

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Fisher King
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Endorphina Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Fisher King".

5. Spēles norise

"Fisher King" ir 5 ruļļu, 3 rindu spēļu automāts ar 20 fiksētām izmaksas līnijām un šādām funkcijām:

- "Wild" simbols
- "Scatter" simbols un "Free Games" funkcija
- "Gamble" funkcija
- "Bonus Pop Buy" funkcija
- "E-Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimesti tiek piešķirti par vienādu simbolu kombinācijām.
- Vienādajiem simboliem jāatrodas uz izmaksu līnijām un blakus esošiem ruļļiem, sākot no kreisās puses.
- "Scatter" simboli tiek skaitīti jebkurā pozīcijā uz ruļļiem.
- Laimesti par dažādām izmaksu līnijām tiek saskaitīti kopā.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

“Wild” simbols



- Tas aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter”.
- “Free Games” laikā “Wild” simboli parādās blakus esošās grupās jeb “Stacked” veidā.

“Scatter” simbols un “Free Games” funkcija



- 3 vai vairāk “Scatter” simboli aktivizē “Free Games With The Holy Grail” funkciju:
 - 5 “Scatter” simboli piešķir 20 “Free Games”.
 - 4 “Scatter” simboli piešķir 15 “Free Games”.
 - 3 “Scatter” simboli piešķir 10 “Free Games”.



- Katru reizi, kad uz ruļļiem parādās “Holy Grail” simbols, tukšā sirds zem attiecīgā ruļļa tiek papildināta. Pilnai sirds atjaunošanai ir nepieciešami divi papildinājumi.
- Tiklīdz sirds ir pilna, tā tiek aizstāta ar jaunu, tukšu sirdi.
- Laimesti par atjaunotajām sirdīm un izmaksu līnijām tiek saskaitīti kopā.
- Papildu laimesta apmērs ir atkarīgs no tā, cik sirdis tiek pilnībā atjaunotas **VIENLAICĪGI** (viena griezienu laikā):
 - 1 sirds izmaksā 3x no kopējās likmes.
 - 2 sirdis izmaksā 10x no kopējās likmes.
 - 3 sirdis izmaksā 50x no kopējās likmes.
 - 4 sirdis izmaksā 500x no kopējās likmes.
 - 5 sirdis izmaksā 2000x no kopējās likmes.
- Ja sirdis nav pilnībā atjaunotas, tās nesniedz laimestu, taču progress tiek saglabāts nākamajai “Free Games” sērijai (spēlējot ar to pašu likmi un līniju skaitu).

- bezmaksas spēles tiek izspēlētas ar tādu pašu likmi un līniju skaitu kā pamatspēlē, un tās ir iespējams laimēt atkārtoti funkcijas laikā.

“Gamble” funkcija



- Spēlētājam ir iespēja dubultot savu laimestu, izvēloties vienu no četrām aizklātām kārtīm. Ja izvēlēta kārte ir augstāka par dīlera kārti, laimests tiek dubultots.
- “Gamble” opciju ir iespējams izmantot 10 reizes pēc kārtas. Ja dīleris uzvar jebkurā raundā, pašreizējais laimests tiek zaudēts un “Risk Game” beidzas.
- Īpašās kārtis un neizšķirts:
 - “Joker” kārte uzvar visas pārējās kārtis (dīleris “Joker” saņemt nevar).
 - Ja izvēlēta kārte ir vienāda ar dīlera kārti, tiek fiksēts neizšķirts: laimests nemainās, un spēlētājs var veikt nākamo mēģinājumu.
- Spēlētājs var jebkurā brīdī pārtraukt riska spēli un saņemt esošo laimestu, nospiežot pogu “Take Win”.

“Bonus Pop Buy” funkcija

- Izmantojot “Bonus Pop” pirkšanas funkciju, spēlētājs jebkurā laikā var aktivizēt “Free Games With The Holy Grail” režīmu.
- Nospiežot “Bonus Pop” pogu, spēlētājs var izvēlēties un aktivizēt 10, 15 vai 20 “Free Games”.
- Ar “Bonus Pop” funkciju aktivizētās bezmaksas spēles darbojas tāpat kā nejauši iegūtas spēles: tās sākas ar vienu pamatspēles griezienu, kurā izkrīt pietiekams “Scatter” simbolu skaits.
- Laimestus, kas gūti ar “Bonus Pop” funkciju aktivizētajās spēlēs, nav iespējams izmantot “Risk Game” (riskā spēles) režīmā.
- “Bonus Pop” pirkšanas funkcija var nebūt pieejama pie visiem operatoriem.

“E-Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

- “E-Drops” papildfunkcija ir pieejama tikai pamatspēles laikā.
- Papildfunkcijas darbības periods un laimestu skaits tiek attēlots spēles logā:



- Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
- Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem.
- Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, kad uz ruļļiem izveidojas uzvaras kombinācija. Laimesta lielums ir atkarīgs no simbolu veida, kombinācijas garuma un likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.75% - 96.02%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv e-pasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.