

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Joker Stoker
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Endorphina Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.05 EUR
Maksimālā likme: 15.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Joker Stoker".

5. Spēles norise

"Joker Stoker" ir 3 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 5 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

- "Token" simbols un "Fortune Draw" bonusa spēle
- "Lucky Respin" funkcija
- "Clover Wheel" bonusa spēle
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Pop Buy" funkcija
- "E-Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Visi laimesti tiek piešķirti par vienādu simbolu kombinācijām.
- Simbolu sakritībai jāatrodas uz izmaksas līnijām un blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisās malas.
- Katrā izmaksas līnijā tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.
- Laimesti par dažādām izmaksas līnijām tiek saskaitīti kopā.

Spēles noteikumi

“Token” simbols un “Fortune Draw” bonusa spēle

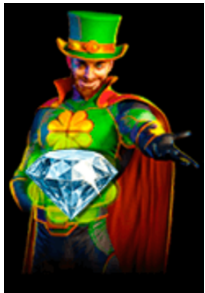


- “Token” simboli parādās tikai pamatspēles laikā, nosedzot citus simbolus.
- Kad “Token” simbols pazūd no ruļļiem, tas atklāj zem tā esošo simbolu, kas var veidot laimīgās kombinācijas.
- Katrs “Token” simbols var nejauši aktivizēt “Lucky Time” funkciju, kas iedarbina “Fortune Draw” bonusa spēli.
- Funkcijas aktivizēšana ir gadījuma rakstura, un to neietekmē iepriekš uzkrāto “Token” simbolu skaits.
- Sākoties bonusa spēlei, uz ekrāna parādās 12 “Card” simboli. Zem katra no tiem ir paslēpts kāds no “Award” simboliem: “Hearts”, “Diamonds”, “Clubs” vai “Spades”.



- Spēlētājam jāizvēlas “Card” simboli, lai atklātu zem tiem esošos “Award” simbolus.
- Bonusa spēle turpinās, līdz tiek atklāti 3 vienādi “Award” simboli. Atbilstošie laimesti ir:
 - “Hearts Award” — 1000x no kopējās likmes;
 - “Diamonds Award” — 250x no kopējās likmes;
 - “Clubs Award” — 100x no kopējās likmes;
 - “Spades Award” — 50x no kopējās likmes.
- Laimests par iegūto “Award” kombināciju tiek izmaksāts bonusa spēles beigās.
- Bonusa spēle tiek aizvadīta ar tādu pašu likmi kā pamatspēle, un šīs funkcijas laikā to nevar aktivizēt atkārtoti.

“Lucky Respin” funkcija



- “Gambleman” tēls var nejauši aktivizēt “Lucky Respin” funkciju.
- Funkcijas aktivizēšanas brīdī no visiem uz ruļļiem esošajiem simboliem nejauši tiek izvēlēts viens simbols – visi šī veida simboli kļūst par fiksētiem jeb “Sticky”, paliek savās vietās un aktivizē bezmaksas papildgrieziena.
- Ja papildgrieziena laikā parādās viens vai vairāki jaunizvēlēta veida simboli, arī tie kļūst par “Sticky” un aktivizē nākamo papildgrieziena.
- Laimesti tiek piešķirti tikai par “Sticky” simbolu kombinācijām un tiek izmaksāti funkcijas beigās.
- Funkcija noslēdzas, ja papildgrieziena laikā neparādās neviens jauns izvēlēta veida simbols vai ja visi ruļļi ir pilnībā pārklāti ar šiem simboliem.

“Clover Wheel” bonusa spēle



- Kad uz ruļļiem viena grieziena laikā parādās 9 vienādi parastie simboli, tiek aktivizēta “Clover Wheel” bonusa spēle. Šī funkcija ļauj ievērojami palielināt “9-of-a-Kind” kombinācijas laimestu.
- Uz ekrāna parādās četrlapu āboliņš. Spēlētājam jānospiež “Spin”, lai to iegrieztu. Āboliņš apstājas nejaušā pozīcijā.
- Sākotnēji āboliņam ir viena zelta lapa ar 1x reizinātāju un trīs zaļas lapas ar 2x reizinātāju.
- Pēc katra grieziena lapa, uz kuras apstājas rādītājs, kļūst zeltaina:
 - Visu zelta lapu reizinātāji tiek aizstāti ar tikko iegūto reizinātāju.
 - Atlikušo zaļo lapu reizinātāji tiek dubultoti.
- Kad rādītājs apstājas uz pēdējās zaļās lapas, tā saglabā krāsu, bet tās reizinātājs turpina dubultoties. Sasniedzot 32x vērtību, lapa kļūst daudzkrāsaina, bet sasniedzot maksimālo 64x vērtību — zeltaina.
- Spēlē pieejamie reizinātāji: 1x, 2x, 4x, 8x, 16x, 32x, 64x.
- Bonusa spēle turpinās, līdz rādītājs apstājas uz zelta lapas. Iegūtais reizinātājs tiek piemērots aktivizējošā grieziena laimestam.
- Funkcija tiek aizvadīta ar tādu pašu likmi kā pamatspēle, un tās laikā šo pašu funkciju nevar aktivizēt atkārtoti.

“Gamble” funkcija



- Spēlētājam ir iespēja dubultot savu laimestu, izvēloties vienu no četrām aizklātām kārtīm. Ja izvēlētā kārts ir augstāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.
- “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 10 reizes pēc kārtas. Ja dīleris uzvar jebkurā raundā, pašreizējais laimests tiek zaudēts un “Risk Game” beidzas.
- Īpašās kārtis un neizšķirts:
 - “Joker” kārts uzvar visas pārējās kārtis (dīleris “Joker” saņemt nevar).
 - Ja izvēlētā kārts ir vienāda ar dīlera kārti, tiek fiksēts neizšķirts: laimests nemainās, un spēlētājs var veikt nākamo mēģinājumu.
- Spēlētājs var jebkurā brīdī pārtraukt riska spēli un saņemt esošo laimestu, nospiežot pogu “Take Win”.

“Bonus Pop Buy” funkcija

- Izmantojot “Bonus Pop” pirkšanas funkciju, spēlētājs var jebkurā laikā aktivizēt “Clover Wheel” bonusa spēli.
- Nospiežot “Bonus Pop” pogu, tiek uzsākta bonusa spēles aktivizēšana. Pirkuma maksa ir tieši atkarīga no kopējās likmes apmēra.
- Bonusa spēle, kas aktivizēta ar “Bonus Pop” funkciju, darbojas tāpat kā nejauši iegūta spēle: tā sākas ar vienu pamatspēles griezienu, kura laikā izkrīt 9 vienādi simboli, aktivizējot funkciju.
- Laimestus, kas gūti ar “Bonus Pop” aktivizētajā bonusa spēlē, nevar izmantot riska spēlē jeb “Risk Game”.
- “Bonus Pop” pirkšanas funkcija var nebūt pieejama pie visiem operatoriem.

“E-Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- “E-Drops” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
- Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



- Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
- Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem.
- Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.75% - 96.07%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.