

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Inca Queen
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 7200.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Inca Queen".

5. Spēles norise

"Inca Queen" ir 5 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 20 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

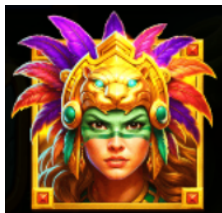
- "Wild" simbols
- Monētas simbols
- Monētas atkārtoto griezienu papildspēle
- Rāmja atkārtoto griezienu papildspēle
- Monētas un rāmja atkārtoto griezienu papildspēle
- Naudas atkārtoto griezienu papildspēle
- Ante Likme
- Pirkat atkārtotos griezienus
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.
- Tiek izmaksāts tikai augstākais laimests rindā.
- Kļūmes gadījumā visas izmaksas un spēles rezultāti tiek anulēti.

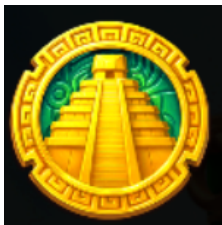
Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Tas aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot Monētas simbolus.
- Tas var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5. ruļļa.

Monētas simbols



- Kad uz ruļļiem parādās Monētas simbols, tas tiek pievienots monētu uzkrājumam.
- Katram Monētas simbolam griezienu laikā tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš noteikta kopas: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x (“Mini”), 30x, 50x (“Minor”), 100x, 200x vai 250x (“Major”) no pamatlīkmes.
- Spēles laukumā uz viena vai vairākiem simboliem nejauši var parādīties rāmis. Katrs rāmis tiek pievienots rāmju uzkrājumam.
- Simbolu un rāmju vizuālā uzkrāšana ir paredzēta tikai izklaides nolūkiem un tieši neietekmē laimesta varbūtību.

Monētas atkārtoto griezienu papildspēle

- Monētas atkārtoto griezienu papildspēle var tikt aktivizēta nejauši brīdī, kad tiek iegūts Monētas simbols.
- Šīs papildspēles laikā uz ruļļiem parādās tikai Monētas simboli un rāmji, kas var parādīties nejaušās pozīcijās.
- Visi iegūtie Monētas simboli un rāmji tiek fiksēti savās vietās (“Sticky”) līdz brīdim, kad uz laukuma sakrājas vismaz 6 Monētas simboli.
- Pēc Monētas atkārtoto griezienu papildspēles beigām automātiski tiek aktivizēta Naudas atkārtoto griezienu papildspēle.

Rāmja atkārtoto griezienu papildspēle

- Rāmja atkārtoto griezienu papildspēle var tikt aktivizēta nejauši brīdī, kad spēles laukumā parādās rāmis.
- Šīs papildspēles laikā uz ruļļiem griežas tikai Monētas simboli un rāmji.

- Visi iegūtie Monētas simboli un rāmji tiek fiksēti savās vietās līdz brīdim, kad uz laukuma sakrājas vismaz 6 rāmji.
- Pēc Rāmja atkārtoto griezienu papildspēles beigām automātiski tiek aktivizēta Naudas atkārtoto griezienu papildspēle.

Monētas un rāmja atkārtoto griezienu papildspēle

- Funkcija var tikt aktivizēta nejauši, kad tiek iegūts gan Monētas simbols, gan rāmis.
- Papildspēles laikā griežas tikai Monētas simboli un rāmji, kas fiksējas savās vietās līdz brīdim, kad ir sakrāti 6 Monētas simboli un 6 rāmji.
- Šai funkcijai tiek piešķirts nejaušs reizinātājs (2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x vai 10x no kopējās likmes), ko piemēro visām Monētas simbolu vērtībām šajā un nākamajā Naudas atkārtoto griezienu papildspēles kārtā.
- Pēc šīs funkcijas beigām tiek aktivizēta Naudas atkārtoto griezienu papildspēle.

Naudas atkārtoto griezienu papildspēle

- Funkciju aktivizē 6 vai vairāk Monētas simboli, 6 rāmji vai arī tās palaišana pēc iepriekš minētajām papildspēlēm.
- Spēlētājs saņem 3 atkārtotos griezienus. Jebkurš jauns Monētas simbols vai rāmis fiksējas savā vietā un atiestata griezienu skaitu atpakaļ uz 3.
- Pozīcija, kurā atrodas gan Monētas simbols, gan rāmis, kļūst par aktīvo pozīciju. Ja raunda beigās ir vismaz 6 aktīvas pozīcijas, Naudas atkārtoto griezienu funkcija sākas no jauna, saglabājot esošos Monētas simbolus aktīvajās pozīcijās.
- Ja funkcija aktivizēta caur Monētas un Rāmja atkārtoto griezienu papildspēlēm, katra nākamā raunda reizinātājs būs vienāds vai lielāks par iepriekšējo.
- Ja raunda beigās visas 15 pozīcijas ir aizpildītas ar Monētas simboliem, tiek piešķirta “Grand” balva 2000x apmērā no pamatlikmes.
- Monētas simbolam var būt “Special” vērtība. Tā tiek noteikta atsevišķā “Special” simbola atkārtoto griezienu papildspēlē raunda beigās.
- Šajā papildspēlē var iegūt līdz 6 papildu Monētas simboliem. Katrs jauns simbols atiestata griezienu skaitu uz 3.
- Papildspēlei beidzoties, visu iegūto simbolu vērtības tiek summētas, veidojot “Special” simbola galīgo vērtību.
- Ja tiek aizpildītas visas 6 pozīcijas, kopējai vērtībai var tikt piešķirts papildu reizinātājs no 2x līdz 100x no kopējās likmes.

Ante Likme

Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju, kas ietekmē spēles gaitu un papildspēļu aktivizēšanas nosacījumus.

- Likmes reizinātājs 20x – standarta spēles režīms.
- Likmes reizinātājs 600x (“Ante Bet”) – aktivizējot šo režīmu, papildspēles tiek palaistas šādi:

- Naudas atkārtotie griezieni – ja uz ruļļiem apstājas 6 vai vairāk Monētas simboli vai rāmji.
- Monētas atkārtoties griezieni – ja uz ruļļiem apstājas 1 līdz 5 Monētas simboli.
- Rāmja atkārtoties griezieni – ja uz ruļļiem apstājas 1 līdz 5 rāmji.
- Monētas un Rāmja atkārtoties griezieni – ja vienlaicīgi tiek aktivizēta gan Monētas atkārtotie griezieni, gan Rāmja atkārtotie griezieni funkcija.

Pirkt atkārtotos griezienus

Pamatspēles laikā ir iespēja aktivizēt Monētas un Rāmja atkārtoto griezienu papildspēli, nospiežot pogu “Buy” un iegādājoties tos par 250x no kopējās likmes.

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus.
4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām.
5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja simboli izveido kombināciju no kreisās puses uz labo. Visi laimesti tiek reizināti ar likmi katrā rindā. Bezmaksas griezienu laimesti tiek pieskaitīti līniju laimestiem un reizināti ar iespējamo reizinātāju.

Spēles teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.55% - 96.55%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.