” simboli kļūst par “Sticky” (fiksētiem) simboliem un paliek savās vietās līdz funkcijas beigām.
- “Dead Fish” ir tukšs simbols, kas neveido laimestu kombinācijas.
- Atkārtotie griezieni turpinās tik ilgi, kamēr uz spēles laukuma parādās vismaz viens jauns “Marlin” vai “Jackpot Marlin” simbols.
- Pēc pēdējā atkārtotā griezienu visi “Jackpot Marlin” simboli atklāj savas vērtības. Visi uz laukuma esošie “Marlin” un “Jackpot Marlin” simboli tiek saskaitīti un izmaksāti kā kopējs naudas laimests.
- “Marlin” un “Jackpot Marlin” simboli nevar parādīties uz tā paša ruļļa, kur atrodas “Kraken Collector”, savukārt “Fisherman” simboli nevar parādīties tajā pašā griezienā, kad ir aktīvs “Kraken Collector”.

### ***“Sunken Empire” bonusa spēle***



- bezmaksas griezienu bonuss ar 10 bezmaksas griezieniem tiek aktivizēts, ja pamatspēles laikā vienlaicīgi parādās 3 “FS Scatter” simboli.
- Šajā bonusa spēlē tiek saglabāta pamatspēles mehānika, un papildus spēles laukuma augšdaļā tiek attēlota progresīvā “Trident Bar” josla.
- Katru reizi, kad uz laukuma parādās “Fisherman” simbols, “Trident Bar” josla palielinās par vienu iedaļu. Tas notiek neatkarīgi no tā, vai “Fisherman” simbols attiecīgajā raundā savāc “Marlin” vai “Jackpot Marlin” simbolus.
- Pēc katra piektā “Fisherman” simbola tiek sasniegts jauns uzlabojumu līmenis:
  - 1. uzlabojums (“Upgrade 1”): piešķir 8 papildu bezmaksas griezienus un garantē, ka visi nākamie “Fisherman” simboli parādīsies ar reizinātāju (“Multiplier”) vismaz 2x no kopējās likmes.
  - 2. uzlabojums (“Upgrade 2”): piešķir 8 papildu bezmaksas griezienus un garantē, ka visi nākamie “Fisherman” simboli parādīsies ar reizinātāju (“Multiplier”) vismaz 3x no kopējās likmes.
  - 3. uzlabojums (“Upgrade 3”): piešķir 8 papildu bezmaksas griezienus un garantē, ka visi nākamie “Fisherman” simboli parādīsies ar reizinātāju (“Multiplier”) vismaz 5x no kopējās likmes.

### ***“Pose for Poseidon” bonusa spēle***

- 4 “FS Scatter” simboli vienā griezienā pamatspēles laikā aktivizē “Pose for Poseidon” bonusa spēli, piešķirot 15 bezmaksas griezienus.
- Šajā bonusā tiek saglabāta “Sunken Empire” bonusa mehānika.
- Spēles laikā ir palielināta iespēja sasniegt dažādus bonusa uzlabojumu līmeņus, izmantojot “Trident Bar” progresīvo joslu.

### ***“Bonus Buy” funkcija***

Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt bonusa spēles funkciju, nospiežot pogu “Buy” un iegādājoties to par norādītu cenu. Pastāv dažas pirkšanas iespējas:

- “Bonushunt Featurespins” par 3x no kopējās likmes. Katrs grieziens ir 5 reizes varbūtīgāks aktivizēt bonusa spēli.
- “Noisy Neptune Featurespins” par 50x no kopējās likmes. Katrs grieziens garantē 1 “Kraken Collector” simbola un 1 “Marlin” simbola parādīšanos.
- “Sunken Empire” par 100x no kopējās likmes. 10 bezmaksas griezieni ar progresīvo “Trident Bar” joslu un uzlabojumu līmeņiem.
- “Pose for Poseidon” par 200x no kopējās likmes. 15 bezmaksas griezieni ar palielinātu iespēju sasniegt uzlabojumu līmeņus, izmantojot “Trident Bar” joslu.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 86.23%- 96.27%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi

un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

#### **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu**

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.