

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Honey Rush Black and Yellow
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Honey Rush Black and Yellow".

5. Spēles norise

"Honey Rush Black and Yellow" ir 7 ruļļu, 7 rindu spēļu automāts ar "Cluster Pays" mehāniku un šādām iespējām:

- "Cash" simbols
- "Rush Meter" mērītājs
- "Colony" funkcija
- "Walking Wild" simbols
- "Mystery Jackpot" opcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

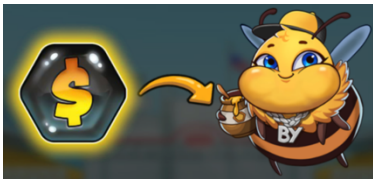
- Laimesti tiek piešķirti par kombināciju no vismaz 5 vienādiem simboliem, savienotiem savā stārpā.
- Laimīgajām kombinācijām jāsākas no kreisās puses pirmā ruļļa.
- Par katru simbolu kombināciju tiek izmaksāts tikai lielākais laimests.

Spēles noteikumi

“Cash” simbols



- “Cash” simboli var parādīties jebkurā vietā uz ruļļiem. Kad grieziens noslēdzas, visi ekrānā esošie simboli tiek animēti, atklājot nejašu reizinātāju jeb “Multiplier”.
- “Cash” simboliem var tikt piešķirtas dažādas nejašas vērtības: 100x, 50x, 25x, 15x, 12x, 10x, 8x, 5x, 4x, 3x, 2.5x, 2x, 1.6x, 1.5x, 1.4x, 1.2x, 1x, 0.8x, 0.7x, 0.6x, 0.5x, 0.4x, 0.3x vai 0.2x no kopējās likmes.
- 5 vai vairāk “Cash” simboli veido savienotu grupu jeb “Cluster”, tiek piešķirts “Cash Bonus”. Laimestu veido visu grupā esošo simbolu vērtību summa, kas tiek reizināta ar kopējo likmi.
- Kad “Cash” simboli neietilpst laimējošā grupā, raunda beigās tos savāc “Bee” (Bite). Sakrājot 10, 25, 40 un 60 simbolus, “Bee” vizuāli palielinās izmērā.



- “Bee” izmēra izmaiņas ir tikai vizuāls efekts un neietekmē iespējamību saņemt tūlītēju bonusu.
- “Instant Bonus” laimesti: Jebkurā brīdī, kad “Bee” savāc vismaz vienu “Cash” simbolu, tā nejaši var aktivizēt vienu no šiem tūlītējiem bonusiem:
 - “Grand Bonus”: 100x no kopējās likmes reizinātājs.
 - “Major Bonus”: 50x no kopējās likmes reizinātājs.
 - “Minor Bonus”: 20x no kopējās likmes reizinātājs.
 - “Mini Bonus”: 10x no kopējās likmes reizinātājs.

“Rush Meter” mērītājs



- Visas uzvarošās kombinācijas pamatspēlē veicina “Rush” mēra uzlādi. Kad noteikts uzlādes līmenis ir sasniegts, attiecīgā funkcija tiek pievienota izpildes rindai.
- Kad “Rush” mērs ir uzlādēts un uz ekrāna vairs nav redzami jauni laimesti, tiek aktivizēta nākamā rindā esošā funkcija. Spēles raunds turpinās pēc tam, kad visi funkciju efekti ir izpildīti.
- “Rush” mēra progress tiek atiestatīts uz nulli katra spēles raunda beigās.
- Uzlādes līmeņi un funkcijas:
 - 1. līmenis (30 uzvaroši simboli): Aktivizē “Drone Colony” funkciju.
 - 2. līmenis (60 uzvaroši simboli): Aktivizē “Worker Colony” funkciju.
 - 3. līmenis (90 uzvaroši simboli): Aktivizē “Queen Colony” funkciju.

