

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## 2. Spēles nosaukums un veids

Gorilla Blast - Hold & Hit 3x3  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: SubTech Ltd.

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.05 EUR  
Maksimālā likme 50.00 EUR

## 4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Gorilla Blast - Hold & Hit 3x3".

## 5. Spēles norise

"Gorilla Blast - Hold & Hit 3x3 ir trīs ruļļu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols;
- "Bonus", "Bonus Collect" simboli un "Hold&Hit" funkcija;
- Džekpoti;
- "Bonus Blast" funkcija;
- "Instant Win" funkcija;
- "Buy Feature" opcija(ja iespējots operatora konfigurācijā).

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

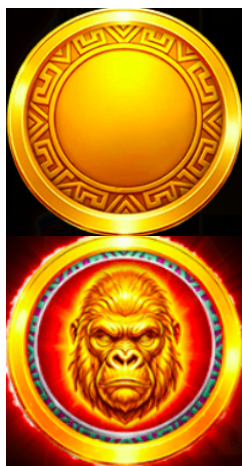
## Spēles noteikumi

### “Wild” aizvietotājsimbols



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” un “Bonus Collect” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Trīs “Wild” simboli uz aktīvas izmaksas līnijas izveido laimējošo kombināciju.

### “Bonus”, “Bonus Collect” simbolu un “Hold&Hit” funkcija



1. “Bonus” simbols var parādīties tikai uz 1. un 3. ruļļa.
2. “Bonus Collect” simbols var parādīties tikai uz 2. ruļļa.
3. Ja uz 2. ruļļa parādās “Bonus Collect” simbols kopā ar “Bonus” simboliem uz 1. un 3. ruļļa, tiek aktivizēta “Hold & Hit” funkcija.
4. Aktivizējošie simboli paliek fiksēti uz spēles laukuma pārejot uz funkciju, kura sākas ar 3 griezieniem.
5. Funkcijas laikā var parādīties tikai “Bonus” simboli un “Bonus Collect” simboli.
6. Katrā griezienā tukšajās vietās var nejauši tikt piešķirti šādi laimesti : x1, x2, x5, x7, x10, x15, Funkcijas Džekpota reizinātāji, pamatojoties uz jūsu likmi.
7. Katru reizi, kad parādās “Bonus” simbols, to savāc visi “Bonus Collect” simboli, pazūdot no ruļļiem, un tā vērtība tiek pieskaitīta “Bonus Collect” simbola kopsummai.
8. Ja parādās jebkurš “Bonus” vai “Bonus Collect” simbols, atlikušo griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
9. Funkcija beidzas, kad 3 griezienu laikā neparādās neviens “Bonus” simbols, vai kad kopējais savāktais laimests sasniedz maksimālo x5000 no likmes vērtību.
10. Kad funkcija beidzas, kopējā savāktā vērtība no visiem “Bonus Collect” simboliem tiek saskaitīta un piešķirta kā funkcijas laimests.

### Džekpotu noteikumi

1. Kad spēles laikā nejauši parādās džekpota simboli, tie var aktivizēt attiecīgos džekpota laimestus:



2. “Grand” džekpots - x1000;



3. “Major” džekpots - x150;



4. “Minor” - x50;



5. “Mini” - x25.

### **“Bonus Blast” funkcija**

1. “Bonus Blast” funkcija var nejauši aktivizēties, papildu “Bonus” simboli un “Bonus Collect” simboli var parādīties uz ruļļiem, nodrošinot, ka parādās pietiekami daudz vai vairāk simbolu, lai aktivizētu funkciju.
2. “Bonus Blast” funkcija var būt aktivizēta tikai pamatspēles laikā.

### **“Instant Win” funkcija**

1. Kad “Bonus Collect” simbols parādās kopā ar vienu vai vairākiem “Bonus” simboliem, ieskaitot džekpota simbolus, kombinācijā, kas neaktivizē funkciju, tas savāc to vērtības un nekavējoties pievieno tās griezienu kopējam laimestam tieši spēlētāja kontam.
2. Funkcija var būt aktivizēta tikai pamatspēles laikā.



### **“Buy Feature” opcijas noteikumi (ja iespējots operatora konfigurācijā)**





1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties “Hold&Hit” funkciju.
2. Cena ir atkarīga no izvēlēta “Bonus Collect” simbolu skaita un likmes apmēra.
3. Darbojas visi minētie noteikumi.

### **Spēles vadība**


#### **Lai spēlētu, rīkojieties šādi:**

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz “Start” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### **Automātiskais vadības režīms:**

1. Nospiežot **Autospēles**  ikonu, Jūs varat aktivizēt automātiskos griezienus. Lai apstādinātu automātiskos griezienus, nospiediet uz  ikonas.

#### **Paātrinātas vadības režīms:**

1. Nospiežot “Turbo”  ikonu, ruļļi sāk griezties paātrinātājā režīmā.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 88.81% - 96.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

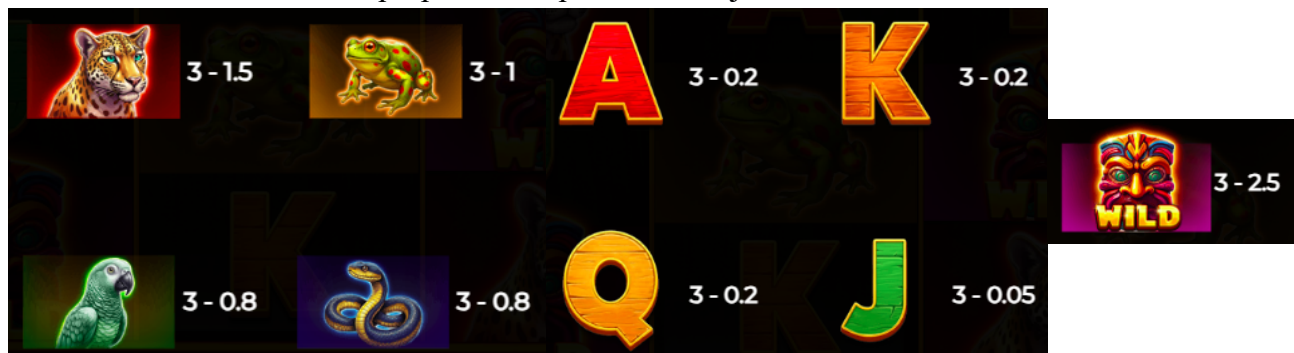
### ***Izmaksu apraksts***

#### ***Regulāro Izmaksu Apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas koeficientos attiecība pret 0.05 EUR likmi. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas.



### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



#### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

#### **8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz

14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.