“Colony” funkcija



- “Colony” funkcijas tiek aktivizētas, sasniedzot noteiktus “Rush” mēra uzlādes līmeņus.
- Kad funkcija tiek aktivizēta, simbols, kas atrodas spēles režģa tiešajā centrā, tiek izvēlēts un klonēts uz blakus esošajām pozīcijām, izveidojot jaunu uzvarošo grupu jeb “Cluster”.
- Kad spēles režģa centrā parādās “Wild” simbols, tas var tikt izvēlēts par klonēšanas simbolu.
- “Colony” veidi un to apjoms:
 - “Drone Colony”: Izveido jaunu uzvarošo grupu, kuras sastāvā ir vismaz 7 vienādi simboli.
 - “Worker Colony”: Izveido jaunu uzvarošo grupu, kuras sastāvā ir no 10 līdz 15 vienādiem simboliem.
 - “Queen Colony”: Izveido jaunu uzvarošo grupu, kuras sastāvā ir no 20 līdz 37 vienādiem simboliem.

“Walking Wild” simbols



- “Walking Wild” simboli aizstāj visus parastos simbolus, palīdzot veidot laimīgās grupas jeb “Clusters”. Tiem ir pievienots reizinātājs jeb “Multiplier” vērtībā no 1x līdz 3x no kopējās likmes.
- Kad sākotnējais grieziens nesniedz laimestu, pastāv iespēja, ka režģī nejaušās pozīcijās tiks pievienoti 2 līdz 4 “Walking Wild” simboli. Šī funkcija negarantē tūlītēju uzvaru.
- “Walking Wild” simboli ir fiksēti jeb “Sticky” – tie netiek noņemti no režģa kopā ar laimējošo grupu. Pēc katras kaskādes (neatkarīgi no tā, vai “Wild” simbols tajā ir piedalījies) tas pārvietojas uz nejašu blakus esošu brīvu pozīciju.
- Katru reizi, kad “Walking Wild” simbols maina savu pozīciju pēc laimējošas kaskādes, tā reizinātāja vērtība pieaug par +1.
- Kad “Walking Wild” reizinātājs sasniedz savu maksimālo vērtību (x3), simbols tiek noņemts no režģa nākamās kaskādes vai griezienu laikā.
- Atšķirībā no parastajiem simboliem, “Walking Wild” nekaskādējas uz leju; pēc to pārvietošanās tukšās vietas aizpilda citi simboli, kas krīt no augšas.
- Kad vienā laimējošā grupā ietilpst vairāki “Walking Wild” simboli, to reizinātāju vērtības tiek saskaitītas kopā, un iegūtais rezultāts tiek reizināts ar attiecīgās simbolu grupas laimesta vērtību.

“Mystery Jackpot” opcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta “Mystery Jackpot” funkcija.
- Lai kvalificētos “Mystery Jackpot”, var tikt noteikta minimālā likme. Plašāka informācija pieejama spēles iestatījumos.
- Džekpota uzvarētājs tiek noteikts ar nejaušu skaitļu ģeneratoru, kas nav saistīts ar spēles simbolu kombinācijām.
- Katrs grieziens var aktivizēt tikai vienu no četriem džekpotiem: “Bronze”, “Silver”, “Gold” vai “Platinum”.
- Džekpota laimests tiek attēlots ar īpašu animāciju un paziņojumu spēles logā.
- Pēc džekpota piešķiršanas tā vērtība tiek atjaunota uz sākotnējo summu (piemēram: Bronze – €25, Silver – €100, Gold – €250, Platinum – €1000).
- Daļa no katras likmes tiek novirzīta uz progresīvā džekpota uzkrājumu.
- Spēles laikā tiek parādīts informācijas panelis ar aktuālajām džekpotu vērtībām.
- Ja divi spēlētāji vienlaikus uzvar vienā džekpotā, pilnā vērtība tiek piešķirta pirmajam, bet otrajam – sākotnējā (atjaunotā) summa.
- Džekpota laimesti nevar tikt izmantoti “Gamble” funkcijā un tiek piešķirti pirms pamatspēles laimestiem.
- Džekpotu nevar laimēt “Free Spins” laikā, taču tie var tikt aktivizēti ar akciju bezmaksas griezieniem (“promo free games”).
- Džekpota laimesti tiek pieskaitīti spēlētāja kontam, tiklīdz laimests ir piešķirts.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts par blakus esošām kombinācijām.

Teorētiskais spēles atdeves procents (RTP): 84.25% - 96.25%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.